电脑乐园 APP评测

APP GAME INFORMATION

2014 FIFA World Cup Brazil™

翻滚吧！世界杯！

十大足球手游一次玩过瘾

世界杯必备应用合集

进击的足球

带队挑战黑球女王！

拿手好戏

锁链战记

抓住光明勇战黑之王！

战斗之心：传承

超越想象的传承之心

手游特攻区

刀塔传奇

不花钱培养强力小队

战舞姬

新人舞姬备忘录参上！

地牢爬行2

地城通关英雄解锁全要素指南

看Ni妹

岛国高妹
快跑舞美





FIFA WORLD CUP
Brasil

炉石传说专区

炉石传说6月天梯风向标

馬上找到最好玩的手游

电脑乐园

APP GAME INFORMATION

APP评测



CONTENTS
APP评测 目录

电攻移动游戏风云榜

月度编辑部 推荐十大热门手游

太空掠夺





游戏关键句 阿汤叔吐血推荐经典科幻战略

游戏类型：3D 太空模拟
技术适配：需要 iOS6.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：97.1 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费



太空掠夺（PlunderNauts）是一款以太空海盗为题材的太空大战作品。其开发商 LightBox 工作室曾推出过《星际雄鹰》、《哥斯拉》、《旋转钢铁》等知名作品并于 2012 年转型移动游戏开发。前不久，工作室宣布了这款最新作品，这也是该团队首款进军移动平台的作品，将登陆安卓以及 iOS。

首款移动作品确实令人十分期待。游戏的画面风格像极了 90 年代的美式卡通片，触控操作让你可以轻而易举地指引你自己的海盗飞船，并向敌人发起猛烈攻击。此外，玩家还将探索神秘的宇宙，邂逅美丽的星球与壮阔的景象。更为重要的是，你会发现其他的星际飞船，展开大肆掠夺。







快用苹果助手合作栏目

更多海量正版 app，请使用快用苹果助手
首次使用，请用快用苹果助手 pc 端下载安装

小小大战争 2





游戏关键句 人气续作画面更精致玩法更丰富

游戏类型：策略塔防
技术适配：需要 andriod4.0 以上
游戏大小：47.64MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费

《小小大战争 2》（Great Little War Game 2）作为续集，这里就不得不提第一部。遥想当年的盛况，游戏总共吸引到了 250 万玩家投身到游戏的战争之中。游戏简单易上手，模型精致。滑稽、搞笑是它最大的特点。在游戏中，你要选择红蓝两军的一方进行对垒，游戏中拥有可以生产战斗单位的基地，每个单位的战斗力遵循兵种相克原理，并不是最贵的就是最强的，生产士兵的费用需要占领资源建筑才能获得，拥有更多的资源你才可以获得更多的兵力。

游戏的作战平台也非常广泛，海陆空都是你战斗的场所。游戏中可控制的单位也是种类齐全，包括普通步兵、坦克、装甲车、军舰以及武装直升机等单位，你可以自由搭配出最强力的战斗组合。除了两军遭遇战之外，游戏的 20 个关卡中还给你提供了基地防御、目标保护、偷袭渗透、抓捕目标人物等不同的任务内容，让你不再只是体验单一的对战。

要塞围城





游戏关键句 要素丰富小制作包你爱不释手

游戏类型：策略塔防
技术适配：需要 andriod2.0 以上
游戏大小：34.6 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费

《要塞围城》（Fortress under siege）是一款非常耐玩的塔防游戏。一场阴谋使得我们的王国已经到了最危险的时刻，你将带领你的军队完成守卫王国的使命。强悍的敌军已经准备向你发起进攻，此时你不可以退缩，因为你已经是整个王国最后的希望了。

游戏特有的城堡建设模式，可以打造属于你独一无二的城堡，当你发现敌人的千军万马倒在你精心设计的城堡前会让你的自豪感油然而生。围建城墙、建设城堡、放置城门、放置机关、放置障碍物和塔楼，在地面上涂抹沥青来火攻敌军。还可以建造各种建筑物来增加士兵的作战力，制造魔法塔可以使用魔法，各种大小不一的箭塔和投石塔可以和城墙组成坚固的防线。



iOS 免费游戏排行榜

1、FIFA 14

9.2 分





排名	游戏	评分
2	愤怒的小鸟史诗	8.8 分
3	职业狙击手 3	8.5 分
4	元素：史诗英雄	8.5 分
5	骑士对决	8.3 分
6	史上最坑爹的游戏 3	7.8 分
7	一球成名	7.5 分
8	明日边缘	7.5 分
9	乐高：超级特工	7.5 分
10	木星跳跃	7.3 分

iOS 收费游戏排行榜

1、战斗之心：传承

8.8 分





排名	游戏	评分
2	破碎时光	8.5 分
3	上帝之火	8.5 分
4	小小大战争 2	8.5 分
5	VVVVVV	8.5 分
6	最强塔防	8.3 分
7	萌猪不会飞	7.8 分
8	X 战警：逆转未来	7.8 分
9	奔流不息	7.5 分
10	怪物猎人 P2G	7.5 分

安卓游戏排行榜

1、FIFA 14

9.0 分





排名	游戏	评分
2	纪念碑谷	8.8 分
3	地牢爬行 2	8.5 分
4	最强塔防	8.5 分
5	最终幻想：Agito	8.3 分
6	史上最坑爹的游戏 3	7.8 分
7	糖果粉碎传奇	7.8 分
8	萌猪不会飞	7.8 分
9	别出白线	7.5 分
10	奔流不息	7.5 分

CSI 暗罪谜踪



游戏关键句 不输电影的破案细节就是内购很坑爹



游戏类型：冒险解谜
技术适配：需要 iOS5.1 以上，兼容 iPhone
游戏大小：95.1 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费



《CSI 暗罪谜踪》(CSI: HIDDEN CRIMES) 是一款冒险解谜游戏，游戏界面非常的精细，内容含有八个不同案件，随着游戏的进展会有更多隐藏剧情将被打开，和普通解谜游戏不同，游戏的任务从来不只是找东西这么简单，随时可能出现的突发状况，最有意思的是还可以和好友一起组队。

欢迎来到梦幻般的拉斯维加斯！你正置身于 D·B·罗素前程无比光明的 CSI。探寻罪恶之城昔日的风采，寻找线索，分析证据，解开令人战栗的谜案！探索犯罪现场，寻找线索并分析，用你的大脑整合情报，把一个个罪犯清除出拉斯维加斯的街道。逻辑思维能力与观察力将是你最重要的天赋！

战争强国



游戏关键句 二战横版海岛奇兵玩家 PVP 对战是亮点



游戏类型：策略塔防
技术适配：需要 andriod4.0 以上
游戏大小：38 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费

战争强国 (Warfare Nations) 是 VOLV Interactive 开发的一款典战争策略游戏。你需要建立你坚固的军事基地，征召强壮的兵力和各种战斗装备来征服敌国！随着战争的扩大，战事不断升级，战争一触即发！各强大军团不断加入战斗，战事风云突变，军情紧急万千，在此关键时刻，军队急需你的伟大领导！



作为一名优秀的战地指挥官，你需要合理配置兵力，打造最强兵团，率领军队冲锋陷阵抢夺资源基地提升自身等级。不断解锁部队，升级装甲，率领强大的部队向敌军阵地推进，以闪电战的形式直插敌军心脏！

插男人：神魂颠倒



游戏关键句 漫威有药可救，横版强作归来

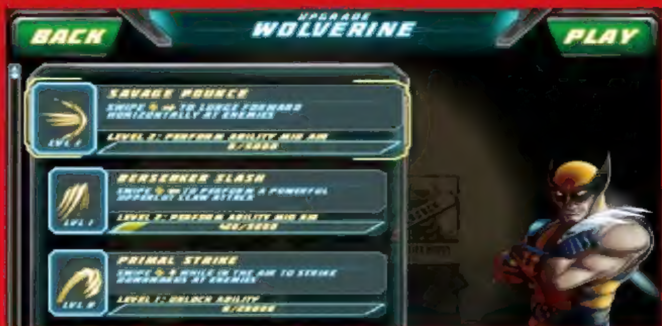


游戏类型：横版动作
技术适配：需要 iOS5.1 以上，兼容 iPhone
游戏大小：566 MB
APP 评测：8.5 分
售价：30 元（破解你懂）

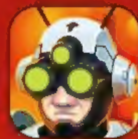
《X 战警：逆转未来》(Uncanny X-Men: Days of Future Past) 是由《X 战警》漫画改编的系列最新电影的同名游戏版本，与电影同步上线。本作是一款横版卷轴动作游戏，与电影一样改编自 1980 年出版的《X 战警》漫画，故事发生在并不遥远的未来，讲述金刚狼罗根穿越时空拯救众人的旅程。

开发商 Glitchsoft 表示他们希望为中度玩家和粉丝打造一款快节奏、好玩的 2D 横版“X 战警”游戏。在游戏现在已经放出的截图中我们可以看到，除了“X 战警”系列的热门角色金刚狼外，玩家也有机会使用其他成员在不同的地图间进行游戏。





最强塔防



游戏关键句 TD 里绝对不是最强的但还是很好玩



游戏类型：塔防战略
技术适配：需要 iOS6.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：87.6 MB
APP 评测：7.5 分
售价：18 元（破解你懂）

《最强塔防》(OTTTD) 是一款 3D 塔防游戏，OTTTD 是 Over the Top Tower Defense (最强塔防) 的缩写。这款游戏的核心玩法和传统塔防游戏并无二致，在敌人前进的路径上放置防御建筑，升级建筑，解锁新的建筑，保护你的基地。



游戏又有着自己的独特风格。首先，游戏的未来科幻风极为抢眼，画面和怪物造型夸张，包括北海巨妖，丧尸飞鲨，战斗巨龟，以及骑着摩托挥舞菜刀的章鱼怪等一系列角色令人由衷佩服制作团队天马行空的想象力。



疾风勇者传




游戏关键句 经典日式动漫 ARPG 打斗很有快感

游戏类型：动作角色扮演
技术适配：需要 iOS5.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：94.81 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费



《疾风勇者传》（reverse world）是一款日式动漫画风的强联网多人动作RPG，画面精美大气，史诗级动漫剧情，典型日漫人物设定配合架空剧情，既有热血少年，也有萌系萝莉，既有邪恶巨龙，也有美艳妖女，将经典动作 RPG 游戏重现手机网络时代。

游戏采用虚拟摇杆控制，人物可全地图八向自由移动，突破了传统动作游戏的横版局限，游戏还独创了高速移动中同步发招形式，以及绚丽的群杀、震屏、击飞等技能特效，可让玩家享受到当前最强的拳拳到肉的打击快感！ 加上多人副本、组队格斗、主城防守等丰富的互动玩法，全力打造新派动作手游王作！

WinPhone 游戏排行榜

1、迷失之地 8.5 分




排名	游戏	评分
2.	战国松姬传	8.5 分
3.	愤怒的小鸟英雄传	8 分
4.	神之刃	7.5 分
5.	火影来了正式版	7.5 分
6.	找你妹 2014	7 分
7.	大富翁 4	7 分
8.	暴力摩托	7 分
9.	NBA 梦之队	7 分
10.	幽灵之城中文版	7 分

元素：史诗英雄





游戏关键句 无脑暗黑风战法猎三位一体角色扮演

游戏类型：动作角色扮演
技术适配：需要 iOS4.3 以上，兼容 iPhone
游戏大小：213 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费



《元素：史诗英雄》（Elements: Epic Heroes）是一款由韩国 Gamevil 开发的动作角色扮演新品，玩家需要带领元素使英雄们战胜黑暗领主，让世界重现光明。游戏的玩法与同类角色扮演作品并无太多出入，通过点击屏幕便控制角色向目标发动攻击，还可以通过强力的技能造成更为致命的伤害，当然，还有地下城副本和挑战之塔等经典玩法。

游戏以时下流行的无脑操作为主要风格，摈弃了需要摇杆，打造了这款特别的角色扮演手游。虽然没有太多创新，但游戏胜在人设 Q 萌可爱，画面 3D 炫酷，仍然值得体验。

本作已经登陆双平台，苹果 IOS 平台目前限时免费中，赶紧来下载玩一下吧！

骑士对决




游戏关键句 超真实中世纪战场决斗刺激在于对枪的刹那

游戏类型：动作格斗
技术适配：需要 iOS6.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：98.9 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费





Gameloft 手机游戏新作《骑士对决》iOS 版于 6 月 5 日正式在中国 AppStore 上架，感兴趣的玩家们快来试玩体验吧。在《骑士对决》中，玩家将扮演中世纪的幻想世界的一名威武的骑士，勇猛地与各个邻国的冷酷敌人战斗，在马背上感受用长矛横扫千军万马的快感，为了国家和人民，以及自己的荣誉而战。

游戏采用震撼生动的 3D 效果和动态镜头视角，从人物、兵器到马匹，每个细节都非常逼真，对决碰撞时的飞沙扬尘、断裂的长矛碎屑等细节都制作得非常详细致到位，并且随着天气和时间的变化，游戏的背景也会随着改变，临场感十足！你可以挑战其他在线玩家，也可以进入每周 PvP 多人锦标赛，或者是招募队友组建工会，成为领土的统治者。

栏目编辑：小 i　美术设计：丹丹

移动新闻 NEWS



本月头条

WWDC14 不谈硬件咱玩微信！WWDC 2014 盛大举行！

北京时间2014年6月3日凌晨一点，苹果在美国旧金山召开了全球开发者大会（WWDC）。

没有iPhone 6！没有iWatch！也没有Retina版的Macbook Air！

没有硬件发布使得今年的WWDC 2014显然缺失了很多看点，只剩下两个操作系统给人们吐槽了！

iOS 8 叫板微信，秋季正式放出

iOS 8在保持了与iOS 7相同的设计外在功能实用性方面大做文章。

首先，iOS 8的短信内容可以囊括更多的文件传输，而“群”的这个概念也更被重视。iOS 8可以与多名好友一起对话，多人位置共享以及语音消息等。在通知栏中，短信还可以被直接回复。



其次，QuickType快捷回复功能赋予了更多智能化的因素，该输入功能可以根据两个人的对话环境来进行猜测，完成快捷回复。

搜索功能也不再局限于本地化，你只要把你想查找的东西输入在Spotlight中，便可实现联网查找App、相关新闻、地点或是歌曲，电影等。

家庭分享功能，可以把购买的内容分享给家庭成员。此外，iOS 8中加入的健康管理和更丰富的图片编辑等也都很实用。

> **小 i：iOS 8升级iMessage的消息一发步，就被很多人质疑有山寨微信的嫌疑，iMessage真的成了另一个微信？只有当消费者上手后自行定夺了！**
>
> **对此 i 酱的观点一向很明确：帮主已死，再无苹果！**

Yosemite

苹果最新的桌面操作系统Yosemite采用了扁平化的设计趋势，图标更加清晰可见，色彩更加鲜亮的窗口标志和半透明的通知中心也给人出色的视觉享受。

Yosemite还强化了Mac设备与iOS设备的交互功能，用户可以直接传送正在编辑的Pages文稿到iPhone或iPad之上，然后继续编辑。同时，该系统还可通过位置感应功能，可以最快从Mac建立一个移动热点，而不用操作iPhone。

不过更为惊人的还是Mac作为iPhone的免提扬声器来接打电话，除此之外短信回复也可以实现。





在中国，有矢量地图，增强输入法和天气数据

iPhone 6 七月量产九月开卖，中国有望首发？

根据德国网站apfelpage披露的消息称，德国运营商Deutsche Telekom已经通过呼叫中心代表在提供服务时向外界透露，苹果iPhone 6将会在今年9月19日开卖。由于这个时间当天为星期五，符合以往苹果新机上市的惯例，所以还是具有一定的可信度。

当然，新一代iPhone上市的第一批国家和地区自然少不了美国本土，并且中国也将成为首发的国家之一。而根据台湾媒体最新披露的消息称，与苹果长期合作的富士康目前已经拿到iPhone 6的订单，预计将从七月份开始量产4.7英寸版本iPhone 6，而5.5英寸版本则据称将从八月份开始量产。



目前流出的iPhone 6谍照



i·月评 REVIEW

免费贴膜

传统移动零售商们的进击时代！

说起5月下旬的重大新闻，一定不会少了苏宁的免费贴膜一事。5月19日，苏宁宣布在全国首批34个城市里各大苏宁门店推出为手机免费贴膜的服务。不管你的手机是否苏宁买的，都可以在苏宁免费贴膜。不单贴膜服务是免费的，连手机膜也是免费送的！

尽管需要享受到该服务还要受到限时（至少现阶段消费者最好还是每天一大早就去苏宁门店排队）、限量（每天每个门店免费膜贴完即止）等限制，且非热门机型的手机只能提供通用膜、贴膜的质量也褒贬不一，但总体来说，这个消息对广大消费者来说还是喜大普奔的。免费的，总归是好的对吧？

此外，苏宁也宣布即将推出平板电脑免费贴膜等服务，并推出了端午节"请你免费喝酸奶"的活动。与此同时，另一大业界巨头迪信通也推出了免费为手机充电并出借移动充电宝的服务。显而易见，当移动挑战着时代，传统手机业零售商们再也坐不住了，可预见的进击时代比想象中更快到来。你，准备好了吗？

@迪信通集团 V

【永不断电】5月26日起，迪信通在全球范围内重磅推出充电宝免费用活动。无论身处何方，只要您身边有迪信通门店，我们就将提供免费充电服务，重点是！重点是您可以将充电宝带走免费使用，十天内归还即可！使用期间损坏都没有问题，我们免费提供新的为您使用，当然，贴膜、杀毒、WIFI、冷饮统统也免费！



5月23日 20:00 来自微博 weibo.com　(44) | 转发(326) | 收藏 | 评论(157)

广电总局开炮 电视盒子前途或未卜



近日有消息称，广电总局针对互联网电视牌照商，下发了关于立即关闭互联网电视终端产品中违规视频软件下载通道的函，要求关闭互联网盒子视频客户端。消息人士称，广电总局已禁止浙江、上海两地电视盒预装未经审核的视频APP，并要求两家牌照方华数和百视通进行整改。在未完成整顿之前，不得发行新的互联网电视终端产品，如网上有害节目通过其互联网电视集成平台的终端产品进入电视机的问题不能得到有效解决，要追究开办主体的责任。

广电总局表示，被点名批评的公司，为政治有害、淫秽色情和低俗不良节目及侵权盗版节目大量进入电视机提供了技术支持和通道，严重违反了中央要求和总局相关管理政策。

小i：各种网购节抢的盒子们难道从此要压箱底了么？



月月短新闻 NEWS

NO.1



索尼全球包下40家电影院，用于在6月9日免费直播E3新闻发布会。

小i：土豪的思维，我等吊丝理解不了啊！

NO.2

据《福布斯》杂志报道，微软正在开发一种智能手表，今夏或发布。这种产品将可测量用户的心率，可与苹果iPhone以及Android和Windows Phone设备配合使用。

NO.3



LG G3的发布似乎让LG有些意犹未尽的感觉，在韩国本土的发布会上又公布了另外两部智能新机的消息，表示正在研发第二代柔性屏LG G Flex 2以及新一代4:3屏手机LG Vu 4，均计划于今年下半年发布。

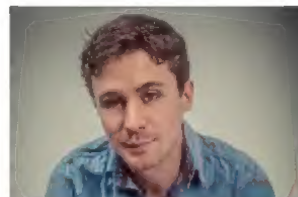
NO.4

根据GigaOM的报道，苹果并不打算像很多人猜想的那样直接涉足智能家居市场，但他们的确打算开始规范这个市场了。就像认证第三方配件市场那样，苹果想要给智能家居也打上"Made for iPhone"（MFi）标识。

NO.5

通用汽车产品开发主管马克·罗伊斯（Mark Reuss）日前在底特律接受记者采访时声称，如果谷歌持续投入时间、资金和科研力量来推进无人驾驶汽车项目，那么这家互联网巨头或许有一天真的会成为传统汽车行业的"严重竞争威胁"。

NO.6



《瘟疫公司》（Plague Inc.）开发者詹姆斯·沃恩（James Vaughan）表示：进入游戏业是一场意外！"我原本是一名企业战略顾问，但在《瘟疫公司》上线几天内，我就清楚，它是我一生只有一次的机会……"

NO.7



苹果已经同意收购流媒体音乐订阅服务提供商Beats Music和Beats耳机生产商Beats Electronics，这项交易的总对价为30亿美元，成为苹果有史以来规模最大的一次收购交易。

移动游戏前瞻

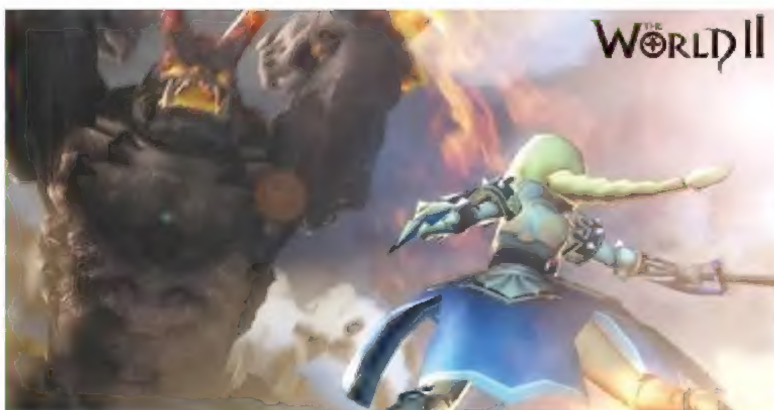
文字编辑：千惠
美术设计：丹丹

SE新作将于今秋上架 最终幻想7 G-BIKE



SE推出过多款相关产品却始终没有正面的对其进行重制，其谨慎程度可见一斑。目前宣布将会面向iOS和Android双平台推出《最终幻想7 G-BIKE》(Final Fantasy VII G-BIKE)，并公开了其宣传视频。《最终幻想7 G-BIKE》是一款由Square Enix和CC2联合开发制作的动作跑酷类游戏，移植自“GOLD SAUCER”版本。玩家将在高速路中左右穿梭，击退来袭的神罗士兵，这与现今的跑酷游戏非常类似，从画质到速度感都比原作提高了不少。目前游戏还处在开发阶段，预计将于2014年秋季推出iOS以及安卓双版本。据未证实的消息，未来史克威尔艾尼克斯有打算把所有的“黄金游乐场(Gold Saucer)”系列小游戏改编成独立的移动游戏，我们坐等吧！

多人ARPG 预计12月上市 世界2



近日OXON Game Studio向大家放出了旗下ARPG新作《世界2》(The World Online 2)的最新截图和视频，其专业程度和架势也真是没得说。本作为The World Online《世界》的续作，预定今年12月在iOS、Android、PC与Xbox Live等平台推出。《世界2》采用Unity引擎开发，主打线上战斗，从某个角度来讲有点像《龙之谷》。在角色动作设计方面公司花了不少心思，玩家控制的角色动作非常的多样化，在战斗技巧方面需要玩家花更多的心思去琢磨。

游戏初期提供的英雄据说有50个左右，能力属性都不同，选择范围非常广，并有超过100个大型Boss供玩家挑战，Boss移动时踩坏与撞坏场景的力道均相当有魄力。人设也做的非常的Q，力求做到最逼真的作战。操控方面是手势触控，玩家可通过不同的触控方式做出冲刺、躲闪、攻击或释放大招等动作。没有具体说明有没有支持手机外设备功能，但不能排除这个可能性。

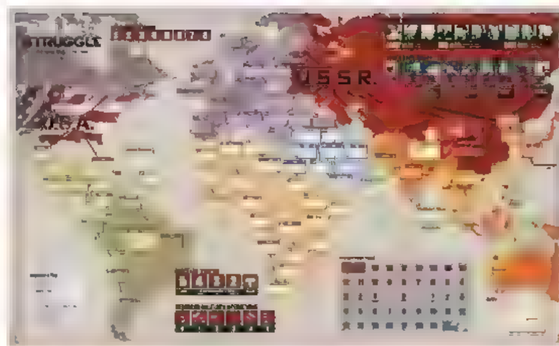
卡普空即将登陆ios 怪物猎人自由联合



继《怪猎P2G》移植到移动平台并成功掀起轩然大波之后，尝到甜头的Capcom再次爆魂，将PSP版《怪物猎人自由联合(Monster Hunter Freedom Unite)》抛向iOS平台。游戏为E3展放出了宣传视频，预计很快就会上架App Store。联合的ios版和psp版一样，都是基于《怪物猎人P2G》而制作，主要针对北美和欧洲市场(因为当年《P2G》在日本国外销情惨淡)，相当于《P2G》的多国语言版，《怪猎自由联合》与《怪猎P2G》的内容基本无区别，可以继承P2G的人物、装备、金钱，不过这两个游戏之间不能联机。

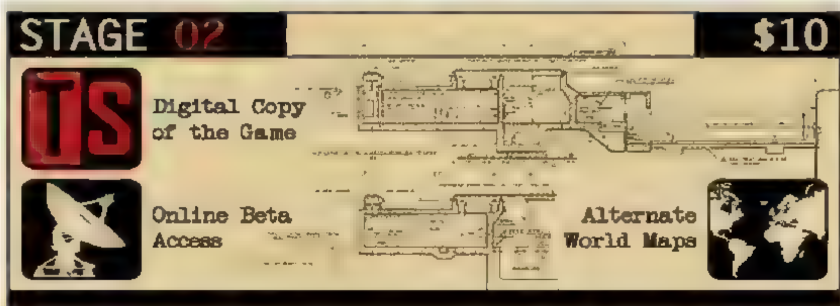
对怪猎的饭来说这无疑是极好的消息，在ios盛世的今天，一举能攻下App Store的下载排行榜。按照这样的势头，卡普空会在移动平台这方面下更大的功夫，对我们来说福利多多是最重要的事情了。

数字版筹资成功 明年二月上架 冷战热斗



发行商Playdek联合GMT Games在著名众筹网站Kickstarter发起了一项制作《冷战热斗》数字版的筹资活动。《冷战热斗(Twilight Struggle)》是一款著名的桌面游戏。

它以二战结束后美国、苏联冷战争霸的历史故事作为背景，游戏特色是策略多端。双方表面上并未真正大打出手，但却依靠着区域战争、外交笼络、政变和军备竞赛等手段互相较劲。除此之外，双方还要进行太空竞赛，同时要避免发生毁灭全人类的核子大战。



被玩家评为最佳卡牌桌游Top one的《冷战热斗》是一款历史向策略游戏，在数字版游戏中，玩家将有机会玩到 "What if" 模式，也就是俗称的改变历史大乱斗。你在游戏中可以稍稍改动一些重要人物的命运，然后就看着正个人类历史走向截然不同的方向。这套游戏将会有PC、iOS、Android多个平台版本，最快在2015年2月制作完成。

GLU将推出同名手游 终结者：创世纪



《终结者：创世纪》已经定档2015年7月1日公映，老牌游戏厂商GLU将制作同名手游。对于终结者系列我们就不得不提阿诺·施瓦辛格这个名字，非常深入人心的角色扮演影响了我们一代人，终结者系列是科幻大作里最强经典。

《终结者：创世纪》的故事主线目前尚不明晰，不过熟悉前几部终结者电影的影迷朋友们不难猜到，本部电影讲述的依然是人类与机器之间一直持续的战争。施瓦辛格透露说这部电影情节曲折，电影中仍然涉及到时空穿梭，并会出现一个年轻版的T-800，甚至可能有人类将其抓获后对其重新编程的情节。

GLU推出游戏的同时也是一种非常有影响力的宣传手段，计划于先于电影和各位玩家见面，并且在多平台发售，时间实在2015年夏天，让我们拭目以待吧！

唯美经典之作2015年上架 银河历险记3

近日，制作过《机械迷城》、《植物精灵》等优秀游戏作品的制作团队 Amanita Design称即将推出新作《银河历险记3 Samorost 3》，游戏将在2015年登陆PC、安卓和iOS平台。《银河历险记3》延续了八年前前作的优良基因，是在之前的基础上重新推出的一款冒险解谜游戏。《银河历险记》系列曾获得过多项业内大奖，以充满瑰丽的想象著称，画面的制作十分的精良唯美，音乐也非常的优美动听。游戏的背景设定在太空，玩家将和小狗经历一系列的冒险故事。在此过程中，你们会遭遇到诸多的陷阱机关，因此，游戏的益智性很强，玩家可要仔细斟酌方能顺利完成游戏。据悉，游戏将在2015年上架，我们期待一下吧！



锁链战记 抓住光明勇战黑之王！

游戏关键词 出色的画面、AVG般的剧情关卡、实时操作的战斗、卡牌培养元素、塔防似的玩法

对于喜欢日式奇幻手游的玩家而言，《锁链战记（Chain Chronicle）》无疑是一款不容错过的作品。这款游戏是世嘉网络在2013年推出的，盛大则负责该作在国内的运营。

在具体介绍这款游戏的特色以前，不妨先让我们来看看《锁链战记》的故事背景。本作的舞台是一个名叫尤格特的地方，由于暗黑魔物组成的黑之军势攻陷了圣王国的首都，且“圣王”还在同“黑之王”的决斗中战死，导致大陆处处被魔物肆虐，很多人不得不加入“义勇军”走上与魔物战斗的旅程，而玩家扮演的少年也卷入了这样一个时局中。简而言之，这就是一个少年英雄与“黑之王”对抗的冒险故事。

为了让游戏的故事剧情更具代入感，制作方力邀了内山真礼、花泽香菜、石田彰、小岩田小鸟等著名声优为游戏献声。看过日漫《银魂》以及《火影忍者》的朋友，想必对石田彰配音的桂小太郎以及我爱罗记忆犹新，《锁链战记》中的大部分壮年男性以及主角便是由石田彰配音的，而女性角色、少年和部分老人则由内山真礼配音，如果你不知道内山真礼为何人的话，不妨去看一下《中二病也要谈恋爱！》这部改编自日式轻小说的动漫作品，动画片中的小鸟游六花便是内山真礼的代表作。事实上，撇开声优不谈，这款游戏的音效表现也是无可挑剔的，魔幻风格的曲调贯穿整部作品，完全不会让人生厌。而战斗中的配乐也将战争的紧张气氛烘托得非常到位。



类型 动作冒险
容量 56.47 MB
平台



苹果



战斗画面看起来有点呆

首先看游戏的剧情任务。这款游戏并不是单纯地给你一个任务列表，告诉你杀几只怪换多少奖励，而是为任务特别制作了一些常见于AVG游戏（日式文字冒险游戏）的剧情场景，在剧情场景中，你会邂逅各式各样的角色，其中的一些人会加入“义勇军”而成为你的同伴。值得一提的是，这些角色都拥有非常精致的立绘，背景也画的非常用心，连对话框的造型也和AVG游戏非常相似。更有意思的是，如果你点击画面的话，还能翻滚屏幕查看所有对话内容。这对喜欢文字冒险游戏或Galgame（意为动画少女游戏）的玩家而言，真是再亲切不过的画面设计了。顺便一提，这款游戏的大地图则充满了RPG游戏的色彩，你可以通过地图上的道路从一个城市前赴下一个城市，然后进入城市画面，寻找你的冒险机会。



光看这样的画面会以为是 AVG 呢



卡牌设计的也非常细致



你的足迹会随着剧情遍布世界吧



弓手伙伴应征而来

画面

8.0

对于《锁链战记》这个作品，官方将其定义为国民级RPG手游，为了让游戏符合这一定义，制作方在《锁链战记》的画面上可谓下足了功夫。你无需了解游戏的开发背景，单单透过画面就能感受到一股浓郁的日式奇幻风格。

不仅剧情任务拥有出色的画面表现，游戏的卡牌牌面也设计的相当精美，200 多张精致的水彩人物卡牌，看得出全都出自于人气 CG 画师之手，唯一的缺憾就是，所有卡牌的画面风格并不统一，好像出自多个人的手笔。当然，这并不妨碍你收集自己喜欢的卡牌。你要担心的事情，反而是自己的卡牌空间不够大，塞不下够多的卡牌。



施放大招还是很有气势的

《锁链战记》这款游戏可以说是一款可玩性比较高，品质也相当不错的作品。这款游戏无论在画面和配音上都十分用心（就是战斗画面看起来有点傻），你还能透过游戏听到一些著名声优对角色的演绎。而在玩法方面，结合策略塔防要素，并能实时进行战队部署的打法，让这款游戏显得格外的与众不同，可玩性也大幅度提升。不过，在付费方面，感觉这款游戏的精灵石售价还是比较高的。好在游戏也提供了很多免费获得各类奖励的途径，你可以花费时间慢慢地体验游戏，然后决定是不是为这款游戏付出一点代价。





不过《锁链战记》的战斗画面就显得稍微简陋了一些，战斗中的敌我双方都变成了 2 头身的 Q 版造型（好像有点 3D 效果），而且还采用了水平卷轴的设计。更令人诧异的是，玩家要守卫的己方阵地仅仅用了一个简陋的九宫格来表示。其实这种战斗画面更加适合采用 45 度倾斜角的地图设计，不知道制作者是不是存心偷懒了。好在角色施放大招的时候，还有一段角色立绘的特写，多少冲淡了战斗画面给人带来的违和感。



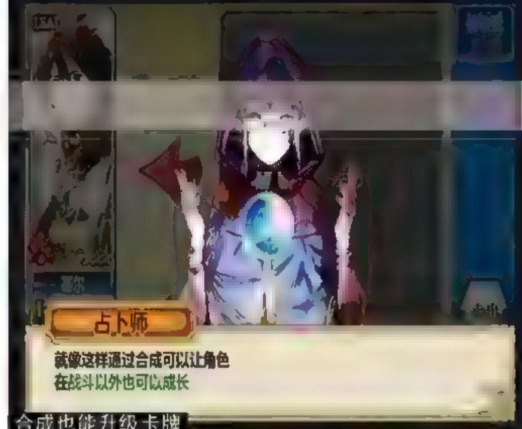
拿手好戏



强力的替补角色或将扭转局势！



一目了然的职业相克关系



合成也能升级卡牌



收集法力施放大招



完美通关可以获得更多奖励



似乎和召唤伙伴有关的书

操作 7.5

“作为一款融合了卡牌、策略元素的角色扮演游戏，《锁链战记》的玩法可说是多种多样，操作更是简单易上手。事实上，这款游戏的战斗也极具特色，甚至还给人以一种塔防游戏的错觉，并不像游戏战斗画面表现的那么呆板，而本作最具特色、最值得称道的玩法便是战斗和卡牌的收集和培养了。”

这里，先来介绍下本作的战斗玩法。这款游戏的战斗带有一点塔防的性质，一波一波的敌人会从屏幕的最左端冲击我方阵地，也即九宫格所在的位置，如果敌人顺利突破了阵地进入屏幕的最右端或者全灭我方角色的话，那么战斗便算我方失败了，而我方的获胜条件就是击败每一波敌人。在一场战斗中，我方可以最多派遣四名角色出场战斗，敌人一旦进入角色的攻击范围，就会立刻遭到攻击。

虽然同一时刻只能有四名角色上场战斗，但是你在队伍配置中可以设定替补角色。一旦战场上有角色 HP 归 0 的话，替补角色就会出场取而代之。这也就意味着，你必须培养至少 7 个角色来应付越来越强的挑战（4 个为出场角色，3 个为替补）。

另外，角色还可以通过战斗收集的不同法力元素来触发对应的大招，比如：游戏最初给的战士职业只要 1 个红色的法力就能使用“短刀直入”的技能。需要注意的是，这些大招系统是不会帮你施放的，需要玩家自己点选角色并对目标施展。另外，角色在施放大招的时候会处于短暂的无敌状态，在后期的战斗中，你需要巧妙地利用这个技巧来避免敌方自爆兵对角色造成伤害！

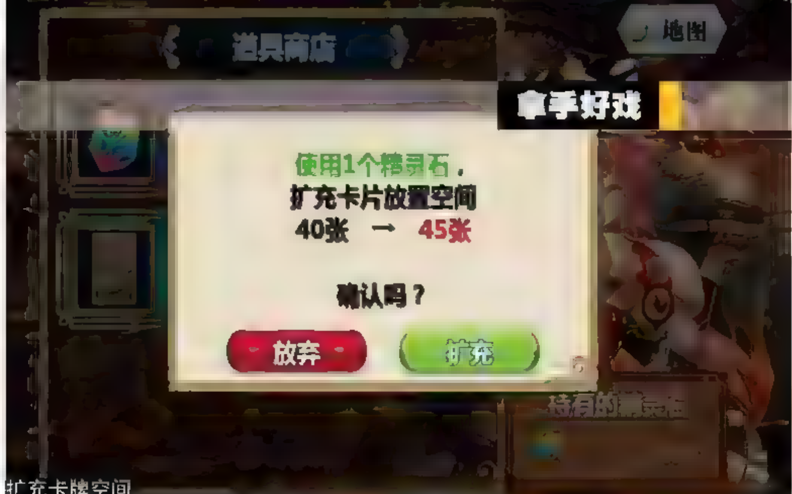
除了上面提到的这些战斗玩法以外，《锁链战记》最独特的一个设定，是你可以实时点选战场上的角色，让其移动到己方阵地的无人位置，从而完成对阵地薄弱区域的补防，当你点选角色的时候，还能看到该角色的攻击范围。你甚至还能指挥角色，特别是一些近战职业冲出阵地打击敌人！不过要注意的是，离己方牧师太远的话，可能无法得到治疗。说到近战和治疗，想必有心的玩家已经发现游戏存在职业的划分了，这里也顺便介绍下游戏的职业设定。本作有五大职业，包括：战士、骑士、弓手、魔法师和牧师，并遵循着战士克骑士，骑士克弓手和魔法师，而魔法师和弓手克战士的设定。在战斗中，千万别用弓手或魔法师对付敌方带盾的骑士类兵种，因为你的攻击是打不穿敌人所带的盾牌的，只有靠战士出马破防。反之，要是敌方出动远程职业的话，你就该换骑士站在前列挡住敌人的攻击了。

接下来要看的就是游戏的卡牌玩法了，玩家可派上战场进行战斗的角色都是以卡牌的形式存放在你的卡牌仓库内的。这些代表角色的卡牌有两种升级方式，包括顺利完成战斗任务，或通过卡牌合成的途径吸收素材卡牌来获得经验值的成长。

《锁链战记》还在游戏中引入了卡牌限界的突破！所谓突破就是将同样的卡牌作为肥料进行合成，可以增加卡牌本身的最大等级上限。突破完的卡牌，其本身能力会得到大大的提升，而突破最多可达到突破 +4。举个例子，三星的 R 卡最大等级是 40 级，达到突破 +4 的程度时，总能力会提升 1600，等级上限也可以达到 60 级，这就相当于一张没有突破的五星 SSR 卡了。因为有了突破的设定，某些三星、四星卡牌由于获得难度较低，可



乍一看精灵石似乎挺贵



扩充卡牌空间


两种抽取卡牌的方式



卡牌合成是挺花钱的



邀请协助来获得友情币

消费 9.0

以轻松获得与五星卡牌差不多的属性，从而成为你的战斗好帮手。

不过相对于《锁链战记》别出心裁的战斗玩法，该作的培养玩法总体来说是比较传统的，基本上玩过几款卡牌手游的玩家都能轻松上手。

“提到游戏的消费，《锁链战记》同盛大运营的其他卡牌类手游一样，采用了免费下载游戏，内置付费服务的运营模式。游戏中的付费项目主要体现在两个方面，一个是购买用来在酒馆中抽角色卡牌的精灵石，另一个就是用购买来的精灵石扩充卡牌空间了。顺便一提，第一次扩充卡牌空间，可以让卡牌空间由40张升级到45张的容量，需要消耗一个精灵石。”

总的来说，游戏的消费设计比较合理，没有特别坑钱的内容（虽然看起来精灵石挺贵的）。说起来，这款游戏在日服就堪称良心运营，但是国内的玩家要玩日服的《锁链战记》的话，就得面对坑爹的信用卡外币交易手续费了，而国服的《锁链战记》则没有这笔麻烦的费用。据悉，盛大是按照汇率来对比游戏最重要的货币——精灵石的价格的，而国服的价格还略低于日服。另外，国服还承诺横向忠实于日服的设定，不会乱改大家最为关心的扭蛋概率（精灵石抽到高级卡牌的概率）与角色数值。这么一看，还真是让人对盛大刮目相看呢。

在了解了本作付费方面的设计以后，这里也一谈游戏自带的经济系统。和很多拥有卡牌培养玩法的游戏一样，在这款作品中，玩家同样需要不少金币来给英雄角色升级。比如，第一次在系统教程下完成的卡牌合成就要花费200G，随着卡牌等级的提升，合成费用会逐步增加。目前看来，卡牌合成的费用计算方式是卡牌等级 x100G x 素材卡的张数，可见，合成卡牌是多么费钱的一件事。好在游戏给玩家提供了一些获得金币的途径。除了通过剧情任务来获得金币奖励以外，你还可以通过日常副本“黄金的周末”来得到更多的金币奖励。这里也特别介绍一下“黄金的周末”这个有趣的日常副本。

顺便一提，本作共有3个获得卡牌的途径，一个是用精灵石进行扭蛋抽卡，一个是用友情币进行普通抽卡，还有一个就是通过主线或副本掉落来获得卡牌。这里建议大家赚足够的精灵石或者友情币分别进行九连抽和十连抽，这样似乎有比较大的几率获得高星级的卡牌。其中，精灵石除了购买以外，也可以通过推主线或者做角色任务来获得少许，而获得友情值的方式则是在战斗中挑选协助者，从而获得友情币，而要是你同这个玩家加为好友的话，还可以更容易地使其成为你的协助者。

刷钱副本“黄金的周末”仅仅在周六、周日这两天开放（周一至周五的日常副本主要出产素材卡牌），该副本有初级和中级之分，中级获得的钱要多一些，当然也就更加困难了。如果你实力不够，又想要打中级难度的话，可以邀请强大的协助者来帮忙。要注意的是，为了增加刷钱本的效率，挑选的参战角色最好还具备“商才”技能，这样战斗结束后可以获得10%的金钱加成，而且金钱增加的技能是可以多个角色累加的。

文字编辑：小P羊
美术设计：丹丹

Battleheart Legacy

战斗之心：传承
超越想象的传承之心

游戏关键词 3D 固定视角、一人数职、一指点点点、完全无内购、大尺度颠覆前作的风格、跳票三年的良心作品、画质有待进步

熟悉前作《战斗之心》的玩家都知道，那是一部开创手游新玩法的作品，融合了角色扮演与即时策略两大主流游戏类型的非主流游戏。游戏中，你要带领一群独一无二的英雄投入到紧张刺激、令人慌乱的即时战斗中去。《战斗之心》如同大多数RPG游戏那样，玩家可以拥有多种不同的职业角色，例如基本的战士、盗贼、法师和牧师职业，而敌人的角色也会包含多种不同的职业和种族，不同的职业也会有不同的技能魔法，例如防御提高、生命恢复、火焰球和毒雾之类的。合理的利用可以控制战局，令己方取得优势。

《战斗之心》采用2D美式卡通画面来表现，人物形象扁平，线条简单，画面色彩清新，深得美眉玩家的喜爱。而最使其出名的，是其划线操作的游戏方式。摒弃了传统的虚拟键盘，划线式的操作方式简单方便，先点住一个角色，然后划出一条线来让角色移动或者攻击某个敌人，很有意思。



类型 RPG
容量 434MB
平台



苹果

而《战斗之心：传承》的改变可谓方方面面、天翻地覆。可以说，除了游戏名字里还有那么四个相同的字外，其它地方完全让人联想不到它与前作之间的关系。



2D策略经典之作《战斗之心》

首先是画面以及视觉效果。

还记得《战斗之心》中经典的2D画面吗？画面色彩很清新，人物很Q很萌，每个人物头上都顶着个血量条，打起架来一下一下的。而《传承》的画面效果着实有了个360°的大颠覆。以3D立体画面来替代2D平面画面，场景贴图采用3D打造，人物也是在3D建模上渲染。尽管走的还是粗线条欧美画风，而且人物模型的塑造也不能算很细腻，锯齿感明显，但是本作战斗动作刻画更加逼真，特效更加华丽，场景更加恢弘，立体感十足。相比前作，这样的3D立体画面感才有一款RPG大作的感觉。

作为一款RPG游戏，《传承》中并没有许多职业角色可选，而是将所有技能全都集中在一人身上了！这不但抛弃了前作中小队组团作战的概念，也打破了传统概念中各种职业相辅相成的RPG游戏玩法，在整个RPG游戏界都是一个史无前例的大胆创新。现在，玩家控制的主人公将通过学习技能，修炼自己各方面的战斗属性。换言之，玩家可以根据自己喜好将自己的角色塑造成战士、法师、坦克等专长性角色，也可以把角色塑造成一个全能型角色。



每个任务都有许多对话选项



一般选笑脸就能愉快地进行下去了


到处有随意走动的路人 NPC


超逼真的布景，口水有木有！



画风不一致的大地图

画面 8.0

“《传承》中，虽然以 3D 画面替代了前作的 2D 平面画面，但仍以固定视野进行游戏，并没有真正意义上实现 3D 游戏的操作自由度。此外，画面的质量仍旧不能与一些高端 RPG 大作相提并论。”

不过如此一个全能型英雄的角色，造型却十分单调。玩家可以给自己的角色形象设定性别、名字，以及……头像！对，你没看错！就是头像！没有五官肤色，没有衣服配饰，更没有身材表情等可选项，只有几个头像，而算上男女两个性别，游戏里的可选头像也只有……2*3，不过 6 个头像！ｉ酱甚至羡慕副本里怪物的造型，你们说咱要不要备个修改器呢？

角色的技能加点与其它游戏中很类似。每次升级都能获得 3 个属性点，共有六个属性可供加成，分别为：

STR（Strength 力量）
作用：提升近战攻击力 装备重型武器 近身格斗技能

DEX（dexterity 敏捷）
作用：增强闪避、箭术，提高轻近身武器使用效果

INT（Intelligence 智力）
作用：提升魔法能力和魔法道具使用效果

SKL（Skill 技巧）
作用：增加会心一击几率 影响技能效果

END（Endurance 耐力）
作用：增加生命上限，能够穿重甲

CHA（Charisma 魅力）
作用：买卖物品更优惠时获得更合适的价格

跳票，又跳票！这似乎是这部新作最近三年来出现在新闻上的固定标题。所以当又一次看到它“真的即将登陆”的消息时，相信很多玩家也和小ｉ一样，打心眼儿里是不相信的。或者说，我们终于等到了这件事情本身更具意外性。一部磨了三年枪的作品，究竟会不会坑爹比其会有多少创新更让人关心。总体来说此作并没有让人失望，而游戏名《传承》别有一番意味，不是保留前作的玩法，甚至颠覆了许多传统 RPG 游戏的习惯，却是在创新方面“传承”了游戏一贯的精神。





通过对不同属性的加点，可以学习不同的技能。游戏中共有超过 150 种技能，玩家可以随意搭配。玩家学习技能数量无上限，只需要玩家的相应属性点达到要求即可。每个技能对属性点的要求不同，而往往都会要求至少两个属性点数值同时达标才能学习。

技能的掌握又分别对应不同的职业。除了基本的五种职业外，玩家还可以通过任务或者探索结识更多的技能导师。身兼数职，使得玩家可以对自己角色的养成拥有非常高的自由度。但同时，玩家也需要对自己角色的平衡性有更好的掌握。需要注意的是，由于属性点有限，玩家最好提前考虑好要学习的技能分支，合理加点才能学习到每个职业的高阶技能。另外每个玩家都可以携带八种主动技能和五种被动技能，并可以在非战斗状态下于技能界面进行更换。



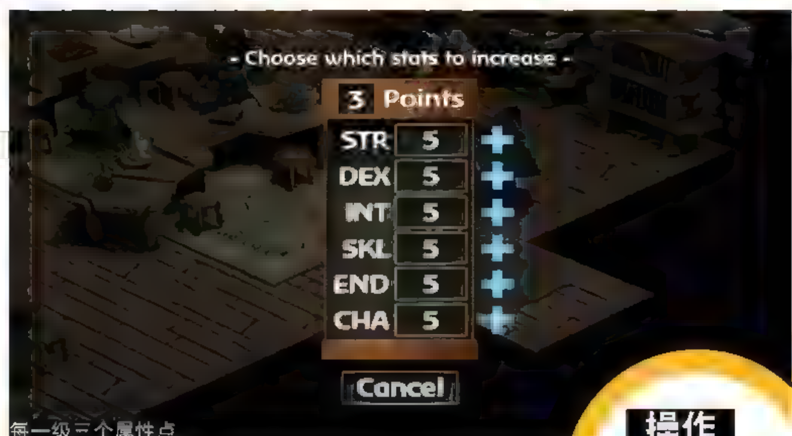


5个导师代表5个职业



加点前先考虑好职业道路





每一级三个属性点

操作

8.0

五个基本职业

战士： 近身肉搏

法师： 魔法伤害

盗贼： 匕首 高攻速 技能特色：投掷 武器涂毒

猎人： 匕首与弓箭同时使用 技能特色：远程输出 召唤宠物

圣骑士： 锤系武器

猎人： 匕首与弓箭同时使用 技能特色：远程输出 召唤宠物

圣骑士： 锤系武器

隐藏职业

隐藏职业需要通过任务或者奇遇来开启技能学习

团队领导： 在职业大厅与期对话后开启
技能特色： 能够奴役敌人为我所用

战斗法师： 沙漠的时候遇到，并且先一步击杀了玩家的目标；第二次遇见，玩家帮助其解围后开启
技能特色： 武器攻击附带魔法属性伤害

忍者： 随机触发任务。帮助 Elize 逃脱追捕，并且在藏身地再次帮助他逃离围剿后可以学习技能
技能效果： 忍术飞镖 双刀

死灵法师： 在地牢获得骷髅头，然后进入法师学院，完成蜘蛛女王任务后再次进入法师学院会触发，如果选择不杀死骷髅变成的人，可以学习死灵法师技能
技能特色： 召唤亡灵骷髅为你作战

野蛮人： 在东部山脉（巨龙巢穴）击杀洞里面触手冰系怪物后可以开启学习
技能效果： 狂暴 提升伤害

格斗家： 以拳头作为战斗手段的职业（戴拳套与首都酒馆女人对话，她会要求与你战斗。跑出门买能买的最好装备换上回来砍她到约还剩三分之一血，即可开始学习）
技能效果： 近身格斗威力巨大

《传承》不仅从画面上让游戏看起来更接近于传统印象中的 RPG 游戏，故事情节和场景探索也是本作的重中之重。《传承》的故事背景更加宏大，玩家的自由度更开放，不过严格来说，比起和 NPC 讨论人生，更多时间还是交给了玩家用来探索副本、刷怪练级。

游戏的推进主要靠接任务。接任务主要找 NPC，玩家每次在城里搜刮的时候，把所有能进入的房子都去一次，跟里面所有头上有感叹号的人对话，在游戏中虽然需要通过选择对话来继续与 NPC 的沟通，但实际上就算玩家看不懂文字，光看下方显示的表情也能明白大致的感情色彩。

“《传承》中的剧情被加强了，且玩家也不用再思考如何调动几个队员的走位与相互间的配合。相对的，游戏的策略性从战斗操作上转移到了角色的培养上，只是没有团队作战的征途看起来寂寞了点。”

这也是游戏的另一大特色：让玩家自由选择对话方向，而根据玩家的选择将会有不一样的游戏走向。自此，主线任务、支线任务加上玩家不同的选择都能影响游戏的后续。这种对话方式其实并不算新颖，尤其在一些经典的单机游戏中常能见到。移植到手游中倒显得比较特别了。

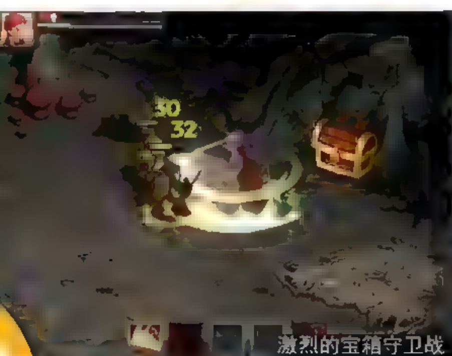
具体地说，游戏中玩家与 NPC 的对话时可以选择普通、高兴、气愤 3 种不同的语气来进行，某些特定的 NPC 除了选择语气外，玩家还可以选择直接开打的方式。当然每种不同的方式带来的结果可能都不一样，玩家完全可以按照自己的意愿来行事。因此，即使看不懂聊天文字，光看下方显示的表情也能明白大致的感情色彩，一般来说选笑脸就行，这样对话就不至于进行不下去了。如果想要顺利的完成任务或者获得好处，最好能尽量选择“和气”的方式来进行，当然面对打劫或者过分的要求，还是直接干吧！



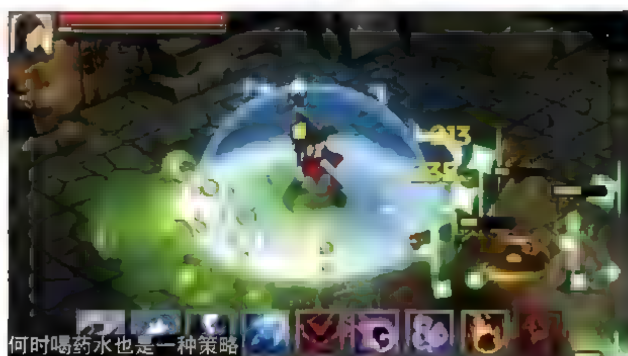
炫丽的技能视效



攻打 NPC 需谨慎



激烈的宝箱守卫战



何时喝药水也是一种策略



腹背受敌的 BOSS 战

消费 9.5

如果玩家之前已经接了一些任务，在城镇中的时候左上角的大地图图标会闪烁（绿色的小房子图标），玩家来到大地图之后，相应地点会发出金色的闪光。需要注意的是，有些地点需要玩家先走到大地图的相应位置才算是被探索到了（就是地图上那些从来没去过的，明显可以探索的房子或者山丘之类），之后金色闪光提示才会出现。

游戏的操作与前作一脉相承，玩家在地图上随便点一个位置，角色自己就会跑到那里，没有虚拟键盘，解放了双手，让玩家足以用一根手指完成游戏。不过 i 酱的体验是，这样的操作方式并不适合在屏幕过大的 iPad 上玩，因为那意味着战斗的时候，你只能用一个手来捧着机子，非常十分极其累！



确认选项要点两遍，这算不算 BUG？

至于战斗时，玩家也可以直接点击怪物或地上的位置，玩家会自动攻击或移动，再也不用先选定操作对象，再选择攻击对象那么麻烦，更不会在大战中让人感到手忙脚乱，也许这就是一人作战的好处吧！当然，像其它传统的 RPG 作战方式一样，玩家必须时刻关注敌我双方的血量值，技能冷却情况。

不过也有变复杂的，就是现在角色不再自动释放技能，而需要玩家给出指令。直接点击技能便能释放使用，但玩家需要时刻关注技能的冷却情况。此外，由于没有队友的支援，走位问题变得格外重要。所以，在关卡战斗中，玩家需要根据怪物和关卡地形合理搭配各种技能，甚至可以卡位，放风筝。值得一提的是，战斗技能不但特效做得十分出色，很有视觉满足感，而且释放起来也很流畅。

“你能相信一款经过 3 年时间精心打造的 RPG 大作竟然全无内购吗？ i 酱也不能相信。可这就是事实！完！全！无！内！购！可为什么被 BOSS 卡死的时候还是那么希望可以找到立即满血复活的购买项呢？”

凭良心说，《传承》的售价 30 块大洋并不算贵。而更重要的是，游戏里是真正完完全全无内购的！真是款良心作品！

游戏中，你可以选择不同的难度（Difficulty）和疯狂模式（Crazy Mode），难度（Difficulty）主要是调节角色与怪物的属性强度，疯狂模式（Crazy Mode）下允许玩家攻击任意 NPC（点击 NPC 选择红色长剑）。在最低难度下，扫副本时可以无限嗑血药，而即使其他难度时，每次战斗都会提供 5 个免费血药。尽管血药喝完就无法补充（这算不算是无内购的 BUG？），但只要离开战斗地图区域，血药的数量就会立刻回复。众所周知，对内购最大的需求莫过于战斗中的回复药水了，而只有 5 瓶药水的设定却给人带来另一个难题：什么时候喝？烂喝药水也许只教人死得更快！

看！全无内购也并不代表毫无烦恼吧！

文字编辑：小 i
美术设计：丹丹

六发左轮





第三人称射击 | Gameloft | 448 MB | 平台

出色的 3D 画面 | 开放式的地图 | 双摇杆操作

游戏评分

项目
剧情
人气
难度
系统
音效



7.1



对于喜欢西部枪战题材的玩家而言，《六发左轮》[illegible]一款相当出名的作品。这款游戏最大的特点就是出色的画面、丰富的可选[illegible] [illegible]敌人的状况，让人相当无奈。



破坏水泵灭火



出现在墓穴里的怪物



被玩坏的西部枪战大作

“《六发左轮》称得上是 Gameloft 最有代表性的一部作品了，游戏虽然推出的时间较早，但是画面品质却毫不含糊！玩家守护的小镇不时有人骑马呼啸而过，酒吧的 2 层也可以供你探索，而且游戏的各种动作，包括骑马、射击、翻滚躲避都做得非常自然到位。”

在故事剧情方面，第一次进入游戏的时候，《六发左轮》会以漫画形式为玩家简单介绍主角的过去，复仇心切的主角最恨看到的事情便是匪徒欺凌无辜了。在帮助了女士打到了恶人，又将西部小镇从火灾中拯救出来以后，玩家的西部大冒险便就此拉开了帷幕。



美国西部风格扑面而来

画面 8.0

因为缺乏故事情节作为铺叙，《六发左轮》在任务的表现形式上给人一种社交游戏的既视感。但是这个游戏给玩家塑造的西部舞台，却是一个开放式的游戏世界。出现在本作中的不少 NPC 都有自己的行动模式，一些是匆忙赶路的旅人，一些则是你需要仔细甄别，小心应付的恶棍。另外，本作似乎没有地图旅行功能，一些较为遥远的任务地点，需要玩家骑马前往。有意思的是，如果你将旅途中碰巧遭遇的恶人打落马下，这些坏蛋遗留的马匹你也可以用作代步工具！这样一个设计，在同类 TPS 游戏中绝对少见，也足见《六发左轮》的自由度之高了。



抽奖活动也有付费项目

“ 提到操作，这款游戏采用的是双摇杆的操作设计。你需要通过 2 个虚拟摇杆来分别控制角色移动和转移视角，除此以外，这款游戏还有大堆按键，在 iOS 平台上做此设计有点增加游戏难度了。”

这里便具体说明一下游戏的操作方法。《六发左轮》屏幕左下方的虚拟摇杆主要用来控制角色或骑马状态下的移动，而且系统还会根据你搓摇杆的手势，让角色在慢行和冲刺速度中切换。移动摇杆的上方有 2 个按钮，分别是瞄准（可以用来更好地打击远处的敌人）以及上马。而屏幕右侧的空白区域，则是镜头摇杆，你需要通过移动镜头来让武器准星瞄准目标，而屏幕最右侧的左轮扳机便是这款游戏的射击按钮了，有意思的是，当角色没有装备枪支的时候，这个按钮的作用是让你的角色挥拳揍人。射击按钮的下方有角色转向按钮（如果是骑马状态的话，则是用鞭子抽马，会消耗马的体力），每次点击可以让角色转身 180 度，而射击按钮上方还有翻滚按钮，另外当你在战斗中靠近掩体的时候，还可以贴靠掩体。

通过上面的介绍，相信你已经意识到本作的操作对 iOS 设备而言有多么麻烦了。没有外接设备的朋友玩这款游戏简直就是自虐（各种瞄准不及时啊）！特别一提，无论角色是骑马姿态还是步行姿态都可以采用瞄准模式进行战斗，但是在这个模式下，角色无法进行翻滚闪避操作。虽然战斗非常麻烦，不过《六发左轮》还是有不少有趣的小设定。包括各种收集要素，像是开枪击碎一些噩梦器，收集玛雅水晶头骨、收集反吸血鬼药剂等等。游戏中还有一些宝箱可以供玩家解锁，你需要在规定的移动次数中完成一个类似华容道的游戏，才能得到箱子里的宝物。只可惜一开始的背包太小，升级背包又很花钱，加之任务道具也占背包，真的让人感到有些坑爹。

除此以外，丰富有趣的枪支、武器更是这款游戏的亮点所在。除了传统的左轮以及卡宾枪以外，这款游戏还有专门对付恶灵的怪异组合型武器，甚至镰刀，让人不由得联想到范海辛。

“ 最后要提的就是本作的消费内容了，《六发左轮》在游戏前期不太好赚钱，但是花钱的项目却不少。比如背包要花钱扩充格子，枪支要花钱升级性能！另外，游戏中还有一类比较珍贵的警徽资源，需要通过任务或幸运抽奖来获取。”

从某种角度而言，Gameloft 打造的这款 iOS 动作游戏就是一款卖钱的作品。金币可以购买，警徽可以购买，似乎血条和经验值也能购买，真是让人感到说不出的诧异。另外，这款游戏的前期任务并不轻松，一不当心就会让你喋血街头。别扭的操作加上过于强力的敌人，还能怎么说呢？Gameloft！你又把一款好游戏给玩坏了。


堪比无敌的隐身自然不免费



双摇杆操作有点别扭



贴靠掩体战斗



游戏地图



升级枪支

进击的足球





体育休闲 | sheng wu | 70.5MB | 平台

游戏评分

项目	评分
创意	[illegible]
人气	[illegible]
难度	[illegible]
系统	[illegible]
画面	[illegible]



APP总评分 7.0

[illegible]……集并培养你的球员，从某[illegible]角度而言，该作更像是一款打着“体育[illegible]”幌子的卡牌游戏，只不过这[illegible]



带队挑战黑球女王！

“《进击的足球》是一款2D卡通风格的作品，画风有点类似于国人的无厘头漫画。一开始游戏会展开一段非常有趣的剧情，玩家钟爱的球队被黑球女王毁了，于是你决定自建球队打败黑球女王。”

尽管游戏的剧情故事设计的相当无厘头，不过《进击的足球》还是一款中规中矩的球队经营、球员培养游戏。玩家需要带着自己的球队不断的比赛才能获得提升。值得一提的是，本作的剧情比赛居然是副本性质的，而且还有普通、精英、活动副本三个类别，打赢副本可获得的奖励也有所不同。譬如，参加普通球队比赛后能获得进阶水晶、球魂及球员卡；而与精英球员比赛后可获得的奖励还包括套装和宝贝卡。顺便一提，打比赛是要消耗体力的，体力耗尽后需要休息一段时间才能慢慢恢复（当然你也可以花钻石买体力）。



正义与邪恶的球队交火了！



国漫风浓郁的游戏设定



点击萌妹子召唤球员

“在操作方面，《进击的足球》虽然也有两支球队的正式交锋场面，不过比赛的过程是完全由系统控制的，具体来说，系统会计算两个球员的对抗数值，然后判定传球、射门、拦截这类操作是否成功。”

也因为球赛完全不需要玩家来操作，所以游戏的玩法就集中到了球队的阵型制定以及球员的培养上了。先看球员的培养。《进击的足球》有几种获得球员的途径，一种是完成新手引导任务，任务完成后你就可以获得贝克汉姆这张相当高级的球员卡了。第二种是通过 PVP、活动副本、主线副本等各种玩法来获得球员之心或者个别球星的明星碎片（譬如：本泽马之心），当这类道具收集到一定数量后，就可以获得球员。第三种获得球员的方式就是球星召唤了，而这个方式也是获得有价值的球员和收集不同球员的主要途径。球星召唤分为 5 类，包括：菜鸟召唤、普通召唤、精英召唤、明星召唤和传奇召唤。

菜鸟召唤、普通召唤、精英召唤和明星召唤还有点亮的关系，使用菜鸟召唤来获得球员卡的同时，有机会点亮普通召唤，再用普通召唤点亮了精英召唤后，你才能用 10 个钻石精英召唤一次球员或者用 10000 金币进行一次明星召唤（本来要 200 个钻才能来一次明星召唤）。这里提醒大家，召唤球员的时候，如果是要花钻的，系统是不会提醒你的！

下面也介绍一下球员的进阶和训练。本作的球员培养和卡牌游戏一样，可以通过把低级卡作为合成素材来提升主力球员卡的等级，也即“球员训练”。除此以外，你还可以用名为“球魂”的道具来训练球员。球员还可以进行进阶、升星以及突破，这些名词相信玩过几款卡牌游戏的朋友都看得懂。反正也是需要专门的道具才能实现的。目前看来，球员的技能将随着球员的升星和突破逐步开放。在球员一颗银星或者一颗金星的时候，仅能使用被动技能，通过不断的升星或突破，在达到四颗金星一颗银星或者五颗金星的时候，所有的技能都将开放！

至于游戏中的球队阵型，则是用来提升球队的攻、防属性的。不过每个阵型都有一些缺陷，譬如，4428 阵型可以强化中场控制力和守门能力，但是会弱化前锋的进攻力。所以该选择什么阵型一定要和球员的场上位置搭配好。

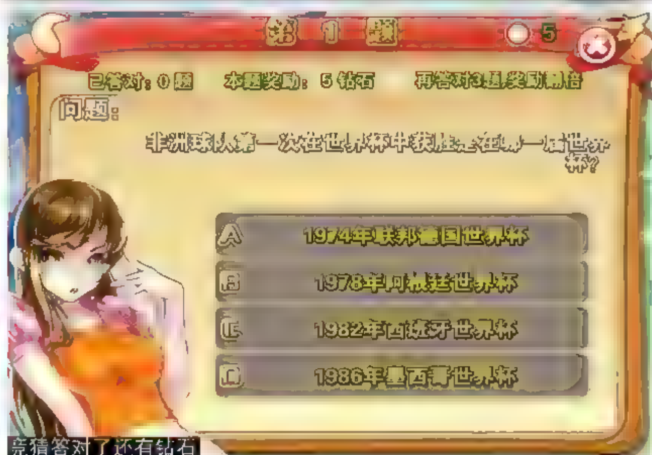
“《进击的足球》的消费内容只有一个，就是购买游戏中的钻石。这些钻石可以用来扩充仓库、或者购买阵型、礼包等等。”

目前的钻石售价是 1 元钱对应 10 个钻石（解锁一个球队阵型需要 50 个钻），初次消费的玩家还可以获得额外的赠送。事实上，不花钱的玩家也是能够获得钻石的。你可以通过完成游戏里的一些任务，包括通关某个章节的剧情副本、达到一定级别，或者参加知识大奖赛来获得系统赠送的钻石。另外，球星召唤中的明星召唤（能召唤 2~5 星的球员，正常需要 200 个钻召唤一次），会每隔两天提供一次免费召唤的机会。所以总的来说，这款游戏的消费设定还算有点良心，不是非逼着玩家花钱不可。

城镇画面



场上比赛完全不需操作



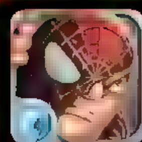
竞猜答对了还有钻石





可以挑选紫卡了！

超级英雄





卡牌冒险 | 91.0MB | 平台

游戏评分

画面	音效	操作	内购

电脑乐园APP总评分 8.1



在国产卡牌手游中，这款游戏的制作水准算是上乘的。游戏集成了卡牌游戏玩法之大成，卡牌收集、[illegible]、[illegible]、[illegible]的[illegible]、[illegible]联机竞技等基本元素一个[illegible]，[illegible]一款"冒险"游戏，剧情的设定虽不引人入胜，但做到了接地气。尤其超级英雄人加入到了[illegible]……行动之前，消灭PM2.5，拯救全世界！



接地气的美式童话

这是一款充满幻想的卡牌游戏，如同游戏名所说的那样，游戏里满满的都是超级英雄。那些令人类耳熟能详的英雄们全都集结在一个游戏中出场了！美国队长、钢铁侠、猫女、孙悟空……东西方英雄汇聚一堂，只为拯救这个被灰雾病毒袭击的世界……等等，"灰雾病毒"这个名字难道和现在热议的PM2.5有什么关系？



舞台中央的是……卡牌大师吗？

画面 8.0

没错，这款美式卡通漫画风格的游戏就是有着如此接地气的设定！游戏中，玩家需要在5个出于各种目的而出发守护宇宙的角色中选择一个作为自己的形象，随后招募各种超级英雄的队友协同作战，一起调查灰雾病毒的起因，完成一场拯救世界之旅！



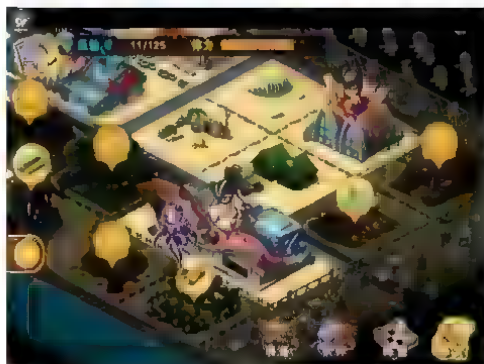
穿过去虽易，穿回来不易，且行且珍惜吧……

用心之作 微有创新

游戏的制作质量中规中矩，画面达到了国产游戏的上流水平，配乐紧张但很欢乐，英雄们释放技能时的特效也各有特色，尤其是群伤时画面很华丽。

游戏的玩法更像是一款剧情游戏，玩家需要不断探索一个个关卡，收复一个个地图。游戏关卡的设计非常有心，虽然所有的场景也都只是2D贴图而已，但你会发现每个关卡的背景图片都是不同的，不像其它许多游戏，甚至一整个大关卡都是用同一张图片敷衍了事。每个关卡完成"探索"后都可以再次进行类生存模式的"扫荡"。



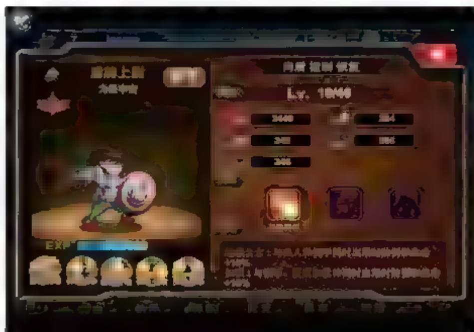


“游戏没有离开卡牌游戏的三大核心玩法：收集、升级、阵型。”

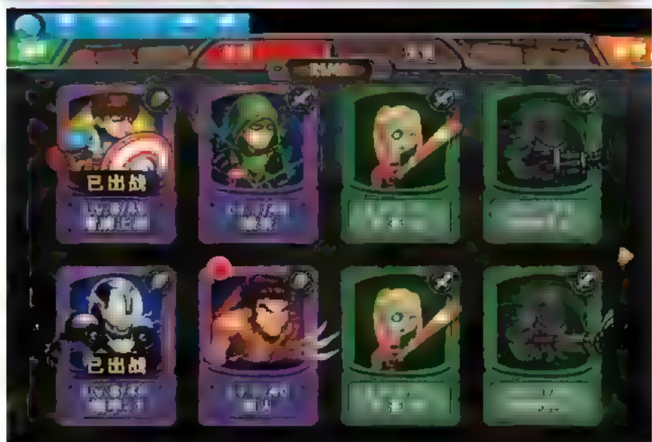
因此，游戏的操作自然不是难事，而主界面上的各个菜单选项也算标示得清楚，而且在可操作菜单上都会有提示。战斗采取回合制，不过这过程都只是动画而已，与我们无关。我们所要做的依旧是招募更强大的伙伴，升级更变态的技能，搭配更无解的阵型。

游戏中，英雄的收集除了常规的抽卡牌以及获得奖励外，还可以通过在战斗中搜集英雄碎片的方式得到。

装备与技能的升级同样重要，而不同英雄间的搭配极有可能产生意想不到的化学反应。比如暗夜侠与猫女同时上阵时，可以触发“白富美”的被动技能，速度 +20%，而与小丑同时出场时，将触发“死地”被动技，防御 +20%。







手下败将皆为我食！

游戏里的敌人造型也是千变万化的，即使是同一个小关卡里，前后遇到的几波敌人都不一定是同一种类的。敌人主要是各种僵尸，其中很多的造型有参考 PVZ 的嫌疑。也有一些动物或者人形对手，一些 BOSS 关卡中的 BOSS 往往是其他超级英雄，很多情况下击败该 BOSS，就能入手相应英雄的卡片。敌人的名字很有趣，像是平民丧尸男、学渣女、狂暴食尸鬼等。在挑战关卡前可以查看该关卡内将要出现的敌人信息。

游戏另一个特色在于，成功挑战关卡的同时，还能获得该关卡敌人的卡片，而这些手下败将们将成为升级英雄技能时的食物。多扫荡一些小怪，不但可以刷经验，对技能升级也有帮助。



节操败给了 40 秒

严格来说，游戏里的内购还算人性，玩家可以用游戏内获得的金币抽卡，抽得的卡片效果和用内购水晶抽的卡效果一样，这点直接完爆了许多无良卡牌游戏。对非 R 玩家来说，合理使用金币就有可能和 RMB 玩家抗衡。

表扬完后还是要吐槽。如题，40 秒。

每次战斗动画都要过 40 秒后才可以“跳过”，就算开了“加速”，40 秒也不会减半。对于许多刷小兵的关卡来说，40 秒足以结束整场战斗，换言之，玩家根本没法跳过战斗动画。这点非常莫名其妙，虽然我承认动画是做的不错，但也从没有过一款卡牌游戏强迫玩家欣赏战斗过程的前例。而且恕小 i 愚昧，实在未发现这 40 秒的战斗动画对整个游戏有任何助益的地方，也就是毫无意义的存在！

此外，你会惊讶地发现，所有的过场动画里的提示全是对游戏的宣传，加微博、关注官网之类的，几乎没有什么游戏的小贴士之类的，这点也算较另类的。



职业狙击手3

contract killer 3





动作射击 | 132MB | 平台

游戏评分

创意

人气

难度

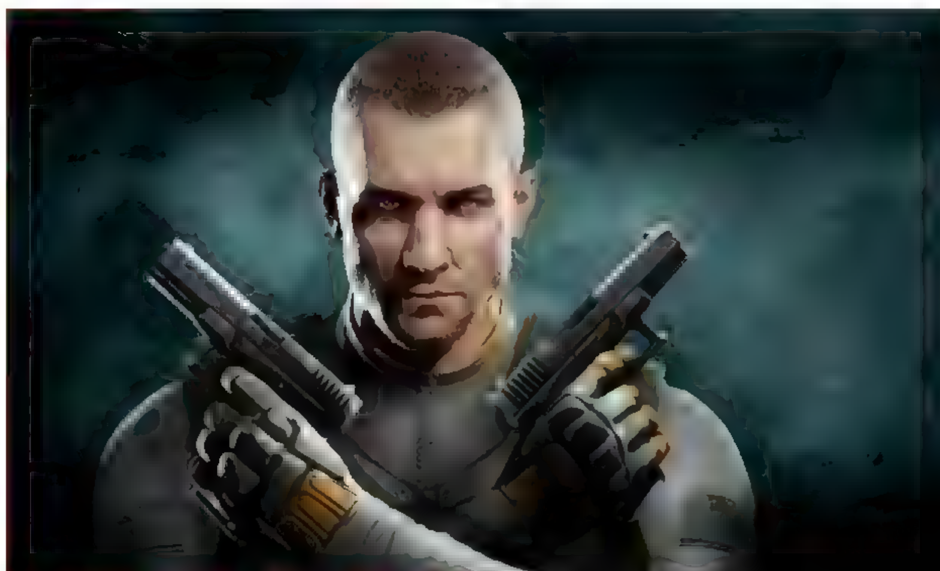
系统

音效



7.5





期望大？失望大？

《职业狙击手 3》(Contract Killer 3)是 GLU 新鲜上架的职业狙击系列的第三部，作为 10 年经典作品《职业狙击手》的续作，相对于前两部来说，这款游戏在画面和音效上有了不错的改变，游戏的场景全部为 3D，细节处理的很是到位，对杀手身上的服饰也做了很大的功夫。场景更加逼真细腻了，在射杀目标人物后，就会有一个慢镜头的动画效果，让你很有一枪毙命的满足感！音效也很劲爆，对于配合快节奏的打斗场景，烘托气氛有着很惊艳的效果。武器装备也提高了不少，升级武器和基地防御来保护你的积蓄。装备方面，增加了狙击步枪，步枪，机枪，特斯拉枪，火箭筒，飞刀，医药包，盔甲等日常必备或者杀敌给力的军备物资。操作方面很简单，左右划屏来转换视角，左下角是开镜瞄准、特殊武器，右下角放置掩护，开火按钮，和以往 GLU 的射击游戏没什么大的差别，这方面做的中规中矩。诚然，目前市面上绝大部分射击游戏都是照着“狙击手”而展开，操作和打法思路都一模一样。从机械战警到猎鹿人 2014，再到恐龙猎人，乃至现在的狙击手 3 只是一次次的在改变射击的对象，创新的东西太少，大家这么玩下去早已经麻木了。



3D 效果很逼真

画面 8.0



选择隐蔽点



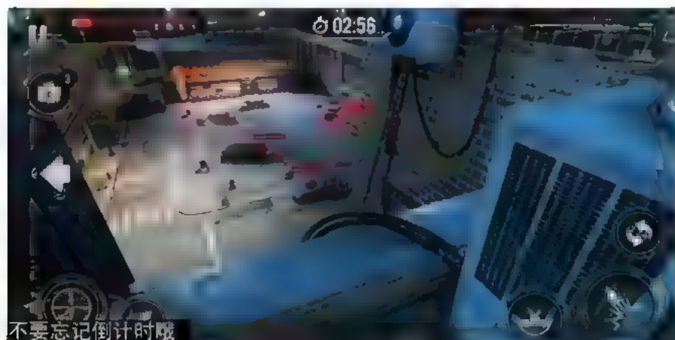
开镜瞄得更准！

新的 PVP ！新的挑战！

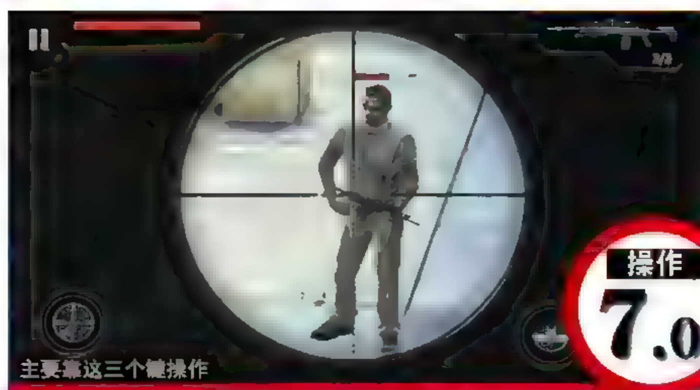
《职业狙击手 3》分为 PVE 和 PVP 两个部分。

稍微可看的是，狙击手 3 新加入了 PVP 模式，玩家可以通过掠夺荣誉值来加强基地的防守（自动机枪、守卫、生命值），但是荣誉值只能通过 PVP 模式获得，攻击其他玩家的基地等来获得奖励和荣誉值。游戏的最终目的还是为了踹掉敌方的老巢，在特定的时间场景下移动掩护，也就是大家

熟悉的站桩模式，在这方面 GLU 只是想一味的赚钱，而在内容开发这方面太没有诚意了，差评！为了让玩家更具挑战热情，还推出了排名系统，激励各玩家不断的冲刺到更好的成绩！



不要忘记倒计时哦



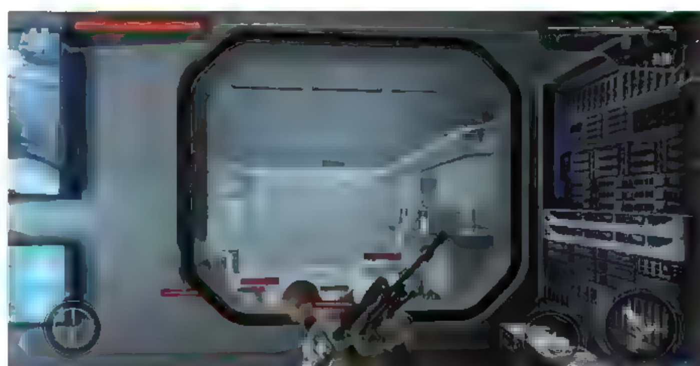
主要靠这三个键操作



各种关卡挑战

军事基地 PLAY 你值得拥有

游戏中，玩家扮演神秘狙击小组中的一员，狙杀头号目标。有多张不同的地图可以选择，根据场地的不同，要击杀的敌军也随之变化。随着难度不断的提升，射杀敌人的同时还要注意自己的血量，在远距离面对敌人的时候使用狙击枪瞄准击杀，近距离的时候可以直接抄起步枪冲锋陷阵。两手同时开动，一开始可能会不习惯，然则这款游戏上手还是很简单的。前后左右移动时它会有提示。不断的打关卡，以此刷金币来更新装备，不知不觉，似乎又变成了刷子游戏。



内购那些事儿

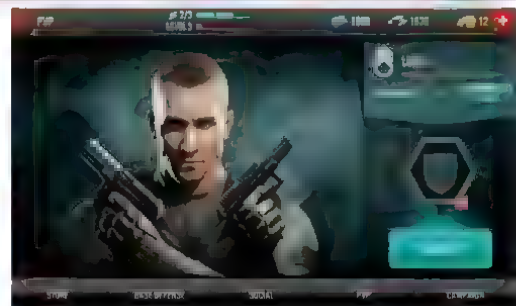
GLU 的游戏大家懂得！不内购根本奔不起来啊！虽然有些武器装备只需要到达相应的等级就能解锁了，可是对于闯关卡来说这简直是天方夜谭，越打到后面这个问题越发严重。之前沸沸扬扬的很多人都讨论过这个问题。游戏的前期很简单，到了一个过渡期不花钱根本玩不下去。各种强化、冷却消耗的金钱太多，花小钱根本没作用。之前没出 PVP 的时候还能靠 PVE 来刷金钱，而新出的狙击手 3 在内购方面简直变本加厉，不花钱不能玩星人！我等屌丝看到这边简直要欲哭无泪了！



内购神马的满满都是泪！

GLU 在让玩家自愿掏钱这方面做的实在是不成功。在不让玩家厌烦的情况下，如何能让玩家主动而反复，心甘情愿的付费才是真赢家。无限买买买，对小部分土豪玩家是毫无压力的！但是大部分穷屌丝玩家更关注的是有什么打折活动，什么时候搞促销，其实只要游戏不断有着新颖的消费噱头，或者让人期待的游戏元素，就能不断吸引玩家投资金钱。坑钱已经是一个普遍的消费模式了，如何坑的出彩，坑的玩家愿意，愿意继续被坑，才是游戏厂商需要重点关注的问题。





精灵艾拉传说







动作休闲 | Triolith | 28.4MB | 平台

画面

操作



7.0



iOS 上有不少通关类横板动作冒险游戏，这种游戏的玩法大体上是控制你的角色取得通关物品然后抵达出口。不过将重力感应系统与之相结合的作品就不多见了，而《精灵艾拉传说》便是一个特例。在这款游戏中，玩家将扮演名叫艾拉的小精灵，也即游戏中的一个白色光团。你要做的事情，就是帮助奥拉收集 3 个蓝宝石然后抵达黑森林的出口。虽然现在看起来，这款游戏的画面稍微简单了点，不过玩起来的感觉还是挺有趣的，至少 P 羊觉得比什么《飞翔的小鸟（Flappy Bird）》有意思多了。

这款游戏几乎没有操作键，当你按住屏幕不放的时候，小精灵会往上移动，而你松开屏幕的话，小精灵就会自动往下落。另外，本作没有左、右移动键，你需要利用移动设备的重力感应功能，左右倾斜屏幕才能让小精灵左右移动。所以要玩好这款游戏还是挺讲究技巧的。需要注意的是，精灵艾拉是没有什么战斗力的，在逃离黑森林的过程中，一定要小心避开邪恶沼泽以及黑色气团。另外，森林中还会存在一些挡路的蜘蛛网，你需要先触碰火焰祭坛，并且在身上的火焰熄灭前烧掉蛛网才能开辟道路。

《精灵艾拉传说》一共有 3 个大关卡，其中每个大关卡中又有 30 个小关卡。这里要说明的是，出现在关卡中的蓝宝石不是必须收集的物品，但是如果你能够把蓝宝石收集完全的话，会获得比较高的通关评价。最后也提一下本作的消费方式，游戏是需要购买才能下载的，早期的定价是 18 元，现在好像降价到 12 元了，另外，你也可以抓住限免的机会来尝试一下这款游戏，毕竟，本作曾经获得苹果游戏最佳音效奖啊！



开始挑战关卡！


目标是抵达发光的出口


火焰祭坛


小精灵有火属性时才能烧蛛网


收集宝石并避开沼泽

夺冠之路





足球模拟经营 | 盛大 | 3.07MB | 平台

真实球员 多比赛阵型 多平台联动

游戏评分

画面

操作

内购





首先在球员系统方面，《夺冠之路》拥有西班牙、英格兰、德国、意大利、法国欧洲五大联赛以及荷甲、葡超共7大联赛总计104支足球俱乐部的数据。懂得足球，精通计算的朋友想必已经发现本作的真实球员人数有多么庞大了。据介绍，《夺冠之路》拥有超过4200的世界顶级联赛球员和全球46个联赛近5万名FIFAPro认证球员的使用权，这些球员基本涵盖了2014年世界杯32强绝大多数参赛球员的肖像。

在阵容方面，《夺冠之路》的阵容设置系统中最真实的还原了现实足球世界中的各种阵型。无论是经典的343全攻全守、442混凝土防守阵型，还是当今流行的4231、4312都可以根据玩家的个人喜好进行设置。顺便一提，游戏内多达13套的阵型可供玩家随时选择。在确定基本阵型以后，你还可以通过中场的近一步设置对阵型细化。

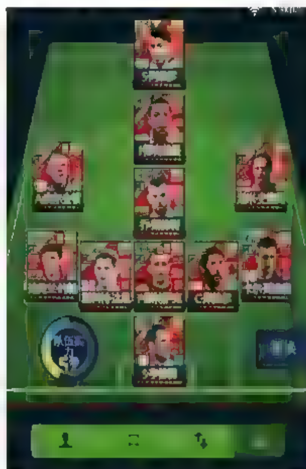


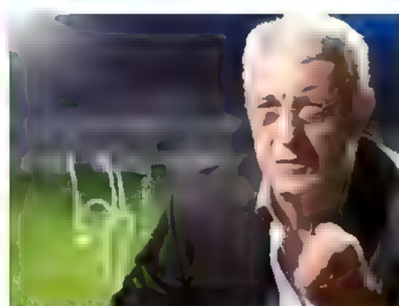
此外，《夺冠之路》的战术设置也非常的真实，可以在“运用战术”页面中可以对进攻方向、铲球强度、远射、传球类型、攻防平衡这些基本比赛战术进行设置。真实还原现实比赛中的教练在场上的战术布置。

最后也提一下本作的数据互动模式和初期玩法，盛大在《夺冠之路》中推出了电脑网页与手机页面都可操作的模式，电脑、平板电脑、手机上的数据可以互通，玩家与球迷能随时随地体验足球游戏带来的乐趣。玩家每天有10次机会挑战各联赛球队，首先从荷兰联赛开始挑战，然后依次是葡萄牙、法国、意大利、德国、英格兰、西班牙。比赛结束之后会根据相应的比赛结果获得GP奖励。你在挑战之前不妨先比较一下对方与自己球队主力球员的对阵实力，实力相当就可以尝试挑战一下。

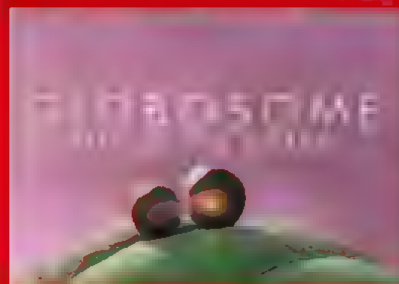








球形精灵 Globosome







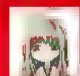
动作冒险 | 53.6MB | 平台

游戏评分





8.6



球球历险记

我们的主角是一颗棕色的小圆球，玩家需晃动机身，以重力感应操作来控制小圆球前后左右的移动，如碰到一些台阶的时候，玩家需点击屏幕使小圆球得以跳跃。如果不方便使用重力感应的玩家，它还可以选择虚拟按键的模式来进行游戏操控。当然啦，这种冒险类的游戏还是用感应玩起来更加有感觉。与其他类平衡游戏不同的地方是，球形精灵是以一个棕色的球形精灵在大自然的冒险中发展更多的小伙伴一起进行奇幻的旅程。

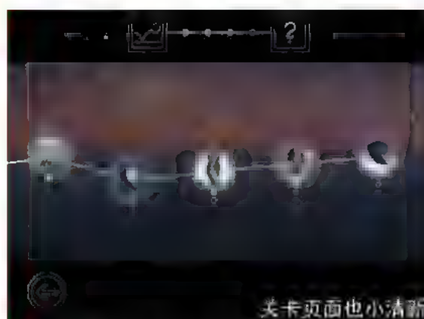
方便的重力感应操作



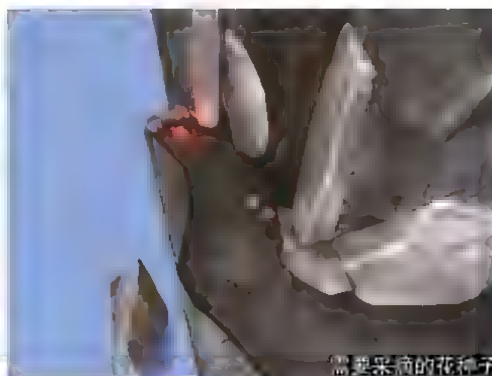
这款游戏的 3D 画面对于只有 50 多 M 大小上来说，制作的非常唯美，静谧的森林，陡峭的悬崖做的非常逼真，还充斥着各种奇怪的生物和植物。在辅以合适的配乐，弹跳的声音，风吹的效果，如果掉下悬崖时小精灵还会发出拟人的惨叫声，更加让人身临其境。



非常险峻，有恐高的同学要当心啦



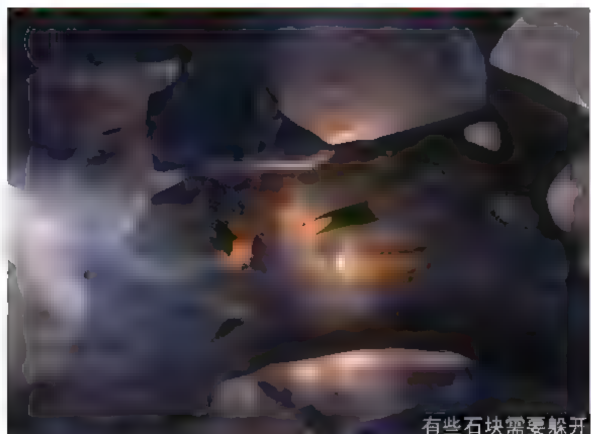
关卡页面也小清新



需要采摘的花种子

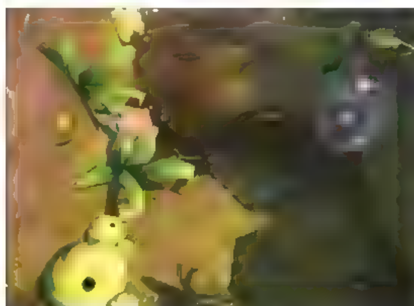
这款游戏较之其他游戏不同的是，起初只需控制一个小球，但到了后期，小球的同伴会不断增加，这就需要玩家同时将它们全都照顾好，因为在某些大型的障碍比如大树面前，玩家需要一定数量的小球互相合作才能顺利地通过。

通过食物才能召集更多的小伙伴，很多像粉色的小花是能吃的，吃到一定的量就会出现第二个可控制的小圆球，碰一下就会跟随你走了。要注意的是食物大都藏在非常隐蔽而危险的地方，玩家需要穿行于树丛、溪谷、地下洞窟和悬崖来获得。不仅要防备拦路的障碍和小石子，还要更多的小伙伴齐心协力的一起将这些阻碍推开，才能进行下一个旅程！



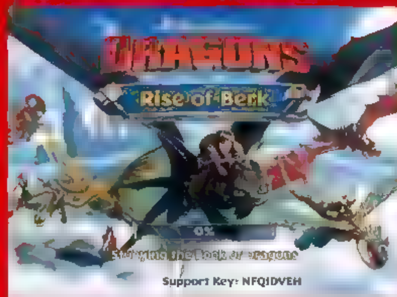
有些石块需要躲开

游戏中还会有分支任务，例如在每一关中去种一颗花的种子等。另外，小精灵也是可以升级能力的，比如跳跃和力量这两种，升级对于通过某些地点非常地重要。这里不得不提一提游戏的声道效果，它无论何时总能让你眼前一亮非常完美的烘托了这个美丽的环境足以激起玩家的好奇心。



这款游戏没有任何的内购，因为没有任何道具，耐玩度还挺高，小精灵撕掉后可以无限复活，也不用担心从头开始，他有就近的复活点。

驯龙记







模拟经营 | 44.9 MB | 平台

电影改编 养成

游戏评分





8.8



很多人都看过梦工厂制作的[illegible]

博克岛的崛起

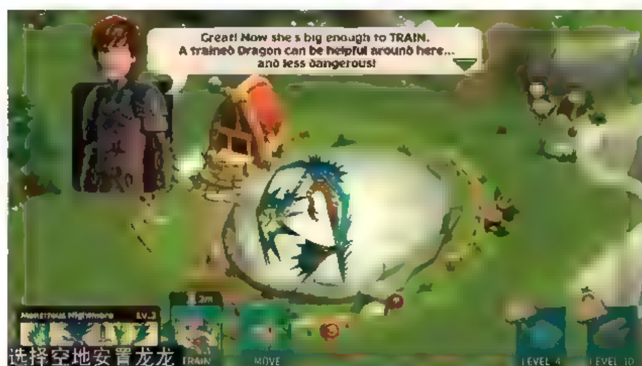
Dragons: Rise of Berk



龙龙孵出来啦！

《驯龙记：博克岛的崛起》是一款巨龙题材的养成游戏。在游戏中你将拥有一座充满巨龙的小岛，你需要做的就是培养你的小龙，经营小岛，使其成为名符其实的驯龙岛，游戏关卡众多，按照惯例，便是由简到繁的过程。

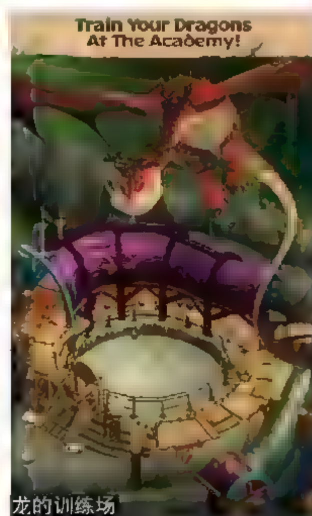
游戏采用的是俯视角，配合3D立体效果，使得整座岛屿层次感十足。各个细节都被刻画的精致细美，游戏内建筑、水流等等等等都能体现出制作商的用心，对于画面来说，真的没有太多好挑剔的地方，即便是相比电影，也是不妨多让。优秀的音乐效果制作，能够让玩家完全沉浸在驯龙岛的世界中，完全出不了戏啊！相比于同类型游戏，《驯龙记》在画面和音效方面都已经是尽善尽美了，看过电影的玩家一定知道，它和电影究竟有多少差距。



选择空地安置龙龙

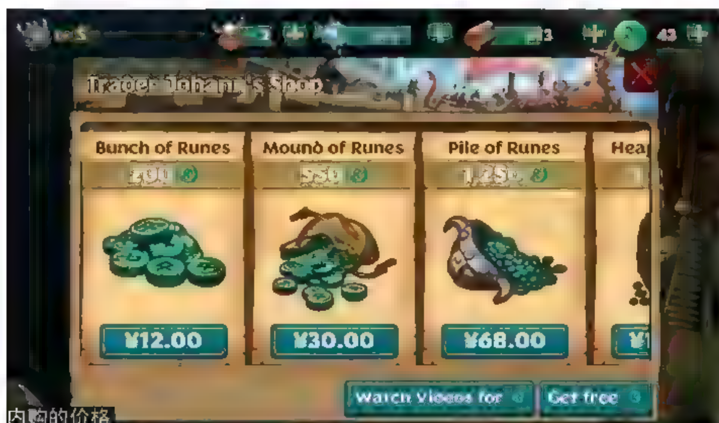


孵化和收集



龙的训练场

游戏采用目前佳作匮乏的养成模式，最终目的是培育种类丰富的巨龙，期间你需要完成各式各样的任务，以及逐步建造越来越高级的建筑物，为你的培育事业加油助力。建筑物的建造和龙蛋的孵化都需要相对应的时间，需要消耗的也仅仅是时间。所以，只要你有足够的耐心，即便不花钱，也是可以玩得非常有成就。游戏内购项目的确相当的多，每一项内购都能够让你更快的打造一个强盛的驯龙岛，诸如快速建造、快速孵化等，如何抉择就看你的心态了



内购的价格

回到我们的主a题，驯龙。岛上生活着种类丰富的巨龙，各个种类的巨龙自身的能力也是各异的，比如寻找其他未知的巨龙，探索未知的资源等等。驯龙岛可以向多个方向发展，如何前进取决于你的爱好或者说是性格。总之，这是一款可玩性蛮高的游戏，能够投入大量的时间去经营，去发展，若是有兴趣，不妨去下载玩玩看。

刀塔传奇





策略卡牌 | 免费下载 | 97.4MB | 平台

WOW背景 卡牌养成玩法

讲究队伍配置 诙谐的对白

电脑乐园APP总评分 8.0



《刀塔传奇》是目前颇受玩家欢迎的一款横版过关游戏。精美的画面、同WOW相关的背景、卡牌式的英雄养成方法，以及搞怪、诙谐的台词让游戏受到了不少玩家的喜爱。总的来说，这款游戏的上手难度不高，但是要想玩好玩精就完全是另一回事了。首先，本作非常讲究队伍的搭配和英雄的选择，要应付什么样的战斗，你就必须采用与之对等的英雄阵容。其次，游戏中的各类日常资源，譬如鸡腿、钻石、金币都十分的有限，要如何分配好资源完成日常副本，并把获得的奖励用到最有价值的英雄身上就更有讲究了。这一回，就让我们全面地攻略这款游戏。



不花钱培养强力小队

合理分配鸡腿

在《刀塔传奇》中，鸡腿就是玩家参与日常活动所需消耗的体力资源。这里首先要解释的是鸡腿的上限问题以及鸡腿的恢复方法。


这就攻打冰封王座了？

在游戏中，玩家的鸡腿上限和战队等级有关，战队等级越高，鸡腿的上限就越大。在恢复方面，游戏中的鸡腿每隔6分钟自动回复一个。除了自然恢复以外，你也可以使用钻石来兑换鸡腿。另外，千万别忘了参与日常的领鸡腿活动来获得你的免费鸡腿资源！每天有两个领鸡腿的时段，分别是12：00-14：00以及18：00-20：00。领鸡腿的活动会为你送上60个免费的鸡腿（在某些节日时段鸡腿的赠送数量还会翻倍），而除了以上三种获得鸡腿的主要方式以外，你还可以通过加入公会并膜拜比自己等级高的玩家来获得一定数量的鸡腿。另外，42级开通藏宝地穴以后，如果你能成功地防守住宝藏也可以获得少量的鸡腿奖励。


英雄的1技能需要自己控制施放



在大致了解了鸡腿的获得途径后，你是不是觉得《刀塔传奇》的鸡腿资源相当丰富呢？实际情况并不是这样的，举个例子，战队等级43级的玩家拥有的鸡腿上限是103个，但是打一场普通战役或参加一般的日常活动就要消耗6个鸡腿（打一场精英战役则要消耗12个鸡腿）。这样一算，鸡腿再多也不经花！要如何使用鸡腿就要有一个明确的规划。



领取鸡腿



不同类型的英雄试炼一周轮流开放

这里推荐以下几个日常活动必须参加，包括：英雄试炼、时光之穴以及藏宝地穴，然后多余的鸡腿主要用来刷精英战役。之所以如此推荐，是因为前面提到的三个副本都是游戏中大量产出装备、经验值和钱币的副本，这比你刷普通的战役收获多多了，而精英战役虽然打一场要花 12 个鸡腿，却能让你免费获得一些英雄的灵魂石，有些灵魂石如果你要去商店购买的话，那可是要 40 个钻石 1 个的！

金币的获得和使用

《刀塔传奇》中的第二大资源就要属金币了。金币的产出途径有很多，你可以卖多余的道具、装备甚至英雄灵魂石来换钱，也可以通过打副本、参加活动或者挖宝藏来得到金币，但要是想尽量少花鸡腿多赚钱的话，就要有针对性地参加活动了。

之前也提到过了，一些活动，像时光之穴的矮人军工厂就是一大金币产出来源，因为这个活动副本非常容易掉落能贩售到商店中的高价杂物，但要注意的是，矮人军工厂只在每周的周二、周四、周六和周日这四天开放。而除了矮人军工厂以外，更赚钱的两大活动一个是每天可以参加一次的燃烧的远征，还有一个就是上面提到过的藏宝地穴。这里就特别介绍下燃烧的远征和藏宝地穴的玩法。

燃烧的远征

“燃烧的远征”是在《刀塔传奇》1.4.3 版本后更新到游戏里的，你需要按照地图路线挑战各种配置不同的队伍，要注意的是，这些敌方队伍其实都是游戏中的玩家。有些阵容真的非常难破，所以在正式开打前，最好仔细观察一下你要对付的敌方阵容，最起码得弄清楚对方有几个前排肉盾、几个中排和几个后排。在燃烧的远征中，每战胜一个队伍，你就会获得一个宝箱奖励，并获准挑战下一个队伍。

这里要注意的是，只有等级达到 20 级以上的英雄才能参与燃烧的远征，而且英雄的血量和能量会随你进入下一个关卡，而敌人的也是如此，换句话来说，一旦你或者敌方队伍中的英雄阵亡了，就没法再出场了！正是因为有这样一个设定，所以远征队伍特别需要恢复系的英雄来为队伍回血。保证你的队伍拥有持久的战斗力。

这里也顺便一提全通“远征”的奖励，燃烧的远征总共有 15 关，每 3 关能获得一个比较高额的奖励，包括金币和龙币。全通远征的话，可以获得 50 万金币以及 1400 个龙币。其中，龙币可以在“远征补给站”中兑换专属奖励，这些奖励包括一些特有的英雄灵魂石，譬如：巫妖、死亡先知等等。





燃烧的远征地图画面

藏宝地穴

虽然同样是一个产金的副本，但是“藏宝地穴”的玩法和“燃烧的远征”有很大的不同。从某种角度而言，这个活动结合了一点“农场”的玩法，你得派遣英雄部队开采并镇守矿脉，然后按照开采时间来慢慢累积金钱。在累积金钱的过程中，你也可以选择提前撤退，但是那样的话，就只能获得一部分金钱了。参加“藏宝地穴”的活动，首先需要你支付一定的金币来寻找宝藏（搜索的次数越多，下次搜索要花费的金币也越多），当你搜索到宝藏的时候，通常会遇到两种情况，第一种情况是宝藏被野怪所占领，第二种情况就是这个矿脉已经被玩家占领并开采了一部分时间了。如果你想占领矿脉，就要花费 6 个鸡腿同野怪或者玩家队伍进行战斗。如果打赢玩家队伍的话，还可以掠夺对方开采出来的部分金钱，而如果打输的话，那么守矿的一方则能够获得 2 个鸡腿。

需要注意的是，只有战队等级达到 42 级以上的队伍才能参加藏宝地穴的活动。另外，这个玩法的玩家对战也跟“燃烧的远征”一样，系统会记录玩家队伍的英雄血量以及能量。防守方的英雄一旦阵亡就会从场上消失，简而言之，只要挑战方的玩家有足够多的英雄和鸡腿，完全可以依靠车轮战来夺得矿脉。





选了自动战斗系统会帮你放 1 技能



花钱寻找宝藏

如何分配金币


技能没满的英雄很不给力

在了解了金币的主要获得途径以后，下面要说的就是金币的用途了。游戏中最耗金币的事情就是给英雄提升技能等级了，在《刀塔传奇》中，英雄的技能最高等级和英雄的级别挂钩，比如：43级的蓝色英雄一共有3个技能，前2个技能可以升到43级，第3个技能可以升到23级，在后期，每升级一次技能都要花费上万甚至数万金钱！也许你会问，我就给每个英雄升级个几级，十几级的技能可不可以，这里要说明的是，《刀塔传奇》中一些控制技能是否能命中，要看技能等级多少，比如小黑的3技能“沉默”在21级的时候，只能确保41级或以下的敌人必然中招，如果你碰到等级高的敌人，而且技能又没能命中的话，等于让小黑浪费输出时间摆了一个pose，可在这段时间里，敌方的英雄仍然在不停的攻击你，说不准就差这么一下，你队伍中的英雄就灭了。另外，游戏中的英雄要靠攻击敌人或者遭到敌人攻击来累积施放1技能的能量槽，如果你不给英雄的技能升满级，这些英雄的攻击力不足以给敌方单位造成致命伤害，那就等于是给敌方英雄送能量了，特别是那些伤害不足的群体攻击技能，简直是给敌方全队英雄送能量，一会儿他们的技能招呼回来可以教你学会做人。

除了给英雄提升技能等级要耗费大量的金钱以外，合成装备、附魔也能在不经意间花掉你大把的金币。这款游戏和Dota一样，英雄的高级装备是需要一些低级装备、卷轴等素材来合成的。给英雄凑装备的用意不仅仅是提升英雄的各项攻、防属性，更重要的是，一旦你给英雄凑足了全套装备，就可以通过“进阶”来提升英雄卡牌的颜色品级，顺便一提，英雄会几个技能和英雄卡牌的颜色相关，例如：绿色的英雄会2个技能，蓝色的英雄会3个技能，而4技能全满的只有紫色英雄。这些全都需要通过凑满装备，并给英雄“进阶”来实现。此外，游戏中的商店也是玩家必须去光顾和消费的，商店里会随机出售各种卷轴碎片、装备以及灵魂石，这些东西如果你去刷副本的话，要花掉很多很多的鸡腿，而且说不定你还打不过某些副本关卡，还不如直接在商店中购买来的惬意。这里推荐是商店里出售的东西，除了要花钻石购买的灵魂石以外，其他包圆。这里要注意的是，《刀塔传奇》中的商店是有固定的刷新时间的，每天9:00、12:00、18:00、21:00系统会刷新一次商店的货物，当然各位土豪也可以支付钻石来手动刷新商店。



合成装备



进阶成绿色英雄得到新技能！



收集全套装备就能进阶英雄

基本上，你手中的金钱会被上面提到的这几个项目消耗的一干二净。如果钱还多的话，就可以在召唤宝箱的地方花费9万金币进行青铜宝箱的十连抽，第一次进行十连抽的时候好像可以获得一个常见英雄，此后是必然获得一个蓝色道具。

钻石的获取和使用

《刀塔传奇》中的钻石其实就是这款游戏的付费道具，可以用来刷新商店、点钻成金（其实就是把钻石变成钱啦）、购买稀有英雄的灵魂石、召唤黄金宝箱，此外还能用来兑换鸡腿。除了花钱购买钻石以外，游戏也为免费玩家提供了一些获得钻石的途径，包括完成各类战役副本，提升竞技场排名等等。那么，如何使用钻石最划算呢，这里建议有2个使用方式，一个是抽宝箱。第一次花费288个钻石抽宝箱是必然获得一个三星英雄的，此后你可以累积2590个钻石进行黄金宝箱的十连抽，也是必得一个英雄的。如果不打算抽英雄的话，那就用钻石买鸡腿吧，相当于增加了刷副本的次数。



钻石还是抽宝箱最好

关于战队的培养

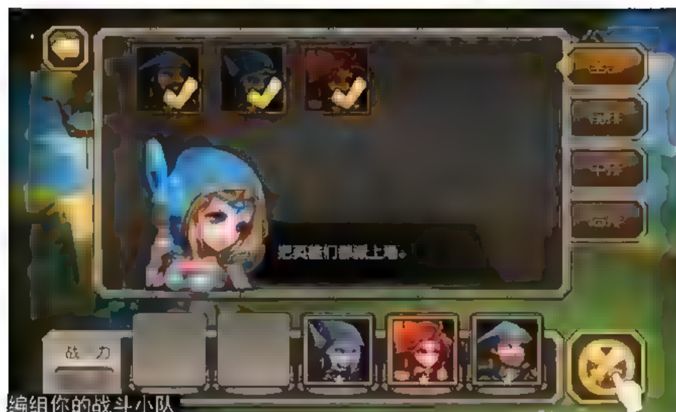
阅读完上面的内容后，相信你已经大致了解了《刀塔传奇》的运转模式了，最后要讲的内容就是关于游戏战队的培养了。这款游戏按照英雄的类型，分为前排、中排和后排三类英雄，前排英雄基本上都是一些肉盾类英雄，拥有一些控制技能或者减伤技能，当然也有像“电魂”这样输出相当恐怖的前排，只是比较少。中排主要是一些拥有群体输出能力的法师或攻击力比较高的战士类英雄，当然也有暗牧这个比较特殊的“奶爸”，而后排大体上就是一些远程射手类英雄了，值得一提的是，目前最受欢迎的奶妈“小鹿”也属于后排英雄。在队伍的搭配上，你必须有一个明确的思路，那就是你的核心战术是什么。比如，你的核心输出职业是中排的“火女”，那么其他英雄的搭配就要围绕着给火女创造输出环境来安排了，像是你可以在前排放一个全能骑士来制造盾牌给火女免伤，再放一个拥有控制大招的潮汐来打断对方的一些技能。



只能用竞技场币换的英雄很难入手

在英雄的选择上，目前比较主流的前排包括：电魂、熊猫酒仙、死骑、神牛、潮汐、全能骑士；主流的中排包括：冰女、火女、巫妖、暗牧、死亡先知、宙斯；而后排则有风行、小鹿、小黑、骨弓等等。这里要说明的是，电魂、熊猫酒仙等等英雄基本上是游戏里公认的人民币英雄，你要靠累积灵魂石来获得这几个英雄的话，可以说是长路慢慢。死骑这个只能靠竞技场打牌子出的英雄也非常不容易获得。事实上，游戏通过前期任务就能获得的5小强对普通免费玩家而言就很不错了。


对装备进行附魔


编组你的战斗小队

上面提到的5小强阵容就是船长、宙斯、火女、小鹿和小黑。其中小黑可以通过任务轻松升级到2星级，而且这些英雄的灵魂石都可以在商店里花2万金币购买到。需要说明的是，宙斯这个英雄属于大后期，前期他的群攻技能在玩家对抗和通远征中显得不太实用，一方面这个群攻技能需要消耗能量条，另外它的伤害不足以威慑对方，反倒是等于给对方全体加能量，所以强烈不推荐大家在游戏前期培养这个英雄。宙斯这个位置可以用第二个前排或者死亡先知、暗牧这类英雄替换掉。毕竟死亡先知的持续型法术伤害技能以及暗牧施放的暂时免死技能在玩家对抗中还是很给力的。不过，宙斯一旦培养到紫色三星品级以后，就相当给力了。另外，5小强阵容中的船长也不是一个非常好的职业，作为前排，船长的控制技能覆盖面比较小，经常能被对方的前排轻松吃下，而且船长没有恢复能力，显得比较脆。推荐用全能骑士或者潮汐来替换。此外，小鹿作为目前主流的奶妈型后排在竞技场中其实是可以不用带的，你可以看情况换一个输出更高或者能给全队增加输出Buff的英雄。





安排好控制、输出、恢复三类英雄

这里也给出一个比较适合免费玩家的万金油阵容：前排：全能骑士、潮汐；中排：火女；后排：小黑和小鹿。这个阵容在英雄技能达到上限的时候，基本上可以应付大多数战斗，包括燃烧的远征、竞技场和藏宝地穴。而且这个阵容的英雄也非常容易获得。

看到这里，相信各位玩家已经知道如何玩本作了。再啰嗦一句，一定要记得把主要英雄的技能升满，同时，至少额外再培养1个前排和1个中排，还有别忘了英雄是可以使用对应的灵魂石来提升星级的，比如1星级的英雄升级到2星级要20个该英雄的灵魂石，升到3星则要50个。提升星级后，可以让英雄的成长属性得到提升，让英雄更吃的住伤害，输出也更高。


不要错过每天的签到奖励

战舞姬

文字编辑：小i　美术设计：丹丹





卡牌策略 | 免费下载 | 94.8MB | 平台

美舞姬战国 模拟城市经营 武将养成 壮豪参上 艰难的资源拼搏



8.0



这款游戏的理解起来其实并不复杂，主界面看着是款模拟经营游戏，而核心玩法还是我们熟悉的卡牌式养成，依靠阵型以及兵力决定战场的胜败，升级当然是最重要的因素，只不过在这里，不仅要给武将们升级，还要给建筑物升级，战争的次数不会带来经验，玩家的等级直接由本丸决定。在这些基础设定下，明眼人一看就明白了：这又是款无下限蚕食玩家钱包的大作！经小i实践证明，此作的烧钱能力一点都不亚于其它同类日系卡牌游戏，想不花钱玩真的是非常痛苦。关键是该游戏的另一大特色是它非常具有迷惑性，游戏初期特别容易上手，资源非常十分极其多，可若屌丝玩家们一不小心掉入了“糖衣炮弹”，随意挥霍了看似用不完的资源，那i酱劝你直接删游戏吧，你没后期了！什么合战、下克上、上洛，压根没你什么事儿！所以，前期该注意些什么呢？这就是i酱此次为大家准备的内容！



新人舞姬备忘录参上！吊丝不花钱攻略





游戏介绍

《战舞姬》是一款以日本战国为背景的策略卡牌 RPG 手机游戏。最大特色在于织田信长、丰臣秀吉、德川家康等玩家们熟悉的武将都以美艳动人的美少女舞姬卡牌形象出现。游戏以丰富故事与剧情任务让玩家在收集、养成诸多超美艳战姬时能尽情地融入日本战国时代。

该作以卡牌为主，融合了策略的要素。战国乱世中，玩家扮演的是号令天下的主公，排兵布阵安排麾下舞姬出征，目指天下统一。每个副本内都有无数关卡供玩家挑战，且各关卡依照达成条件设有三颗星模式，当满足了三颗星即可获得更高的荣誉与奖励。城镇的构建与武将的养成同样重要，资源的数量决定了你能走多远。



阵型的选择与升级

游戏里的阵型总共就三种：增加攻击力的“长蛇阵”、增加防御力的“方圆阵”、增加速度的“鱼鳞阵”。有些关卡的2星成就会要求特定的阵型出战，但除此以外，个人建议前期只要固定长蛇阵就可以了，升级也优先升这个。阵型要升到7级以上才能解锁第三个武将，15级才能放4个。所以前期集中升级长蛇阵到15级，再回过头来慢慢升级其它两个阵型。



攻阵与防阵

此外，攻阵与防阵不是一起上场的，你主动进攻时发动的是攻阵，而防阵是用来守卫你家财产的。所以前期你没什么财产时，武将应该集中堆在攻阵。而不管攻阵还是防阵，队伍里都应该有高输出部队与防御部队才能使整个阵型平衡。



阵型的安排与兵种的配备

四大兵种间都是相生相克的，在选择阵型安排武将时，还要考虑到能否克制对方的军种。副本里，第二次刷的时候就可以根据对方的阵型及兵种配置调整好己方的上场武将及他们所在的位置。不同兵种的战队也是相当有讲究的，有些时候，交换一下不同兵种（武将）在阵型里的位置就能险中求胜。

没有最强的兵种，只有最合适的，每一个武将都有其特性，有些武将技能就明确指名适合什么兵种，就不要逆行了，而有些武将没特别写，可以视状况搭配。





以不变应万变，一阵扫天下

武将的合成等级

出于手中资源的有限性，不是所有武将都有机会被合成的，但是前期扫地图时得到的很多武器都对武将的等级有要求，至少5级，且所有武将都只有到了5级才能使用其最低等级的被动技，因此，前期先至少将在阵型里的武将全都升到5级。而后选择1-2个R级别高的、潜力优秀的武将，把所有资源集中在他们身上，针对性地升级。



武祭武将的选择

R1的武将选好天赋强的留下2个，其他直接喂掉吧！别舍不得。不过宁宁最好还是留着，像i酱手贱，一不留神把宁宁武祭了，导致后面许多2星以上成就无法达成，捶胸顿足不已。R2和R3的英雄大多都有两个技能，个别R2武将有三个技能，如蜂须贺小六，天赋属性加成直逼一些R3武将，这些武将是否用来武祭就值得三思了。而且一些关卡中达成2星或3星成就的要求就是队伍中一定要有几个R1或R2的武将，所以能力高的R2也要留下两个并给他们升级，配备些武器，在线的时候丢进道场练级，离线的时候堆在防阵里守家。



进化后的武将被武祭时经验并不会增加，进化时三思

驻扎武将的选择

在兵舍、民居里驻扎武将的话都能提升收益。不过普通的武将能带来的收益并不明显，所以在这些建筑物里是否放武将影响并不大，而每隔一段时间及时收钱收兵才是正道。不过，在24小时捧着手机不弃游戏的状态无法达成之前，小i还是推荐大家在建筑物里扎一个英雄。

而驻扎武将的选择也是一门学问。当然，我们优先选择那些属性加成里有收兵助益的武将，不过也要等到这些武将升级到LV.5才有用，而且收益与武将的R级别无关，取决于武将自身的等级。而在前期，你会发现你完全无闲钱来升级这些武将，因此我们可以选择一个在后期属性加成将发挥强大优势，但暂时还没什么突出贡献的武将驻扎在建筑物里。这样等你后期有闲钱的时候可以随时升级这些武将并让他们上战场，当然，等你有了训练场之后，可以把武将扔到那里面，收益更高。另外，当你在为其他重点培养对象合成升级的时候，也不至于手一抖就把后期大有潜力的武将给武祭了。



获得金钱的办法

有木有发现，游戏主页上方的金钱槽很难被填满。不过游戏前期的时候，你还是会觉得金钱多到用不光。别高兴得太早，钱很快就不够你用了。武将的合成、建筑物的升级、仓库的扩充、装备的锻造、新技能的研究……哪里都要钱，这些全加起来你就爆仓了！游戏后期可以说主要就是拼钱（果然是土豪的节奏）。所以每日必刷运输队，每个运输队可以刷三次，这一定要打。此外金币的获得主要有以下5种：

1 民居征税

获得金钱最主要的方式是民居里征收，随着等级越高，等待时间越长，换言之，你的耐心也需要随之升级。花个十天半个月把本丸，民居的等级练上去，总有一天能把仓库填满。显然，这样一来，游戏的性质就变成了普通的模拟经营游戏了。不过这也是屌丝玩家们的无奈之举，以时间换金钱嘛。



2 战利品

每次战役胜利后抽到的奖品十有八九就是金币，战斗成绩评价越高，战利品越好，抽到高额金币的可能性越大。不过就跟买彩票一样，100、500什么的都很正常。虽然战利品中也有金币十万枚的选项，不过这个你就别指望了。

此外一些关卡的2星成就中也给出了大量金币奖励，可惜的是只能获得一次。



像i酱这种人品不是谁都有的！

3 小贼哪里跑！

和朋友一起围剿随机出现的盗贼的玩法，是日式卡牌游戏里最有意思的设计之一了。

在这个游戏中，盗贼时不时会窜出来，等级和发现者的等级接近，盗窃的物品随机，如果是金钱的话，数量是你当前仓库里存量的一定百分比，换言之你越穷家里的损失就越少，i酱仓库里只剩1.2W金币左右时，被偷的钱只有350块，真是连夺回的动力都没有是不是……不过击败盗贼后随机掉出的奖励却是相当诱人的，有可能获得大量金币。而且只要参与过追击窃贼的每个玩家最后都能获一杯羹。

所以多加些好友，有事没事多去蹭点战利品。



才被盗这么点钱，我到底是不去追击呢，还是不去追击呢，还是不去追击……

4 活动

首先，晚上八点的副本，放个1星卡去赚钱吧，兵粮丸带够，晚上30-50万不是问题。

此外，游戏里定期出现的全国任务中有多重奖励可领取，达成集点后全服发放奖励，个人也能领奖，这里面大量的金币也是相当诱人的，所谓重在参与，顺道领几卡车金币回去吧！



5 合战奖励

上洛之战里有大量的金钱奖励，在特定时间参与一下就有5W。如果你能挤进32强以上，金币的奖励才是相当壮观的，当然，前提是你能赢。对练级阶段的新人来说，这似乎也是不太靠谱的。





绊点

绊点，也就是屏幕最右上方的那个红心数量。绊点之所以珍贵，在于它不像金币那样有多种获得方式，且即使不差钱也无法内购它。绊点一般通过做任务获得，战利品以及活动中也能少量获得。绊点可以用来升级研究所里的高级技能，也可以用来抽取“武将组·银”，还可以购买“兵种变更”。





花的速度比赚的快多了！

当阵型升级到10级以上时就需要消耗绊点，10级20点，11级40点……依次类推，成倍增长，需求量惊人。因此，绊点应该节约着点用，像是更换兵种什么的尽量就不要花绊点买了，将取也用“绊抽卡卷”就好了。“绊抽卡卷”在很多关卡的2星成就里都可以获得。省下来的绊点全部留给研究所里的升级，收益会更大。



新手任务里有大量绊

地牢爬行2





策略角色扮演 | 免费下载 | 76.6MB | 平台

圆汤叔吐血推荐 创意扫雷RPG



APP总评分 9.5



这是一款极具创意的地下城角色扮演游戏，我相信不久国内就会出现很多山寨它游戏模式的作品，据说韩国已经有了……思密达抄袭绝对一流啊！第一代游戏的时候我就被它深深吸引并在微信公众平台上推荐过，现在二代游戏终于出了，小伙伴们怎么能错过呢！不过，和一代相比，游戏增加了许多新元素，而且还有不得不吐槽的内购。不过经过大叔差不多一周的潜心研究，只要略微花点时间，完成屌丝不花钱全通关解锁也很简单哦！看过下文攻略后，你可能连研究的时间也不用花了！不懂E文也不会有难度哦！



地城通关 英雄解锁全要素指南

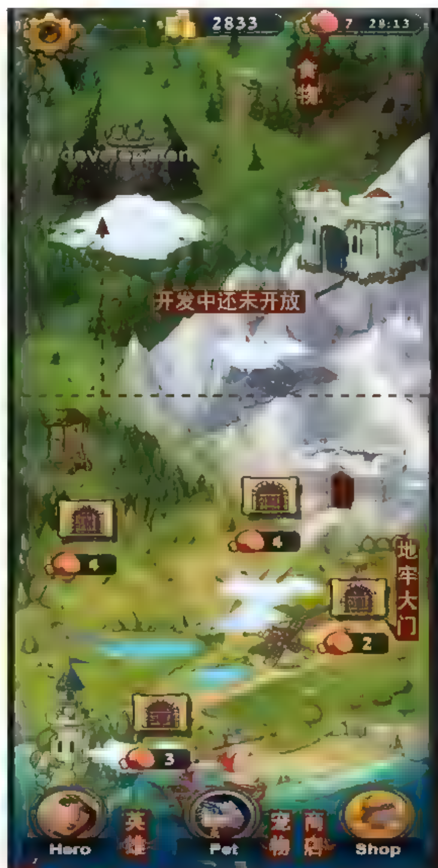
下架修改卷土重来

《地牢爬行2》（Dungelot2）由于国内没有正式发布中文版，所以不少媒体也译为《步步杀机2》或《龙城逃生2》。这是一款扫雷式的Roguelike续作游戏，前作获得了全世界移动端玩家的一致好评。在今年2月份时，Red Winter Software在游戏正式上架不久就把它给撤了下来，原因是游戏在刚发布的时候就存在着大量的漏洞，并且游戏的内购项目不管是对于玩家还是对于开发工作室来说都是一大败笔。在经过一系列的难度调整、漏洞修复以及添加部分新功能的改装之后，这款精品小游终于得以重回App Store，与广大玩家见面。另外开发小组还重新改编了游戏内的消费设置，把商店设置在地牢里面，不用的道具会自动消失，这样一来玩家就不能在闯关前买好装备，也不能储存大量道具了。而游戏的英雄们也被大幅换血，减少了原本应有的部分属性设置，并且人物的技能也完全改变了，取而代之的是增加了一些新的辅助魔法技能和特色，还有新增了可获得的宠物小龙。

扫雷地牢创意无限

这款游戏的策略性来自于丰富的"意外"和"抉择"，游戏看起来很休闲，其实策略性非常强，一路杀过去并非最好的选择，因为血量是有限的（人物头像旁边就是当前血量和护甲力数值），除了金钱可以保留外，每次死亡后都要从头再来，换句话说核心在于考验你一次能走多远。每次进入游戏主界面你能看到自己最远冲到的关卡和杀死的怪物数，不断突破是游戏最大的追求了。所以，能够以最少的战斗场次找到钥匙才是过关诀窍。

另外相比前作，游戏还加入了体力的设定，玩家每次探险都需要消耗一定量体力，而购买金币、钻石则是变向的降低游戏的难度，用金币可以在游戏开始前对角色的血量和攻击进行强化，而钻石则可以在死亡后复活继续挑战。



游戏完整关卡地图

游戏中的食物是开启关卡的必要条件，每1小时增加1点食物，最多12点，通关消耗食物2~4点不等。

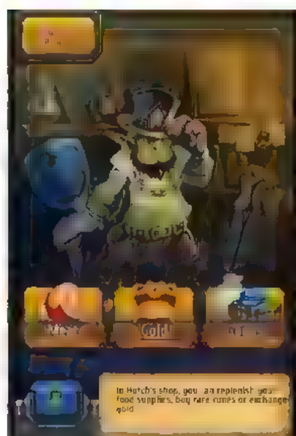


过关步骤心得

新推出的《地牢爬行2》难度上降低了不少，对于新手玩家来说也不再显得那么复杂（比如原本游戏中敌人进攻的倒计时设置就被取消了），而且还新加入了新手教学指导、游戏内帮助，以及更加简洁的用户界面。与前作一样，本作在玩法核心上并没有任何变化，每一关的最终目标，都是寻找到开门的钥匙打开通往下一关的大门。钥匙可能在某个宝箱、木桶里，也可能在怪物身上藏着。玩法则是与扫雷一样，有一定运气成分，

你点击每一块石块将其翻开，下面的东西会显露出来，可能是宝物，可能是金币，可能是商店，可能是怪物，可能是个陷阱，总之可能性相当多，而最重要的就是对于怪物的处理，在本作的设定中，一旦翻开石板出现了怪物，就会把自己周围8个方格区域“看守”起来，这些区域的石块上就会画上个红叉，无法再点开了，除非你将怪物灭掉。

所以，进入地牢过关的第一步就是先打开地牢大门周围一圈的石板。这一圈百分百不会碰到怪物，如果开到血瓶宝石什么的不要急着用。其次就是从边角向中间翻，一旦遇到怪，被封锁的石块也相对较少。接下来就是点击闪烁蓝色或黑色星星的石板，蓝色是补法力，黑色是补护甲。最后，就是杀怪找钥匙。一般情况下，每关地牢会遇到6个怪，其中一个怪物拥有开门钥匙，拿到钥匙后就能过关不必消灭其他怪物，但消灭所有怪物会有额外的金币奖励，一般是10-50金不等，看关卡等级定。是闯关还是赚钱需要玩家做决定，这里我给的建议就是先赚钱把勇士角色练到6级，被动技能全开。然后就开始破关，破完前两关后解锁法师，在开始赚钱把法师练到6级（佣兵可以用来赚钱，但先不用去练级）。最后用满级的法师突破全部四大关卡就是非常简单的事情了。接着我们来看看游戏里三大角色的属性与使用心得。



■ 勇士

勇士是初级职业，玩家一开始只能选他。从他的三大被动技能就可看出勇士的特点是血多甲厚，但弱点是耗蓝，所以升级的属性点最好注重法力的提升，因为地城关卡越到后面用蓝的地方就越多，勇士肯定是缺蓝的哦。

我建议大家一上来就把勇士的等级升满（6级），因为个人经验表明，第一大关的35层通关条件，勇士不满级是很难冲到的。（不复活）

被动技能



自保：
额外增加地图内隐藏的物品和符文，血量和护甲储量增加50%。



老兵：
护甲耐用性提高了15%，奖励地砖给予额外的装甲点，知识寺庙每8层楼出现一次。



生存力：
角色掌握这个额外的被动技能，让血球出现几率更多且愈合更有效。

弱点



愚钝：
使用魔法书和驱除诅咒所消耗的法力值提高1点。

■ 佣兵

佣兵是第二大关开启后解锁的角色，她的特点是闪避高，打钱快，而且第三个被动技能很不错，是通关利器。

不过这个被动技能用一个道具就能代替了……佣兵玩下来感觉还是太脆，护甲形同虚设，血量也很少，所以建议升级的属性点最好注重加血。总体来说是最弱的一个角色，打钱升级不错，但通关解锁英雄还得靠勇士啊！

被动技能



自保：
额外增加地图内隐藏的物品和符文，血量和护甲储量增加50%。



老兵：
躲闪几率提高15%，发现钱包的数值增加1点。



谨慎：
角色掌握这个额外的被动技能，可以提前看见每关地城里的陷阱和减益图腾

弱点



愚钝：
当保护自己时，会有33%的几率多损失1点护甲。

■ 法师

法师是第三大关开启后解锁的角色，也是公认的最强角色，游戏目前开放的四大关卡全通就靠他了，后面研发中的关卡估计多半也要靠法师来打。他的特点是攻防平衡且都很强，防护力提升很好地弥补了血少的弱点，而额外的法力值获取增益对于地牢后期的高魔法消耗是很重要的属性。升级属性点建议注重护甲，提升法师的生存能力。

被动技能



自保：
额外增加地图内隐藏的物品和符文，血量和护甲储量增加50%。

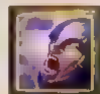


老兵：
防护力增加了25%。奖励地砖得到额外的法力值，知识寺庙每8层楼出现一次。



术士：
角色掌握这个额外的被动技能，使用任何魔法卷轴都有几率攻击随机的一个敌人。

弱点



傲慢：
第一次打开的怪物属性比普通的强10%。

特殊地雷心得一览表

这里所说的“特殊地雷”就是玩家在通关过程中所扫到的意外地板要素，例如道具种类、角色能力、怪物类型、陷阱、魔法等，这些“地雷”密切关系到玩家过关的层数和成功率。由于每次游戏地图都是随机生成，因此玩家的每次重开游戏都是全新的冒险，而各种随机道具和怪物也让玩家每次都能体验不一样的冒险。越是到后面的关卡，地雷的种类就越复杂，你必须熟练了解这些地雷的特点，这样才能保证你在游戏中走得更远。下文我们就一一为大家介绍所有种类地雷的效果和应对策略，但因为这些种类下的地雷个体太多，由于篇幅的关系，我们只能举例一些特别需要应对的要素，以保证通关。PS：记住，所有的地雷图标手指按住不放就能查看其属性和介绍，不了解的情况下还是要仔细阅读浏览为上策哦！

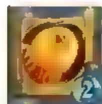
怪物系



怪物地雷就不用多做介绍了，最常见的要素。游戏中的怪物大致分为四类：普通怪、精英怪、时效怪和BOSS怪（如图）。一般每小关的开门钥匙都握在一个随机的普通怪手里，所以尽量优先消灭普通怪，一旦获得钥匙就可以通关了。而精英怪一般在关卡后期会出现，特点是攻防都比较强，且无法变羊，但打掉以后会掉落宝箱，宝箱可以开出各种装备道具，建议你在血甲高的情况下去击杀。时效怪就是在图标右下角有个沙漏的，它的特点就是每个几回合就会攻击你一次，直到你消灭它或者把它周围的石板都开掉才会消失。这个怪一定要优先干掉，不然你会很惨。而BOSS怪每个大关只有一个，通常出现在通关任务的最后一层，BOSS属性也是最强的，建议多用法术去削弱它，计算好你的血量，BOSS被消灭后就会掉落大关卡的钥匙，你可以开启下一个地牢。

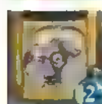
法术书

法术书通常都是辅助玩家的增益魔法，使用一次消失，使用需要消耗2点魔法点。初期使用勇士角色不推荐频繁使用法术书，因为很耗蓝，后期没有魔法值你就寸步难行了。这里我推荐几个比较实用的魔法书，在后期遇到强劲怪物的时候可以使用。法师可以更多使用法术书，因为被动技能可以额外增加魔法点。



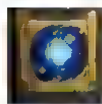
火球术

消灭一个普通的怪物，如果是BOSS则弱化其25%。记住在怪物没有护盾的情况下使用，无论多厉害的怪都能一次解决。



变羊术

将一个怪物变羊，减弱它的属性，对精英怪和BOSS怪无效。后期即使你变羊，怪物也会拥有一半的攻击力。



回复术

提升你的血量。



钢肤术

提升你的护甲值。



[illegible]

所有被打开的怪物损失15%的生命值。

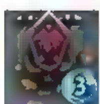


锤击术

击碎所有怪物的护甲，如果怪物没有护甲则损失10%的生命值。这个用在有哥布林护甲属性的地牢关非常合适。

减益图腾（法术）

上文为啥要让大家节约法力，尽量别使用法术书呢？因为法力要用在祛除那些有减益效果的图腾和法术上，这些减益地雷的祛除耗蓝更高，一般都要3点法力值。但如果你不去理睬他们，那碰到怪物的时候就有得你好看了，有些厉害的效果甚至可以让怪在一轮秒掉你。图腾一般是地板上随机开出来的，有些道具和技能可以避免碰它，但那些减益法术就是怪物释放的，基本没法避免，只能用法力祛除。



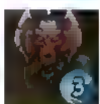
护盾图腾

关卡内出现的怪物都会额外被加上一层护盾。不去掉每个怪都要打两次，也要被怪打两次。



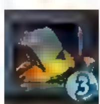
龙眼图腾

每攻击一次怪物，龙眼都会释放一个反击火球攻击你。火球攻击力根据怪物等级提升。



强化图腾

卡内出现的怪物都会额外被提升攻击力，在后期遇攻击10以上的强力怪就很逆天了。



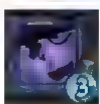
震晕术

此关卡内无法使用道具和法术书。没有特殊要求的情况下可以忽略。



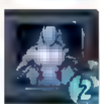
穿甲术

无视护甲直接攻击生命值。有时候也有好处，因为生命值恢复物品比较多哦！



连击术

关卡内所有怪每轮都会攻击你。如果要忽略这个法术，最好的办法就是出一个怪消灭一个。



领袖术

关卡内出现的怪物属性都会提升。和强化图腾的效果类似。

道具类


宝物和陷阱一览无余

之前说了，道具都是由宝箱掉落的。每个角色只能装备两个道具，但如果在关卡内发现更多道具，可以交替使用。道具有被动效果和主动效果，一旦使用了主动效果，道具就会和法术书一样消失。道具的种类多种多样，有攻击的武器类（可以一次性造成大量伤害），防御的盾甲类（可以大幅提升护甲值），还有加血加蓝魔石的等等，但是在这里阿汤叔要吐血推荐的是两个地图类的道具，被我称为“屌丝必备两神器，通关赚钱两不误”，这两个道具一旦拥有了，那恭喜你了，你几乎就能避免所有的负面效果石板，关卡没有了潜在威胁，通关就简单得像过街一样了。那究竟是哪两个道具呢？



秘密地图

能在关卡开始时显示所有增益法术的位置（皇冠图标），这样你就可以有选择性的优先开启这些安全石板。



幸运灯笼

能在关卡开始时显示所有陷阱和减益图腾的（骷髅图标），这样你就可以避免无谓的伤害和怪物爆发。

宠物

第一个地牢通关后，大约在第二个地牢刚开始，你会随机得到一个龙蛋，开启龙蛋就能获得一个龙宝宝的宠物（所有玩家都能有）。龙宝的最大特点就是有机会能在你翻开怪物石板后提前发动一次攻击，攻击的几率和伤害值根据龙宝的等级决定。而龙宝等级和属性也是可以提升的。条件是你需要喂它胡萝卜道具。胡萝卜在后期地牢关卡里随机出现。一般情况下，龙宝宝升到5级难度不是很大，到5级后它就能拥有50%的攻击几率和10点以

上的伤害，普通的无护甲怪物基本能被秒掉。所以宠物龙宝是很不错的辅助单位哦，一定要抓紧培养。

随机事件

游戏中还会出现一些随机事件，这也是一大亮点。比如营地休息（可以给你选择加血、回蓝、补护甲）、赌博（一盘10块钱，赢多输少，但建议你无论输赢一直点，到最后总能赚一个蓝玛瑙），还会遇到一些诸如吟游诗人的占卜，神秘的门等等，但之所以叫随机事件也是好坏参半的，如果你对自己的运气没信心，或者你的血甲都不高，建议你还是放弃这些随机事件吧！



赌博玩到最后就能获得蓝玛瑙

地牢属性

玩家会注意到在每一关的地图顶上有一个小方块，当这个小方块里有图标的时候，那这层地牢就是带有特殊属性的关卡，点住小方块不放就能查看地牢属性的内容与好坏。地牢属性种类虽然不多，但是对关卡难度的影响却很大，比如"死亡之路"这个属性就直接威胁你的生命，无论你有多少血甲，只要在9步内没有找到钥匙开门，那你就立即死亡。下面我们就看一下所有地牢的属性介绍。



黑暗领主的嗜血

关卡内怪物将有几率获得25%的攻击力提升。

无名英雄的坟墓：护甲的效果提升10%，诅咒魔法对其伤害减少10%，如果没有护甲的话，属性将无效哦！



古老的角斗士

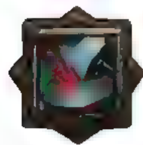
地牢受到古老角斗士的保护，每发现一个怪物，都将首先受到角斗士的攻击伤害。对付护盾和亡灵怪很有效。

生命之泉：生命之泉流淌在地牢的角落，每翻开一个石板，英雄都将恢复1%的生命值，是幸运的回血关卡。



生命之泉

生命之泉流淌在地牢的角落，每翻开一个石板，英雄都将恢复1%的生命值，是幸运的回血关卡。



哥布林的护甲

黑暗军队收到哥布林铠甲的保护，本关内所有怪物均获得+1点的护甲。"锤击术"在这关将非常有效。

古龙之毒：地牢被古龙之毒雾环绕，英雄每3-5回合将损失5%的生命值，愈快找到钥匙通关收到的伤害就越小。

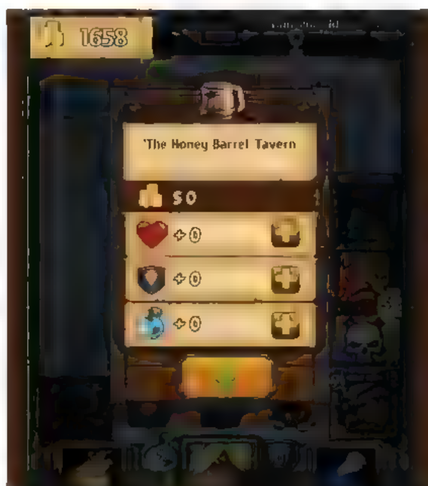


宝藏金库

在这个地牢发现硬币的品质是其他关卡价值的三倍。也就是无论金银铜的金币数值都会X3，不错的赚钱关哦！

NPC 商店

在地牢中也会随机碰到不少NPC商店（小屋）的格子，多半是提供英雄一些辅助和回复。比如"英雄的小屋"就能在本关为你提供一个每三步攻击一次的战士，只要花50金币。不过在早期关卡中战士攻击比较弱（2-3点），几乎没什么必要，只有到后期，怪物攻高血厚的时候，英雄小屋里的战士也能达到10点以上的攻击力，那招募了为你提供攻击辅助效果就很明显了。还有一个碰到比较多的就是"回复小店"，花钱为你回复血蓝甲，但如果不是在濒死的前提下不要去买，钱留着还是要升级用的。





英雄的小屋


回复小屋

祭台

祭台有三种颜色，红色、蓝色和黄色。红蓝祭台当然就是为你加血加魔法，要比法术卷轴什么的回复得多，建议你在本关关卡全部打开，怪物消灭完以后再点击使用，几乎都能回满。而黄色祭台是技能祭台，很罕见，遇到点击后可以提供你一个学习被动技能的机会（3选1），非常不错哦！











巨人横飞！蛋蛋崛起！

——炉石传说6月天梯风向标

文：十三夜猫
编辑：公羡

巨人！巨人！还是巨人！

要说如今出场率最高的单卡是什么？相信很多在高分段位拼杀的玩家会异口同声地说出“巨人”这两个字——现在有李博最新的“巨人术”，法师也有重新融合了巨人的“复古巨人冰法流”，加上老牌的“长城德”等卡组，巨人俨然是如今后期流卡组的不二选择。

“熔核巨人”和“山岭巨人”简直就是为了“苟”而存在的，前者就算被对手快速攻下很多生命值，却能瞬间低费上场配合“阿古斯防御者”搭起坚固的双塔，让对手的肉搏进攻止于巨人之墙；“山岭巨人”则更适用于“苟牌流”，一般前期只需苟上几个回合，山岭巨人就可以在T5甚至是T4回合上场。

巨人高达8/8的攻防属性，无论是配合“阿古斯防御者”、“日怒保护者”成为双塔进行防守，还是作为反攻的前锋，都是逼迫对手必须硬解的存在。

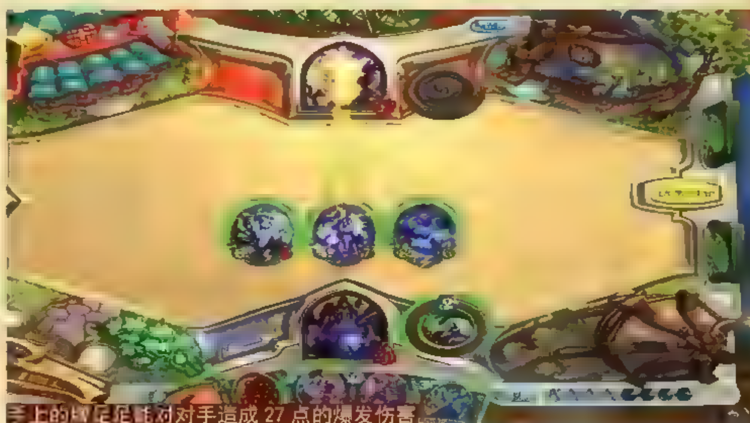
“巨人流”的盛行主要源于炉石传说近期的风向标的变化，在大体上来说6月的天梯风向和5月没有太大变化，因为T7猎人的陨灭，大量的中速牌组有了更多的生存机会，其中尤其以德鲁伊的老对手：萨满在排行榜上上升的速度最快。当大量的中速牌组充斥天梯之后，必然将整体的对战速度降了下来，如此一来，更加稳健更加追求后期的“苟流”（巨人流、土豪流）便有了更多的赢面。

再加上临近暑期，大量的线上线下比赛的举行，也让那些追求稳定胜率的高手们不断开发着稳健的后期卡组。

受着天梯主流风向的影响，编辑部也从原来的快攻为王，拿了鼠标就是干的速攻环境中逐渐靠向了苟到天荒地老的后期流——毕竟输赢可是关系到一顿下午茶或者是小龙虾由谁请啊！

今天介绍的第一个卡组就是由李博改进的“新式巨人术”，这套卡组不同于以往的“巨人大王术”，抛弃了代表性的“加拉克苏斯大王”，而是加入了大量的“冲锋类”卡，用进攻来取代消极的防守，让大王术也拥有了极为可怕的斩杀线。

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
灵魂之火	[illegible]	[illegible]	单体伤害法术	白色
力量的代价	1	2	BUFF 法术	白色
死亡缠绕	[illegible]	[illegible]	单体伤害，摸牌	白色
上古看守者	2	2	仆从	蓝色
日怒保卫者	2	2	仆从	蓝色
大地之环先知	3	2	仆从	白色
暗影箭	3	[illegible]	单体伤害	白色
奥术傀儡	3	1	仆从	蓝色
火车王里诺艾	[illegible]	1	仆从	橙色
阿古斯防御者	4	2	仆从	蓝色
地狱烈焰	[illegible]	2	全场 AOE 伤害	白色
暮光幼龙	4	2	仆从	蓝色
暗影烈焰	4	2	AOE 伤害	蓝色
无面操纵者	5	1	仆从	紫色
灵魂虹吸	6	[illegible]	单体直杀，回复生命	蓝色
山岭巨人	12	2	仆从	紫色
熔核巨人	20	2	仆从	紫色


手上的牌足足能对对手造成27点的爆发伤害

看完整套卡组，相信各位读者就会有更深刻的印象了，李博将原本“巨人大王术”的一系列后期终极兵器全部抛弃——“红龙女王”、“炎魔拉格纳罗斯”、“加拉克苏斯大王”、“希尔瓦纳斯”等都没有出现在这套卡组中，反之出现了“力量的代价”、“火车王里诺艾”、“奥术傀儡”和“无面操纵者”等新脸孔，究其原因就是为了让“巨人术”拥有更为可怕的斩杀线，在后期能打出一波让对手猝不及防的反杀。


T7 巨人术吊打 T7 猎人

这套卡组的斩杀 COMBO 非常简单——“奥术傀儡”3C+ 力量的代价 1C 就有 8 点的伤害，如果加上“无面操纵者”则可以在 9C 拥有 16 点的斩杀能力，如果再加上一张力量的代价，则能直接斩杀 24 点，再加上 0C 的“灵魂之火”的话，理想状态下可以打出一套超过 30 点的 OTK。从中你就可以明白为什么舍弃了加拉克苏斯大王和红龙女王，因为这两者就算能把血线抬到 15HP，但依然接不住目前主流的斩杀 COMBO。如果这套 COMBO 中的“奥术傀儡”换成火车王，也可以拥有 10C 20 点的斩杀。


复制了对手的蓝龙，一个地狱烈焰伤害十足

在熟悉了这套卡组的斩杀能力之后，回头看一下巨人术的老面孔，思路就能更加清楚了，利用“上古看守者”、“暮光幼龙”、“熔核巨人”、“山岭巨人”+“日怒保卫者”和“阿古斯防御者”做墙，辅以“暗影烈焰”、“地狱烈焰”、“暗影箭”、“灵魂虹吸”等法术卡控场保证台面上的优势。


老牌的巨人术是用大王作为一个生命保障，并且从 T10 回合开始发力

有同学要问，就算有如此完备的进攻和防守手段，但是如果遭遇同样用巨人做墙的对手又如何是好呢？这时候就要用到“暗影烈焰”和“灵魂虹吸”了，前者只要牺牲掉一个巨人，基本没有破不了的墙，后者则是高效的单体直杀牌，玩家只需在斩杀前几个回合完成破墙，即可等待斩杀小分队上路为你夺取最后的胜利。

介绍完著名的“李博巨人术”之后，夜猫紧接着再介绍一套“巨人冰法流”

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
冰枪	1	2	单体伤害法术，冻结	白色
寒冰箭	2	2	单体伤害法术，冻结	白色
血法师	2		仆从	橙色
寒冰屏障	3	2	奥秘	紫色
冰霜新星	3	2	群体冻结法术	白色
寒冰护体	3	2	奥秘	白色
奥术智慧	3	2	抓牌法术	白色
冰锥术	3	2	AOE 冻结伤害法术	白色
火球术	4	2	单体伤害法术	白色
暮光幼龙	4	2	仆从	蓝色
碧蓝幼龙	5	2	仆从	蓝色
暴风雪	6	2	AOE 冻结伤害法术	蓝色
烈焰风暴	7		AOE 伤害法术	白色
阿莱克斯塔萨	9	1	仆从	橙色
炎爆术	10	1	单体伤害法术	紫色
山岭巨人	12	2	仆从	紫色
熔核巨人	20	2	仆从	紫色

这套冰法在近期风头十足，尤其是在 6 月刚刚结束的一系列比赛中，很多高手玩家都选择了他，虽然每套卡组都有些细微的变化但是核心是一致的：

一、用大量的 AOE 冻结法术拖延对手的进攻；

二、靠巨人和暮光幼龙这些苟流代表性的仆从占场；

三、最后用红龙女王一口喷残对手再加法术打脸一波带走；

四、当然一切的关键，还在于冰法的保命神卡——“寒冰屏障”。

这套卡操作起来还算简单，前四个回合尽量用寒冰箭、法师能力和冻结 AOE 拖住，在 T4 回合之后上“暮光幼龙”、“碧蓝幼龙”和“山岭巨人”能蹭到对手英雄，就蹭，如果场面压力太大，就和对手换生物。

“寒冰护体”在前期能很好地拖住对手下血的速度，就算在后期，也能让对手的斩杀线必须额外计算 8 点的冰甲，“寒冰屏障”更是能让对手无法直接杀死冰法，给冰法绝地大反击的机会。红龙女王无论是直接喷残对手，还是救回冰箱护体的冰法都有奇效。这套卡组比李博巨人术更精妙的地方在于，李博的斩杀基本是依靠仆从和多张卡组的配合起效的，而这套冰法，虽然单轮的斩杀能力不足，但贵在手段多样，而且基本以法术为主，可无视对手的护卫塔群——8C 两个火球加 2C 寒冰箭直接打死 T9 回合被红龙吐残 15 血的对手，也可以用 2 个“寒冰箭 + 冰枪”6C 打 14 点，再加 4C 火球总共达 20 点的斩杀 COMBO。


如果读者手上没有炎爆术，可以用军情七处特工代替


冰法内战，讲究的就是苟到死，看谁先被破冰箱


我冰！


我再冰！


冰法的自保能力除了大量的冻结之外，就是冰箱和冰甲两个奥秘了

“你们这是自寻死路！”
——蛋蛋的咆哮

黑科技卡组在 6 月也有井喷的趋势，上次介绍的“蓝龙贼”就是从欧美流入的黑科技卡组，国外经常能研制出一些第一眼看起来很逗，战斗力不足，但是用起来却是硬的不行，胜率杠杠的卡组。其实想想国外的玩家比较注重休闲，时常会搞一些另类的逗 X 开组，一不小心就有可能变成让人防不胜防的黑科技，而国内很多时候，更讲究胜率天梯的排名，基本上还是以照抄传说卡组，适当加工或者演变为主，原创能力方面略逊一筹。

最近黑科技的主角是曾经被人认为最疲软的橙卡之一：伊利丹怒风！蛋蛋的强势回归让众多玩家感叹，原来炉石传说竟然还有那么多可挖掘可研究的地方。

首先，我们来看看永远能诞生奇迹卡组的盗贼和蛋蛋结合出来的“蛋刀贼”。

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
伺机待发	0	2	法术	紫色
暗影步	0	2	法术	白色
背刺	0	2	单体仆从伤害法术	白色
隐藏	1	2	法术	白色
致命药膏	1	2	武器 BUFF 法术	白色
剑刃乱舞	2	1	AOE 法术	蓝色
毒刃	2	2	单体伤害，抓牌	白色
刺骨	2	2	单体伤害	白色
闷棍	2	2	法术	白色
血法师萨尔诺斯	2	1	仆从	橙色
任务达人	3	1	仆从	蓝色
范克里夫	3	1	仆从	橙色
军情七处特工	3	2	仆从	蓝色
大地之环先知	3	2	仆从	白色
火车王里诺艾	4	1	仆从	橙色
碧蓝幼龙	5	2	仆从	蓝色
加基森拍卖师	5	2	仆从	蓝色
伊利丹怒风	6	1	仆从	橙色

很多人有可能要怒斥夜猫骗稿费了，这不就是奇迹贼吗？只不过多了一张蛋蛋，就算黑科技了？夜猫只能说，没错，你可以看作是奇迹贼的变种，但是这套蛋刀贼在增加了一核之后，就是比老牌奇迹贼更加具有攻击性。而且，更适应国服如今的风向。



你们这是在自寻死路！

在和原奇迹贼的变动上，蛋刀贼拿掉了原有的冷血，加入了“大地之环先知”，舍去了一点斩杀线的爆发力，从而选择了生存力，在目前依然充斥大量快攻卡组，尤其是高斩杀线卡组的日子里面，大地之环先知的奶量加上暗影步回手再加一口的COMBO，往往可以让蛋刀贼既生了大量的小火焰，又把血量提升到了难以斩杀的关键位置。



隐藏是能带动蛋蛋成为核心的关键卡

回头再来看看“伊利丹怒风”的应用，毕竟蛋蛋是这套卡组的核心。蛋刀贼一般来说在后手方面的优势更大，可以让玩家在T6回合先放下蛋蛋，然后硬币生一个小火，再放一个“隐藏”又生一个小火，并将蛋蛋一家三口隐藏起来。对手除非使用AOE或者是闪光弹，否则在下一个回合将毫无悬念的遭到蛋蛋一家的攻击。

蛋蛋只要一旦占场完毕，在下个回合就是非常恐怖的爆发点，配合上大量的0C技能和“伺机待发”引出的法术COMBO，蛋蛋可以瞬间刷出大量的小火，如果在回合结束前再来一张“隐藏”，对手想死的心都有了。而且盗贼的“闷棍”、“刺骨”等技能都是很好的用来破嘲讽护卫的手段，可以为蛋蛋的总攻扫平道路。



伺机待发是盗贼玩家必须要搞到的卡，基本上所有卡组都能用上

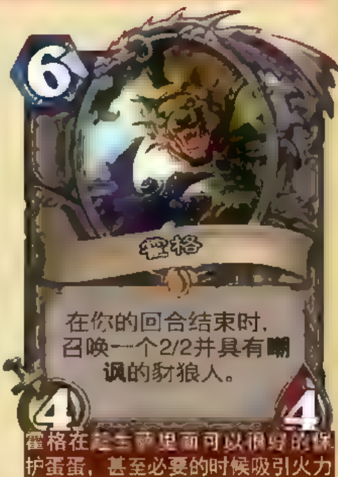
原本奇迹贼的三核中的“任务达人”、“范克里夫”可以在前期作为蛋蛋的掩护先下场拖住对手，骗掉对手一两个直杀手段都可以让蛋蛋在上场时的威胁更大，火车王则可以在最后作为斩杀手段。

最关键的是，蛋刀贼有着天然的伪装能力，很多玩家会将其视为普通的奇迹贼，从而在战术部署上会有一定的漏洞，一旦没有预留AOE卡的话，很有可能被蛋蛋在两个回合内打死。不过蛋蛋也有天生的弱点，7攻的身材是“王牌猎人”最佳的目标，再加上血量只有5点，身材比较薄弱，很容易在失去“隐藏”保护的情况下被对手搞定。

接下来再来介绍一套由蛋蛋演变出来的“超生萨满”：

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
大地震击	[illegible]	2	单体伤害法术，沉默	白色
石化武器	1	2	攻击BUFF法术	白色
闪电箭	[illegible]	2	单体伤害法术	白色
火舌图腾	2	2	仆从	白色
飞刀杂耍者	2	2	仆从	蓝色
野性狼魂	3	2	法术	蓝色
法力之潮图腾	3	1	法术	蓝色
无羁元素	3	1	仆从	白色
妖术	[illegible]	[illegible]	变形法术	白色
小鬼召唤师	3	2	仆从	蓝色
紫罗兰教师	4	2	仆从	蓝色
嗜血	5	2	仆从	白色
碧蓝幼龙	5	2	仆从	蓝色
加基森拍卖师	5	1	仆从	蓝色
火元素	6	2	仆从	白色
霍格	6	1	仆从	橙色
伊利丹怒风	6	1	仆从	橙色
风领主奥拉基尔	8	1	仆从	橙色

当T7猎甚至是猎人逐渐淡出天梯之后，铺场的王者萨满自然又敢超生起来了，所以这套卡的选卡以“超生”为主题思路：“小鬼召唤师”、“紫罗兰教师”、“霍格”、“伊利丹怒风”都有生小仆从的能力，而且只要运用得当生起来绝对是超生游击队。当铺场完毕，自然就是一声嗷嗷嗷嗷乱叫的嗜血，随后一波带你走！



霍格在超生萨里面可以很好的保护蛋蛋，甚至必要的时候吸引火力

除了超生+嗜血是这套卡组的主要核心之外，萨满最拿手的控场才是确保超生的根本。“闪电箭”、“石话武器”是前几个回合击杀对手小仆从的利器，“野性狼魂”则是萨满最佳的防止对手速攻的中坚，当游戏进入到T4 T5回合之后，这套卡组的控场能力就能逐渐展现，尤其是当T6回合能站上霍格的话，那下一回合的蛋蛋绝对就有占场的最佳保镖了。

另外，“大地震击”和“巫术”是萨满为总攻撕开对手防线的杀招。

值得注意的是，这套卡组对于蛋蛋的保护并没有盗贼来的稳当，不过如果玩家加入“先祖之魂”的话，那保护蛋蛋肯定得心应手，但关键就是在于费用和爆发期就又要延后了。



紫罗兰教师的三围是很好的超生婆

一叶迷山

文字编辑：小P羊
美术设计：丹丹

共和国
技术宅导演的高科技越狱







APP总评分 8.0

《共和国》这款游戏可以说无论在画面还是在游戏创意上都达到了 iOS 游戏的巅峰。玩家在游戏中将扮演一名黑客，某天你接到了一通陌生的电话，来电的姑娘因为私藏禁书而遭到了关押，她表示自己的下场很有可能是被“清理”掉。不知道出于什么原因，你决定帮助姑娘出逃，而你的武器就是能够骇客进手机、监视器等电子设备，并通过监视器来观察周围的环境，从而给姑娘指出一条生路。


被拘禁的女主角 Hope

游戏的基本玩法

值得一提的是，游戏中并不是只有你这个不知名的黑客在帮助名叫 Hope 的姑娘。在这座监狱中，还有一个代号 cooper 的警卫也在悄悄地协助你俩，而且这个 cooper 和你一样是个技术宅，他还会通过手机与你和 Hope 进行联系。游戏中，你可以找到 cooper 掌管的几台终端机，从他那里得到一些终端支持，像是破译信件、糊弄走其他警员（但是需要付费）之类的。cooper 还能为 Hope 的出逃提供一些建议，甚至告诉你到哪里升级破解设备从而提高门禁权限。并且 cooper 还会在你的电子地图上标注需要前往的目标地点。可以说，如果没有 cooper 帮忙的话，你要把 Hope 救出监狱，难度起码高上 10 倍！由于《共和国》这款游戏并没有汉化，所以一些玩家在玩该作的时候可能会存在一些疑问。这里就先把游戏的基本概念说清楚。



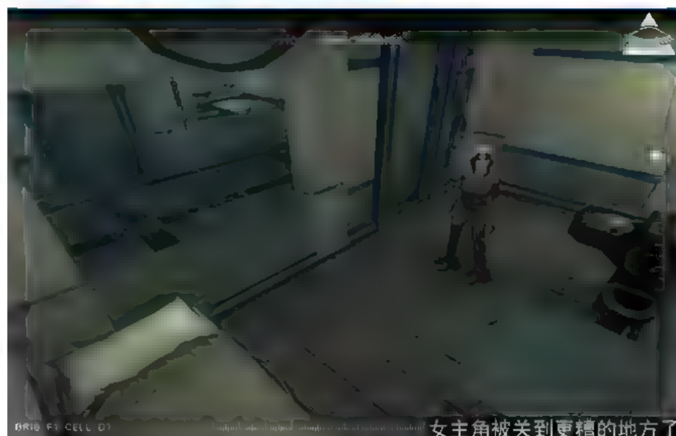
可以查看警卫的信息


启动电子视角

视角运用

作为黑客，玩家的视角是受到电子设备的限制的。你只能通过 Hope 随身携带的手机定位到附近的几台监视器上。这就意味着，玩家经常需要依靠女主角来接近监视器和其他电子设备。但是如果你指挥失误让女主角到处乱跑被警卫撞到的话，游戏可能就要失败了。从某种角度而言，你可以把《共和国》看作一个需要进行视角合作的解谜游戏，这里我把普通视角称为“危险视角”，在这个视角下，游戏场景是处于活动状态下的，警卫会巡逻会转移视线，而骇客制造的电子视角则是“安全视角”，在开启安全视角的时候，所有场景都静止不动。你可以利用这一点，为女主角探路或者制定逃离路线（如果女主角被警卫发现的话），像是让主角快速躲入更衣箱、蹲到隐蔽物后面等等。

[illegible]


女主角被关到更糟的地方了

地图和权限

游戏中的门按照权限等级分为6个级别，包括不需要权限的0级以及最高5级权限。如果你想开高权限级别的大门，就必须对设备进行权限升级。事实上，在第一章的剧情中，玩家只要设法将设备升级到1级权限就可以了。剧情中需要打开的2级权限大门，cooper会设法帮你打开。

各种道具

《共和国》中还存在各种辅助道具，并不影响你通关剧情。这些道具包括：辣椒喷雾剂、电击枪以及螺丝起子等。前两者主要是应付警卫的，如果你不慎被警卫抓住，而且身上刚好有这两类道具的话，可以暂时瘫痪警卫，并为自己争取到足够的逃离时间。而后者则可以用来卸下通风板，让你可以利用通风管道抵达另一处，或者摆脱警卫追踪。这里要注意的是，游戏中的很多道具都被摆放在一些密码盒内。你要解锁密码盒的话，会消耗手机的电量。当手机电量不足的时候，就无法再解锁任何东西了。



辣椒喷雾剂入手

初章通关要点

在了解了游戏的基本玩法和概念以后，《共和国》这款游戏的初章其实不难过关。这里特别针对一开始可能困住大家的一些谜题来说明一下。游戏一开始，会有一段比较长的剧情动画，你可以通过监视器扫描几个警卫携带的证件，了解他们的名字和身份。这些警卫中就有cooper！当女主角被转移到禁闭室以后，逃亡就正式开始了！

提示Hope躲入柜子



一开始先把禁闭女主角的牢门打开，然后出门右拐。注意！这里有一个触发cooper说话的地方，cooper会提到不远处有个警卫。触发这段对话的方式，就是让Hope在任何一个掩体后面躲一下，而当你一路往右前进的时候，能够在遭遇警卫的地方找到一条贴在监视器上的密码，这段密码可以用来开启Hope牢房隔壁的一个储物室，里面的密码箱内藏有一瓶辣椒喷雾剂，但其实不回去也可以。根据地图引导小心翼翼地朝目标地点走去，Hope会在建筑物的中庭告诉你，前方有门通往图书馆，那里有人会保护她。但是这扇门需要1级权限，接下来要做的事情，便是穿过走廊、饭厅、后厨进入贵宾餐厅，而本作真正意义上的解谜就体现在这个餐厅里。注意壁炉上的一句话，大意是我们都要注视这边的领袖，然而两侧墙上的油画却和这句话表达的意义不符，所以要在电子视角下，调整画像中的人脸朝向，之后就可以在一个房间内提升你的开锁权限了。

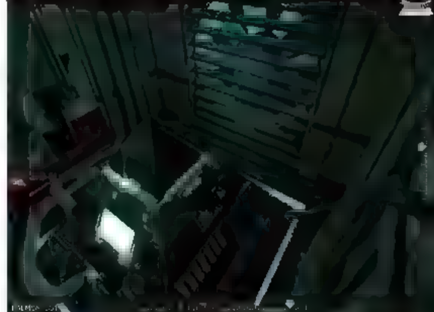


充满谜题的房间

开启电子视角解决难题



提升设别开锁权限

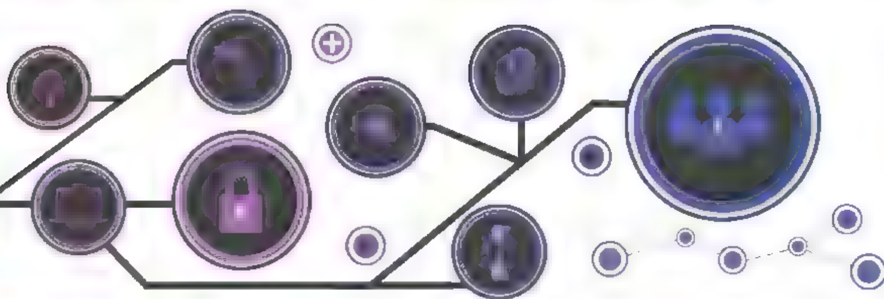




通过地图来确定自己的位置

初章接下来的任务大体上还是跟着目标指针走路，你的目的就是设法进入电梯前往图书馆。这里需要做2件事情，一件是找到一个指纹来打开一个指纹锁。要注意的是，有一个警卫一直在贴有指纹照片的桌子后，小心别让Hope被发现，否则祈祷你身上有辣椒喷雾剂或者电击枪吧。另一件事情，就是进入电力站拉电闸，以便让电梯降下。之后进入电梯，游戏的第一部分就结束了。

指破谜团



文字编辑：小[illegible]
美术设计：丹丹

Spirit Walkers: 柏树女巫的诅咒

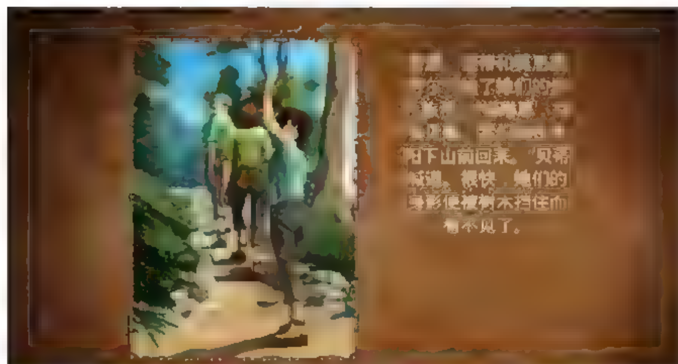




苹果

免费 平台

传说森林中有一个爱攻击徒步旅行者的幽灵，受此激发，梅琳和她的一群朋友决定踏上这一有趣的探秘之旅。但旅程刚开始就变得很糟糕——梅琳的一个朋友受了重伤。为了生存，她们必须在时间和各种维度中旅行，以打败来自远古的邪灵并拯救无辜者的灵魂。在这令人心跳加速的历险游戏中，帮助这些朋友解决让人绞尽脑汁的谜题，探索幽灵和失落灵魂的世界。







游戏画面设计精美细腻，过场CG动画清晰华丽。音效上也依旧保持了解谜游戏中那阴森而神秘的风格，惊险的剧情与音效配合扣人心弦，让情节与游戏内容完美的结合成了一体。

本作没有那个让人头疼的“密集恐怖症”式的寻物方式，而是在游戏中穿插着剧情，从剧情中得到各种提示来完成谜题。比如你要探索一个暗黑房间，那么就需要灯，此时地图中会看到一个空了的煤油灯和空瓶子，当你点击一个物品时就会得到提示。空瓶子可以装煤油，然后倒入煤油灯中，再用火柴把它点亮……





100门 2





安卓

免费 平台

《100门 2 100 Doors 2》是一款由MPI Games开发《100Doors》的续作，新的谜题，新的100门来袭！想要打开全部的门就需要将100道谜题全部解开，这非常考验玩家的智商和耐心。在游戏开始的时候，谜题往往都非常简单，但随着一道道门的开启，后面的谜题想要顺利解开就不是那么容易了。



双月





苹果

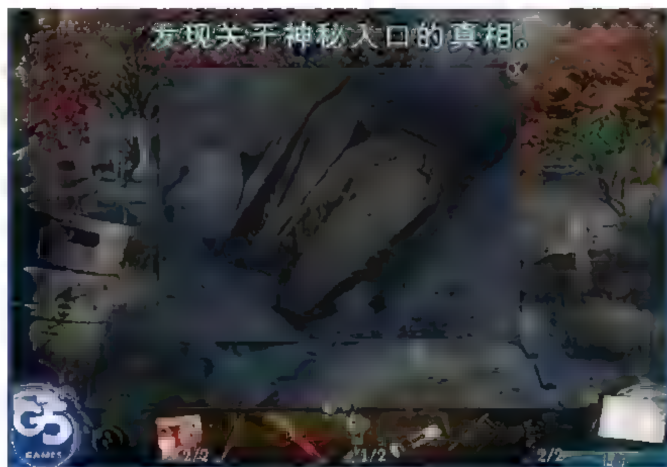
免费 平台



在这惊悚的寻物历险中，揭开过去那些令人震惊的秘密，并拯救未来。与世隔离的双月研究所研究员杰克，自一场车祸后就失去了记忆。但一些模糊的记忆重现表明他曾参加过一些危险的实验。帮助杰克找到无数问题的答案，并帮助他决定原来的朋友、同事甚至未婚妻是否值得信任。探索恐怖的地点，将关于神秘入口的真相拼凑起来——这一入口有可能会改变我们已知的世界！

游戏特色

- 51 个令人毛骨悚然的难解关卡
- 20 个极具挑战的小游戏，等你完成
- 一路上有 18 个成就，等你获取
- 两种不同的结局—任你选择！
- 吸引人的故事情节和生动的角色



神秘别墅解谜 3D





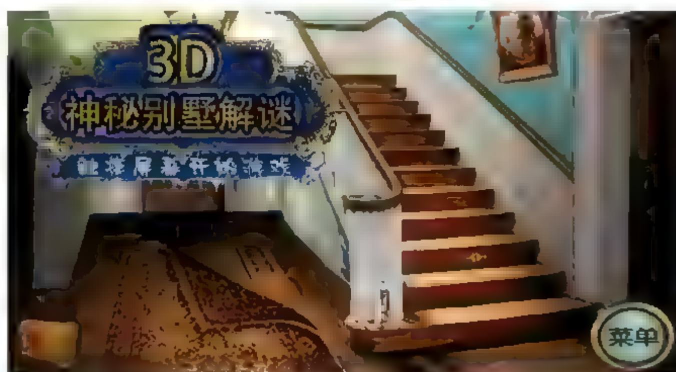
安卓

免费 平台

这是一款经典的 3D 谜题类游戏，游戏为玩家带来一段充满创意，离奇古怪的旅程，旅程里有唯美的场景，有危险的陷阱也有神秘的氛围，当然少不了引人入胜的谜题。

游戏精美的画面之下，掩藏了众多神秘的谜团。空无一人的别墅、别墅内各种神秘的机关和谜题。音乐风格诡异，各种音效令人进场感到紧张，例如逼真的上楼梯时的脚步声，或者推开门的吱呀声。这些无不令游戏充满了一种亲临环境的感觉。

游戏操作比较简单，通过点击场景内不同的位置和物品，来触发谜题或者获得线索道具，然后解开谜题和利用道具等，解开这座神秘的别墅所掩藏的一切东西。





CSI：暗罪谜踪





安卓

免费 平台

同名美剧改编的推理游戏《CSI：暗罪谜踪》是一款寻物为主，推理相辅的益智游戏。在游戏中，你扮演的是一位刚加入拉斯维加斯犯罪实验室的实习助手，在夜班主管 D.B. 罗素（剧集第 12 季初登场）的指导下调查悬案。首先，你要做的是去现场搜集证据，根据画面上方的指示，找出要求的物件。

在搜集到的物件里，会有一些破案的关键证据，为了得到更多线索，你得重复现场搜查、分析证物、审问嫌疑人，得到的线索越多，凶手的真面目就越清晰。最后，玩家把分析得到的关键描述和数位嫌疑人进行比对，完全匹配的那位……赶紧去抓人啦！

游戏的剧情由剧集编剧之一杰克·古托维茨撰写，而且还会定期更新游戏内容，与最新一季剧集联动。玩家还可以通过 facebook 邀请好友一起加入实验室，当一回“法证先锋”。



游手好鲜

文字编辑：小 i
美术设计：丹丹

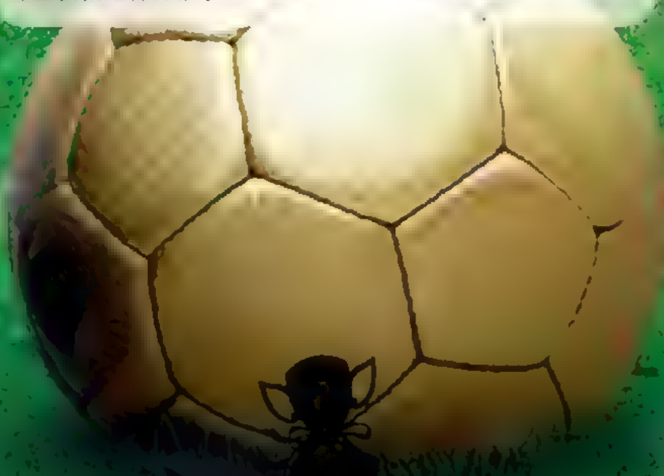
翻滚吧！世界杯！

十大足球手游一次玩过瘾！



世界杯决赛没中国队什么事，但 FIFA 是全世界球迷的狂欢！足球看得还不过瘾？恨不能去巴西感受激情？没关系！至少我们还有小手机！抓住 TA，释放指尖的激情！

这个夏天，小 i 特地为大家精选了十大足球手游，一场场足球盛宴就这样开锣了！




NO.1

FIFA 14

动作 /

翻滚指数:



苹果

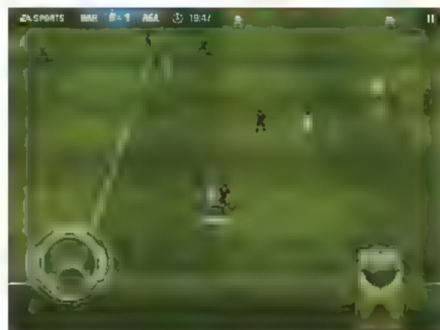


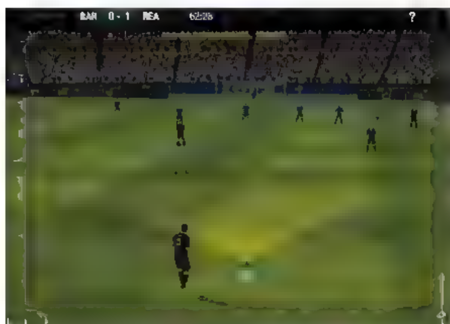
《FIFA14》是一款从 PC 端上移植而来的足球运动游戏。这是该系列的第 14 部作品，也是跟“实况足球”相竞争的动作游戏。

该系列作品每一代都会见到明显的改进，这一代也不例外游戏的不仅在最直观的画面上进行了改进并且在其他方面都有了很大的进步。

游戏的画面加强了观众的角色的画质，并且使用了最新的数据管理系统让游戏变得更加智能。这一代的作品离真实又进了一步。首先体现在玩家射球的角度上，玩家使用的力度距离角度会直接影响球的路线，再是球员的带球控制能力变得更强并且会做出非常巧妙的传球骗过玩家的眼睛，同时还优化了远距离传球。另外游戏加强了电脑的判断力，不会出现所谓的挡到人或者乱跑的现象。

官方授权的 2014 FIFA World Cup Brazil 国家队、套装和 Adidas Brazuca 足球，以全新触控方式感受每一次传球、射门和抢断的乐趣吧！










NO.2

足球拉力赛 2

动作、赛车 /

翻滚指数:



苹果



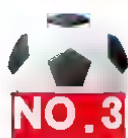
《足球拉力赛 2》是一款将汽车竞技与足球联系在一起的游戏。玩家将驾驶一辆炫酷的拉力赛车，去面对一个巨大无比的足球。这在现实生活中是无法办到的，然而在游戏里，却别出心裁的做到了。

所谓的“足球拉力赛”，其实就是让玩家们驾驶各式跑车来“踢”足球。游戏中，玩家控制的并不是球员，而是一辆赛车。虽然与足球的玩法相同，但是若想将车当人用，恐怕需要你摸索一段时间了。比赛中玩家需要控制赛车并将足球射进球门，不同的游戏模式自然对玩家要求也有所不同。



赛车样式同样精美，无论是在车库、楼宇、或者海边，车身效果均会随着场景变化而变化。而从游戏总体素质而言，SR2 相对于前作 SRE2012（前作只有单人和多人模式，不免定义为简单的小游戏），不仅仅在画质上得到了极大提升，从游戏内容上也有很大改进。



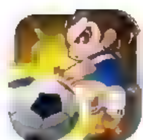


NO.3

足球大逆袭（天天世界杯）

卡牌养成 /

翻滚指数：





苹果

作为一款卡牌养成类游戏，《足球大逆袭》的操作简洁易懂，并以欧漫画风表现Q萌的绿茵赛场。当然，不会缺少卡牌游戏的重心：千种球星卡牌，各种精彩活动。相比于第一代的足球手机游戏的“图配文”模式，《足球大逆袭》采用的物理引擎，不仅能渲染出清晰流畅的足球比赛画面、更加真实完整的比赛过程，还可以体验到球队属性、球员部署、比赛随机性等因素对结果产生的影响，模拟真实比赛从而激发玩家对于自身属性提升的动力，在游戏中与玩家发生互动。

此外，游戏采用了在机器人操作中使用的人工智能系统—“状态机AI系统”。该系统不仅赋予了球员在场上独立判断的能力，同时球员在赛场上尽情展现技能也成为可能。





NO.4

足球经理 Top Eleven

经营策略 /

翻滚指数：





苹果

游戏特色

免费比赛

没有每日的使用限制或任何其他限制：永远免费玩！你可以随时随地参加比赛！

训练球队及培养战术

训练你的球队，提高队员们的技能，然后针对每一场比赛设计出完美的战术。不仅要在赛前，还要在比赛过程中进行调整，应对对手的阵容！

建造和改善体育场设施

营造一座与球队声誉相称的体育场。建造能够提高上座率的场馆设施，为球队提供健康保障，输送年轻球员。

现场观看你的所有比赛

所有的比赛都是直播的。当比赛如期举行的时候，坐阵观看比赛并为你的球队加油，让你的朋友们也都来支持你，并要及时换人，做出阵形变化——一切都是实时进行的。

买卖球员

参加球员拍卖会，出价战胜你的对手。购买顶级球员，或那些你能帮助登上顶峰的球员！

完全定制

为你的俱乐部起名字，设计自己的徽章和运动服。但不止这些，您还可以改变每个球员的名字、号码、甚至国籍。你的球队听你的！

购买现实世界俱乐部的官方物品

在 Top Eleven 游戏中，你可以使用诸如皇马、利物浦、米兰、阿森纳、波尔图和博卡青年队等顶级足球俱乐部的球衣和徽章！

跨平台比赛

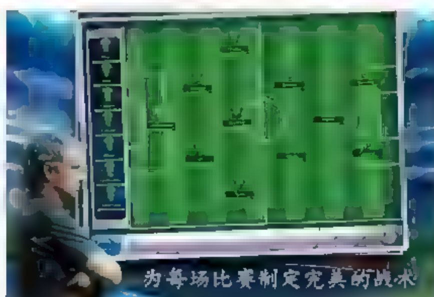
在台式机和移动设备上都可以使用同一个球队进行比赛。只要通过手机连接到游戏，你就可以像在台式机上一样进行比赛了。

发送和接收礼物

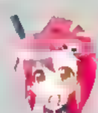
用健康包和技能点来支持你的朋友们，然后让他们也返送一些作为回报！

与朋友们一起玩

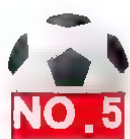
通过友谊赛与你的朋友们进行较量，或在他们比赛时为他们加油！







这可以算是移动平台上最逼真的经营策略类足球游戏了！不但需要创建和训练球队，还能自造球场！而与现实中世界杯的联系让游戏变得那么独一无二！此外，这个游戏非常鼓励多人游戏，如果多朋友加入的话，一个赛季下来奖励非常可观！可惜尽管内置官方中文，却没有考虑到中国区玩家能否上 FACEBOOK 的问题。不过呐，这对许多 iOS 玩家来说也不是什么大问题。我说什么你懂的！虾米？不明白？那啥，咱私聊。@IsamaV5



NO.5

点球达人 2014

动作 /

翻滚指数:





安卓

《点球达人 2014》是全球首款真实玩家间的一对一实时对战游戏！

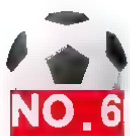
史上最休闲的触摸操作方式，完全模拟真实比赛中的点球大战。玩家分别扮演射手和守门员，简单滑动屏幕即可完美控制射门和扑救的角度、力度、速度，完成爆射、弧线球、勺子点球等高难度射门及扑救动作。

Q 版人物形象、活泼欢快的音乐、丰富的对战模式、海量搞怪道具、前所未有的个性养成等海量玩法 High 翻天，让你玩转指尖上的世界杯！



核心玩法

游戏模拟真实比赛场景，通过自动匹配或者自主选择对手，玩家可以迅速加入一场紧张刺激的攻防轮换点球大战；同时游戏还融入了卡牌收集、球员养成、球队组建等新功能，数百位顶级球员供你调遣，将他们纳入麾下，打造巅峰阵容，参与世界巡回联赛、挑战好友，成为点球达人吧！



NO.6

足球跑酷 2014

跑酷 /

翻滚指数:

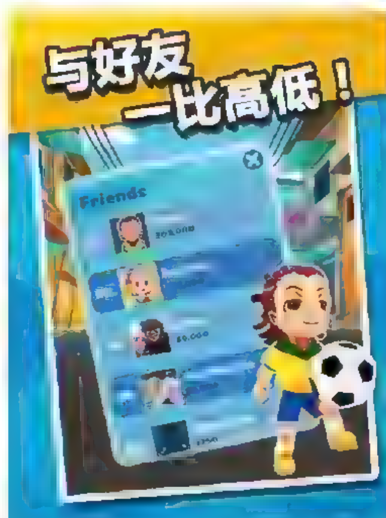




苹果

《足球酷跑 2014》是一款跑酷作品，玩家需要控制这款作品中的主角何塞赶到梦想中的足球明星大赛去。指引何塞仔在繁华的里约街道上奔跑，专心跳跃躲避前方的所有障碍和后方紧追的裁判员桑托斯！使尽全力向前冲刺，别让愤怒的裁判员抓到！







游戏中玩家需要躲避道路上的密集障碍，抓住每一次获得滑翔机、芒果磁铁、腾空鞋、彩虹袜、护体背心等障碍物的机会，不惜一切代价为提高自己的跑酷成绩而努力！

当玩家超越好友成绩时，就可以看到自己的角色在排行榜上将它们的头像踢开，搞笑程度足以让你捧腹大笑！





NO.7 火柴人足球

动作 /

翻滚指数:





苹果





《火柴人足球》保持了火柴人一贯简约的风格，球场上的 22 人，除了衣服颜色不同而外，其余外形还是动作，都是一样的，球场也没有过多的修饰，画面给玩家整体呈现一个简单明了的感觉。

别看《火柴人足球》小巧简约，其实这款足球游戏是“麻雀虽小五脏俱全”啊！游戏操作也十分的专业，左边的虚拟摇杆控制移动，右边只有传球和射门两个按键，但这并不代表它玩起来很容易，传射和摇杆方向的配合尤为重要。

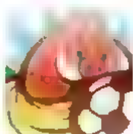
游戏包含了快速比赛、赛季、和训练三个模式，除了普通的正规赛事，也包含了如今在 FIFA 上也颇受欢迎的街头赛事，11VS11 和 4VS4 两种对抗模式，游戏提供了三种难度模式来供玩家选择，为保证游戏的平滑度，采用了每秒 60 帧的动画。



NO.8 小猪足球

休闲、聚会 /

翻滚指数:



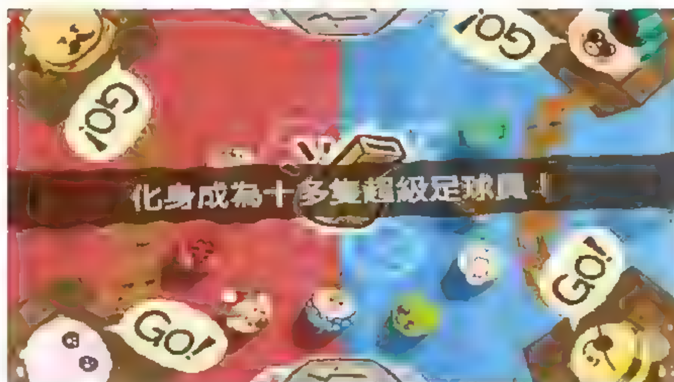


苹果

《小猪足球》的游戏目的很简单，就是想尽办法将足球踢进对方的球门。作为一款聚会时的互动休闲游戏，游戏的玩法讲究与身边的朋友同乐。游戏一开始必须选择自己喜欢的猪仔来做自己的球员，如果与朋友一起玩还可以作守门与进攻的分配，当然人数不够的时候也可以选择让系统来替补选手。有时玩家可能觉得和 AI 太没默契，也可以把四个角色选满，没人玩的角色可以扔到球门当不会动的守门员，但是想要进球其实也没那么容易。

游戏四角有摇杆图示，玩家只要操作这个摇杆就可以控制自己的小猪前进或后退，手指抬起离开荧幕就是踢球动作。虽然跟常见的控制不同，但是熟悉控制之后玩家就可以轻松做出高手才会的控球动作。









NO.9

一球成名

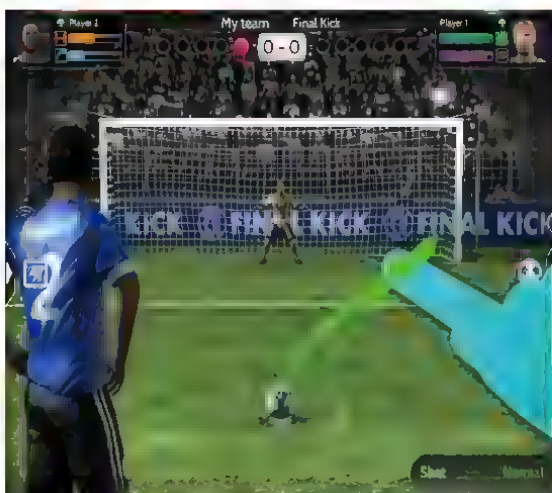
动作 /

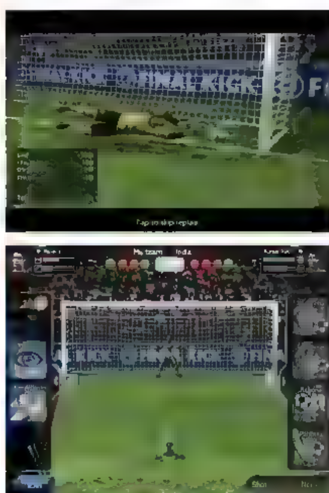
翻滚指数:











《一球成名 Final Kick》并不是一款复杂的足球游戏，而是让玩家们在轻松的点球玩法中，享受到休闲足球游戏带来的乐趣。

游戏中，玩家通过划动屏幕的操作来控制球员主罚点球的方向，努力争取把点球罚进。操作简单，一根手指搞定，但讲究划屏方向及速度、角度，很有技巧性。单人模式下，玩家可以分别扮演进攻方的踢球员与防守方的守门员来完成一局比赛，以进球数多的一方获胜。

游戏还支持联机模式，让玩家可以与朋友进行实时的点球决胜负。



NO.10

夺冠之路

卡牌养成、模拟经营 /

翻滚指数:





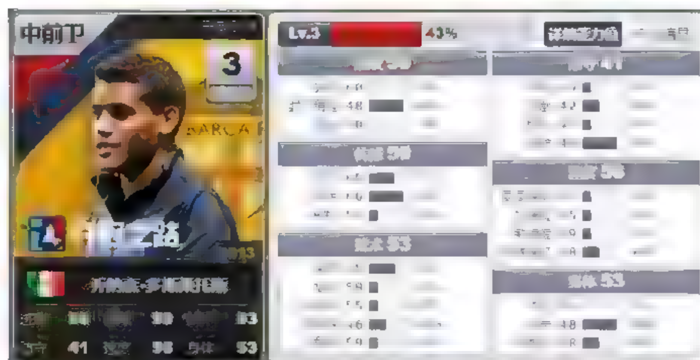
扫描进入游戏官网



《夺冠之路》（英文名：FootballDay）是一款以足球为主题的模拟经营类页面游戏。游戏由韩国NHN Blackpick开发，国内由盛大游戏代理。拥有西班牙、英格兰、德国、意大利、法国欧洲五大联赛以及荷甲/法甲共7大联赛总计104支足球俱乐部数据，2960名世界顶级联赛球员的真实头像图片。

在手游《夺冠之路》中，玩家可以自由指挥球队，选择所需的球员。玩家可以根据自己的意愿组建球队参加联赛或者进行世界巡回赛的挑战。

游戏已经获得了FIFPro的正版授权，拥有完善的成长体系与战术模拟，玩家可以进行联赛与联赛杯。联赛有升降级制度。亦或是使用自己的球队去挑战世界各国联赛的球队。除此之外，玩家还可以同自己的好友，或是其他玩家进行切磋较量。





游戏特色

- 7大联赛 真实球员形象
- PC端、手机端数据实时互通
- 球员信息与联赛同步
- 组建梦之队与好友较量





FIFA 国际足联官方应用



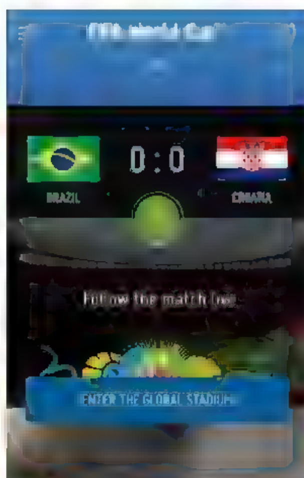


免费 / 信息查询

平台

这是款由国际足联推出的足球应用，为你提供上百赛事、数千进球以及数百万分钟的足球内容！根据国家队、赛事和俱乐部来个人化订制您的世界赛事中心，以确保绝不漏掉任何开球、终场哨响和比赛重要进程。除了查看各大联赛、球队新闻、比赛和排名外，还可以关注喜欢的球队比赛、进球及结果。当然，它的另一个重要功能是为世界杯预热，从去年 12 月 6 日起就能第一时间获知球队的抽签命运。

《FIFA》会根据地理位置推荐联赛给你，比如在中国打开赛事中心后首先显示中超战况。目前包括西甲、德甲、英超、意甲以及中超、韩国联赛等共 197 个联赛。每场比赛除了没有视频、图片直播、数据很丰富，包括比分、进球时间、主要进程时间线、红黄牌，上场队员、替补、裁判，这些 FIFA 拿手的数据都非常详细。





玩转巴西世界杯？你还需要这些！

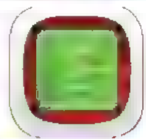
高考结束了！世界杯来了！

如果说上个世界杯是微博时代，那么这次的巴西狂欢节就是移动看球时代了！不必羡慕高富帅们去现场看球，咱吊丝也有自己的看球神器——手机！当世界杯进入到紧张的决赛阶段，你的手机准备得怎么样了？

本期《得心应手》中，小 i 特地为大家搜罗了形形色色的看球必备 APP，让我们从方方面面看一场“立体”的世界杯吧！



看球啦 - 掌中足球世界





免费 / 比赛查询、信息推送

平台

由欧洲顶级数据供应商提供的数据支持。提供了超过 20，000 场直播比赛的实时比分和数据，200，000 的球员信息数据，是目前功能和数据最强，人气最高的中文足球应用。

覆盖英超、意甲、 西甲、德甲、法甲、中超、欧洲冠军杯、欧联杯、欧锦赛、世界杯等足球赛事。

App Store 中国区免费总榜 Top10 应用，体育榜 Top1 应用。获得 App Store 新品推荐、App Store 时下热门、App Store 父亲的时光、App Store 大图推荐应用、App Store 足球专题推荐。



应用特色

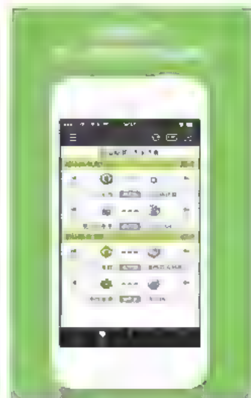
● 比赛推荐：推荐本周内即将开始的最热门赛事，不会错过任何一场精彩的比赛。

● 足球新闻：提供实时的比赛信息，此外还有足球新闻和赛后视频集锦。

● 铁杆球迷：标记感兴趣的比赛，添加喜爱的主队，比赛开球，进球一个都不会错过。

● 实时推送：push 是实时的，基本上只会比现场慢 1 分钟以内，如果觉得比赛太刺激受不了可以点＂√＂关闭选项。

● 详细数据：包括比分直播，进球（点球 / 乌龙 / 加时赛等）、红黄牌、换人、球队阵容、球员信息、赛后统计。



2014年世界杯赛程表





苹果

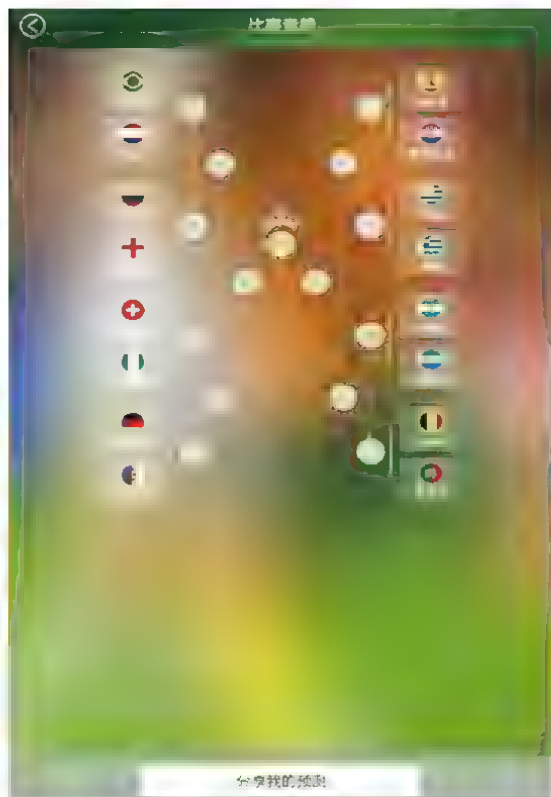
免费 / 赛程表、比赛提醒、游戏

平台

《2014年世界杯赛程表》时巴西世界杯的手机伴侣之一。
轻松获取小组赛、淘汰赛比赛时间安排；
设置小组赛、淘汰赛比赛时间提醒；
可进行比赛竞猜，分享你的比赛竞猜结果到各种社交媒体；
查看各类有关世界杯的手机游戏介绍，玩遍各种世界杯手机游戏。







虎扑看球





安卓

免费 / 视频

平台

虎扑看球客户端提供NBA、CBA、世界杯、中超、欧冠、英超、西甲、意甲、德甲、法甲等体育赛事直播、新闻、视频，让您享受与百万球迷一起看球聊球的快感。

● 世界杯：提供世界杯直播，赛程，新闻，视频，一手掌握一切世界杯资讯；

● 足球赛事：中超、世界杯、欧冠、英超、西甲、意甲、德甲、法甲等足球赛事直播、新闻、视频等；

● 采用智能增量更新模式，流量耗费比同类软件节省80%以上。

● App Store体育类排行连续5周第一，长期排名前五！

● 最高500万人同时在线聊球！女球迷最多的体育应用！

● 全国第一的体育网站虎扑体育精心制作，良心推荐！







世界杯翻译官

免费 / 翻译

平台





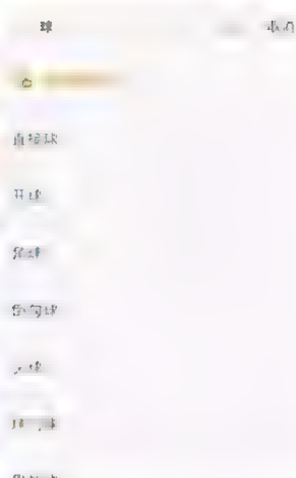
本款《世界杯翻译官》，被评选为2014年夏季逗比必备应用。翻译官包含两种语言：

- 葡萄牙语，让你在巴西看现场的时候游刃有余。
- 英语，让你在国内和哥们儿看球的时候逼格极高。

无论哪种语言，都会使你在人群中脱颖而出。啤酒每天都喝，今晚的最劲最爽。比赛每场都看，这一战紧扣心弦。

● 产品副作用：易引发妹子对你的崇拜。











洋葱圈

免费 / 社交

平台



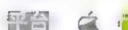


《洋葱圈》是一款围绕体育展开的社区软件，“对于流行而言，体育是一种宗教；对我而言，体育是一种纯洁”。作为一个认真而又有趣的体育社区，洋葱圈聚合一切热爱体育运动的人。

不管你喜欢的是足球，篮球等大众体育，是自行车、跑步等户外运动，是攀岩、跑酷等极限运动，还是转笔这样的超小众运动。无论是球星、是球星卡、是同样引爆肾上腺素的体育女郎……在这里，围绕着体育的共同兴趣所集结而成的无数圈子，都会让你找到心之所属。

在洋葱圈，品味体育激情，呛出运动狂热。





猜比赛

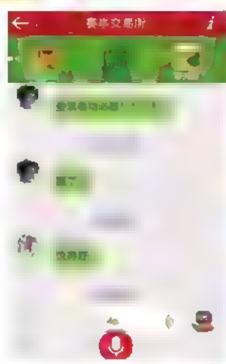
免费 / 社交

平台



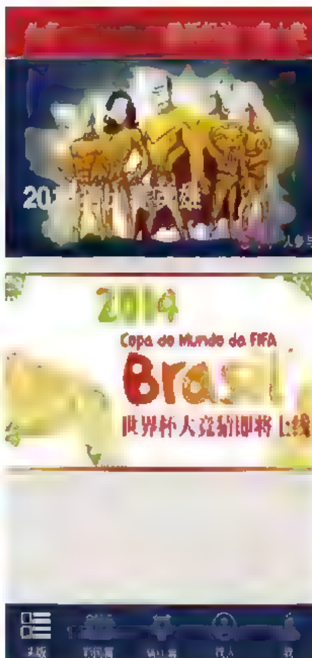


《猜比赛》是中国第一款能说会道的体育迷交友应用，由体坛传媒集团和立方网的合资公司体坛立方研发。总部位于美国的立方网技术团队参与开发《猜比赛》功能。这款APP已实现了省流量、低耗电，同时支持60万人在线语音聊球的能力。



此外，《体坛周报》还邀请全世界不同国家的体育明星、体育媒体人和彩票专家“竞猜”世界杯，入驻《猜比赛》，实现真正的明星和粉丝互动。截止于2014年一月，《猜比赛》的消息源可以辐射到全球20298家足球俱乐部以及3607家篮球俱乐部，其团队国 际体育知识的积累在业内首屈一指。另外，《猜比赛》的特色之一是，它是全国首家采用ROI（即投资回报率）来综合计算个人盈利的体育APP。





懂球帝

免费 / 直播、闹钟、新闻





《懂球帝》是为广大足球迷量身打造的一款足球软件应用。我们提供专业的足球技战术分析和及时专业的足球新闻报道，应用内有最详尽最全面的比赛数据，并且提供“看球闹钟”、“比分直播”、“比赛视频直播”等贴心功能。

特色功能包括

❶ 提供当日重要比赛的手机在线直播，我们也可以看球啦！这里的直播简单稳定。

❷ 提供包含世界杯、欧冠、英超、意甲等之外的其他各个联赛的积分榜信息，包括南美解放者杯、英冠、意乙、德乙、葡超、荷甲等等。

❸ 提供赛事闹钟和比分推送，及时提醒您看球、为您推送实时足球比分。

❹ 独具特色的足球新闻和报道分析，精心挑选的足球视频。



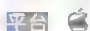






巴西世界杯 - 直播吧

免费 / 视频、直播、社交





体育迷必备应用。

提供全部体育赛事赛程表

包含英超直播赛程表、欧冠直播赛程表、足球直播赛程表、中超直播赛程表、西甲直播赛程表、德甲直播赛程表、意甲直播赛程表。

网络全网体育视频和录像，提供海量体育视频搜索和导航

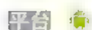
足球视频、内马尔视频、梅西视频、过人视频、足球录像等，海量视频一应俱全。

看比赛聊比赛，您不是一个人在看球

针对每场比赛有单独的聊天室，您可以随时随地和天下体育迷一起交流看法。不管你是巴塞、皇马、拜仁、切尔西、恒大还是其他球队的球迷，在这里，您都能找到组织！

球探体育比分

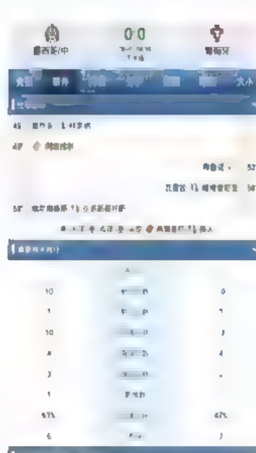
免费 / 比分、足彩





《球探体育比分》是老牌体育比分网站——球探网推出的足球、篮球、网球比分客户端。专为体育爱好者和竞技型彩民打造，提供专业实时查询各类赛事信息，实时比分，赛况，技术统计，赔率，心水推荐等精彩内容。覆盖全球各大小比赛的即时比分、赔率、分析数据．包含各大小联赛资料库等并新增了购彩功能。

主要功能介绍



即时比分：提供最准、最快的即时比分及比分推送，同时为重要赛事提供现场比赛数据直播；

即时赔率：提供最准、最快的世界各地彩票公司相关赛事的即时赔率及走势比较；

赛事数据分析：提供竞技彩票类赛事球队实况统计及分析（心水推介，积分榜，历史对阵，近期战绩）供参考；

数据实时更新：实时更新各种比赛数据，提供未来赛事和完场历史赛事查询。

购彩功能：提供竞彩、足彩、数字彩等丰富的官方彩种代购和合买，比分+彩票一站式安全服务。

强大的资料库数据：覆盖全球的赛事数据查询，随时随地任你查。

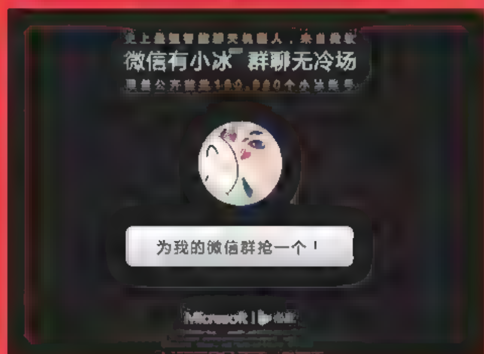


WIN PHONE 新闻

小冰为 Cortana 中文版探路？

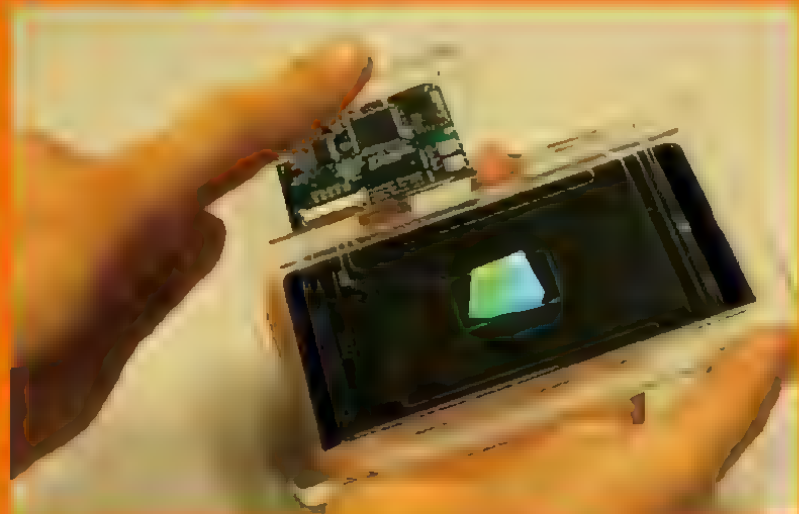
提到 WP8.1 最有趣的系统，相信不少朋友会想到语音助手“Cortana”。问题是，[illegible]这对国内的不少用户而言还挺麻烦的。就在最[illegible]聊天机器人[illegible]小冰。这个号称最能聊天的机器人女生，就是基于必应搜索引擎的技术所开[illegible]等。

考虑到语音助手 Cortana 的中文版目前正在测试，很多人立刻就通过小冰联想到[illegible]Cortana 的中文版收集本地化数据的。



WP 手机将支持体感手势语！

[illegible]里手机就结束电话等等



Win9 和 WP9 将在 2015 年 4 月发布

[illegible]于 Windows Phone 8 和 Windows 8 的“Metro”风格界面，Windows Phone 9 [illegible]在精选平板[illegible]依然有待观察。



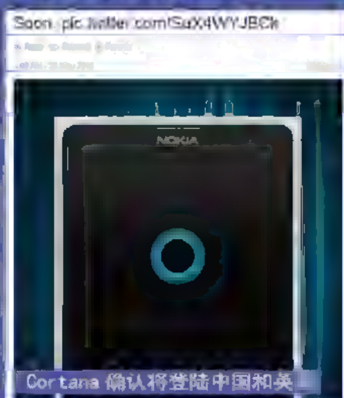
WP8.1 系统再度更新

就在最近，微软对 WP8.1 系统又进行了一次更新。

哪些实用的官方 APP 吧。

基于 Cortana 的勿扰模式

早在2012年，“勿扰模式”这个可以让用户免受来电和通知打扰的设置就在 iOS 6 上推出了，与之相对的，WP 系统一直没有开放“勿扰模式”，直到 WP8.1 系统的第二次更新。值得一提的是，这个勿



Cortana 确认将登陆中国和英

并安装 Cortana 才行。

文件管理应用已开放

对于想要轻松管理文件和应用的朋友们而言，之前管理 WP 手机上的文件似乎非常麻烦，你可能需要破解手机并安装第三方的程序，甚至还要把手机和电脑

程序可以访问手机存储区和 SD 卡存储区，可实现的操

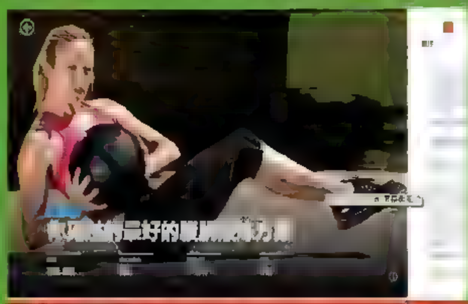
粘贴、删除和重命名。



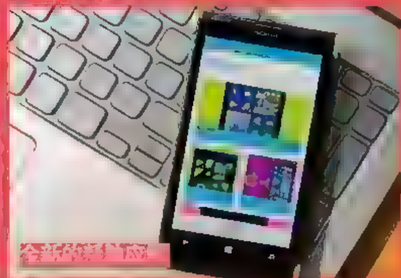
必应健康新增测步功能

“必应（Bing）”是微软现在搞的一个东西，其主要功能是

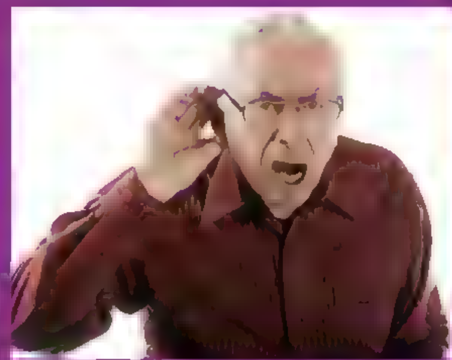
自己的运动数据，比如说计步等等。程序会统计用户通过运动燃烧的卡路里和运动的路程，而且你的手机只要在低功耗状态下就能完成这些记录！



微软推出 WP8.1 教学程序


全新的教学应用

存有隐患的警示弹窗



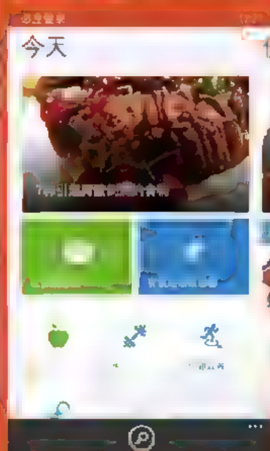
winphone 健康应用特别推荐！

[illegible]

健康

系统：win8以上　容量：10 MB

这就是之前在新闻里提到过的必应（Bing）健康，也是微软推出的官方应用。该应用的最大特色是带有[illegible]跑步或者骑自行车所花费的时间和距离，从而计算出自己消耗的卡路里数量。另外，该应用也提供一些健康方[illegible]提出些建议。你可以参考这些建议重点对身体的某个部位进行强化锻炼，随后统计自己在一段时间里的锻炼效果。说起来，大家对这个应用的反应有点两极化，不少用户反映地图跟踪器的准确率不太高，不过也有用户觉得能够在省电模式下进行地图跟踪就很好了。

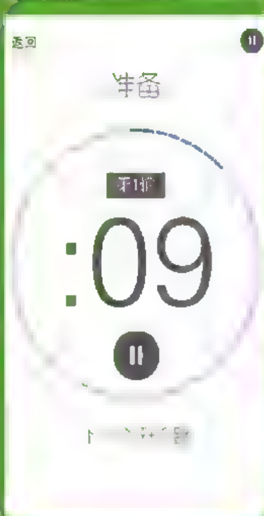






[illegible]七分钟

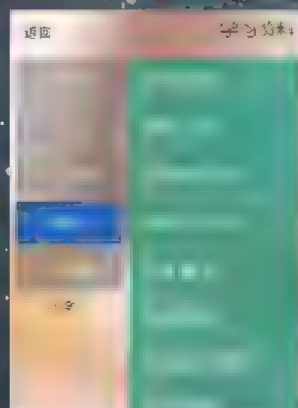
相信工作、学习再忙的朋友，也总能挤出7分钟的[illegible]本的锻炼动作，然后只要点击“智能锻炼”，并在计时器的帮助下完成每组锻炼就行了。顺便一提，锻炼完毕后，你可以根据疲劳程度来进行数据反馈，系统会根据这个反馈为你[illegible]











潜意识脑波

[illegible]









WP 游戏推荐





大富翁 4

大富翁可以说是最经典的一款趣味休闲游戏了。就在最近，《大富翁 4》登录到了 WP8 平台上，喜欢该[illegible]借由掷骰子来决定角色的移动步数的。玩家走到不同的格[illegible]的卡片玩法在本作中也有所保留，要想取得胜利就要利用好卡牌的作用陷害对手或者保护自己！





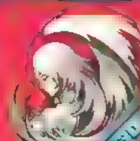


找你妹 2014

[illegible]



经历你妹饭店、梦幻海底、古墓迷踪等数十种特色各[illegible]的高手们是用不到辅助道具的吧？顺便一提，Windows Phone 版本的《找你妹 2014》与前代相比还有一些有趣的新内容，包括新增了 4 种趣味的模式，像是更富挑战性的“多条件模式”、1 秒变身春运安保的“安[illegible]的朋友们欲罢不能！





神之刃

[illegible]

玩家可以在己方回合时选择可施放的战斗技能，而华丽的技能特效可以说也是这款游戏的看点所在。有意思的是，游戏的战宠养成沿袭了传统卡牌游戏的养成方式，你需要花费漫长的时间，将一个白色宠物培养到紫色最高级的状态。值得一提的是，一个出色的宠物能为攻略副本的玩家带来巨大的帮助。除了回合制战斗、宠物系统以及副本玩法外，本作也有 PVP 竞技场的玩法。需要注意的是，这款游戏玩到一定程度时，如果不进行内购的话，会比较艰难。



追影馆之暑期特辑

是大片，就要一次~~看~~玩过瘾！



龙之谷：破晓奇兵

外文名：Dragon Nest · Warriors'dawn
上映日期：2014年7月31日



扫描观看预告片

根据盛大游戏同名热门网游改编，龙之谷三部曲第一部，集史诗、魔幻、冒险、战争与爱情元素于一身的国产动画诚意之作。曾经参加制作“怪物史莱克”的好莱坞编剧 Terry Izumi 执笔剧本，嘻哈 R&B 歌手 Akon 担纲音乐。

原本宁静的阿尔特里亚大陆，被黑龙及其魔物追随者的势力所席卷。乱世下，民不聊生。绰号小鱼的兰伯特，是生活在小村庄里的普通少年，却为了保护村庄，在误打误撞中作为小跟班加入了为讨伐黑龙而建立的英雄联盟。这支由精灵、魔法师、游侠和传奇战士组成的临时杂牌联盟，踏上了失落已久的古道，翻越诡异的丛林和奇幻的雪山寻觅黑龙的巢穴。可前方，却有意想不到的危机等着他们的到来。旅程的艰辛和奇异的境遇让兰伯特迅速成长起来，可他最终能找到属于自己的战斗的意义吗？

相关游戏



扫描前往游戏官网

《龙之谷》是由盛大代理、韩国网游公司 Eyedentity Games 开发的一款 3D 动作 MMORPG 游戏。故事背景发生在具备奇幻特色的阿特利亚大陆。游戏以九条龙争霸的幻想世界为背景，主要内容为打退九条龙或为了成为另一传说中的龙而进行的冒险。

变形金刚4：绝迹重生

外文名：Transformers: Age of Extinction
上映日期：2014年6月27日



扫描观看预告片

故事发生在前作芝加哥终极决战四年后，汽车人与霸天虎从地球销声匿迹，而人类也在断壁残垣的废墟中开始了新生。然而，一群手握大权的商人联合天才科学家，意欲通过那场入侵打破壁垒，研发出他们实则难以驾驭的全新技术。与此同时，地球也遭受到了一个古老而强大的变形金刚的威胁恫吓，关乎自由与奴役的正邪史诗决战一触即发……



相关游戏

为了给电影预热，DeNA公司宣布推出一款同名手游《Transformers: Age of Extinction - The Official Mobile Game》，这是一款动作跑酷类型的类型，将会在今年夏季免费登陆iOS平台。游戏中，玩家将能见到《变形金刚》系列中的经典人物，在“跑酷”的同时完成各种任务、打败各种怪物等。目前DeNA还为游戏开启了提前注册活动，参与的玩家将有机会得到稀有的武器装备，感兴趣的朋友可以进入官网了解。



扫描前往游戏官网



霍比特人：史矛革之战

外文名：The Hobbit: The Desolation of Smaug
上映日期：2014年2月21日



扫描观看预告片

《霍比特人：史矛革之战》继续讲述主角比尔博·巴金斯的冒险，他与巫师甘道夫和十三矮人一同开始旅程，在索林·橡木盾的领导下进行史诗般的任务——收复孤山和失去的埃尔波尔中土矮人王国。在意外之旅的初期阶段存活下来，矮人远征队继续向东前进，沿途在幽暗密林这个变幻莫测的森林中遇到换肤者贝奥恩和一群大蜘蛛。在逃离危险的木精灵的追捕之后，矮人们来到河谷镇，最终到达孤山。在这里，他们必须面对迄今为止最危险的事情—巨龙史矛革，一个前所未有的恐怖生灵，这考验的不仅仅是他们的勇气、还有友谊的极限以及他们自身的智慧。



相关游戏

霍比特人：中土王国

游戏类型：策略动作
平台：
游戏大小：80.0 MB
APP评测：7.5分
售价：免费





苹果

扫描下载游戏

作为一款基于魔戒和电影基础之上的在线策略经营类游戏，游戏的画面风格和背景音乐与我们熟悉的中土世界相符。游戏中玩家将成为国王统治者，统领并发展自己的国度。

游戏采用了传统RPG要素，作为一国之君，玩家将利用食物木头石头矿石金币这五种资源构建起一个王国。在生产、建筑、军队之间协调，国家的一切发展与建设都由你来掌控。在世界地图上，玩家可以进攻半兽人，也可以与别的玩家发动战争。

速度与激情 6

外文名：Fast & Furious 6
上映日期：2013 年 5 月 24 日


扫描观看预告片



《速度与激情 6》是 2013 年美国犯罪动作片，由林诣彬执导，克里斯·摩根、Gary Scott Thompson 编剧，范·迪塞尔、保罗·沃克尔主演。此部为速度与激情系列的第六部作品，剧情设定于《速度与激情 5》之后，《速度与激情 3：东京漂移》之前。

剧情讲述了多米尼克在率领伙伴大干一票收获 1 亿美金之后过得逍遥快活，但他们因犯罪纪录而无法回到自己的国家。此时霍布斯正在缉拿一个在 12 个国家流窜作案的雇佣兵犯罪集团，他招募多米尼克团伙与雇佣兵集团在伦敦上演飙车决战，而他想无论两方胜负如何其罪行都将被一笔勾销的故事。



相关游戏

速度与激情 6

游戏类型：休闲竞速
平台：
游戏大小：298 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费




苹果
扫描下载游戏

《速度与激情 6 Fast & Furious 6: The Game》，是一款竞速游戏，淋漓尽致地体现了机动竞速的风格，图像效果令人震惊，游戏模式新奇，关卡挑战令人上瘾，顶级任务紧张激烈。

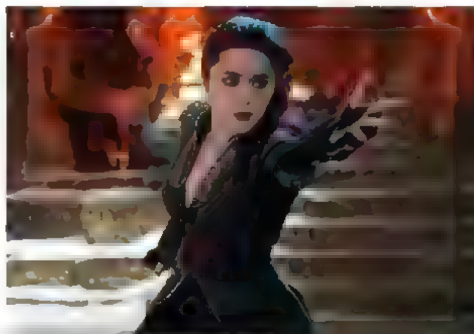


X 战警：逆转未来

外文名：X-Men: Days of Future Past
上映日期：2013 年 5 月 23 日


扫描观看预告片

故事发生在并不遥远的未来，X 战警遭遇了史上最大的生存危机，他们必须回到过去拯救自己的命运。X 战警也许在我们这个时代，是有着最先进基因的生物，但在不久的未来，他们都被“特拉斯克工业”创始人玻利瓦尔·特拉斯克所制造并指挥的新型特种战斗机器人“哨兵”所猎杀，并有着被灭绝的危险。哨兵机器人可以检测出任何形式的变种类型，而他们的基因则能够让他们瞬间变换和改造自身，从而击败 X 战警。这使得 X 战警的唯一希望，便是回到过去，在特拉斯克的研究最终导致他们的灭绝之前，改变历史。利用幻影猫凯蒂的能力，金刚狼罗根穿越时空开始了这个艰辛的旅程。这一次，他必须联合年轻的变种人领袖 X 教授，以及他一生的对手万磁王，去找到魔形女，并阻止特拉斯克。时间已经迫在眉睫，在过去，亦在未来，X 战警同哨兵机器人的大决战即将展开……



相关游戏

X 战警：逆转未来

游戏类型：休闲竞速
平台：
游戏大小：298 MB
APP 评测：8.0 分
售价：￥18




苹果
扫描下载游戏

《X 战警：逆转未来》同名手游是由漫威授权开发商 GlitchSoft 改编制作的一款 2D 横向卷轴动作游戏。游戏除了高度还原漫画和电影剧情，在制作上还借力于 Glitchsoft 公司独有的 Helios 游戏引擎，力图为玩家带来精致华丽的画面和震撼刺激的快节奏战斗体验。

超凡蜘蛛侠 2

外文名：The Amazing Spider-Man 2
上映日期：2013 年 5 月 4 日


扫描观看预告片



《超凡蜘蛛侠 2》改编自漫威超级英雄漫画，为《超凡蜘蛛侠》的续集，由马克·韦布执导，安德鲁·加菲尔德，艾玛·斯通，杰米·福克斯，戴恩·德哈恩等主演。影片讲述了彼得·帕克的生活依然很忙，而格温毕业后考虑去牛津大学继续深造。“电光人”出现后，彼得的生活更不得安宁。老朋友哈利·奥斯本回归，帕克发现了关于自己身世的新线索。

相关游戏

超凡蜘蛛侠 2

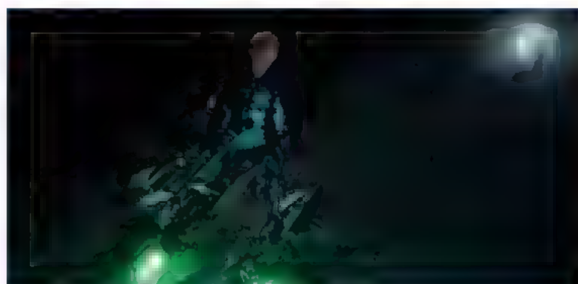
游戏类型：动作冒险
技术适配：需要 iOS7.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：689 MB
APP 评测：6.5 分
售价：￥30.00

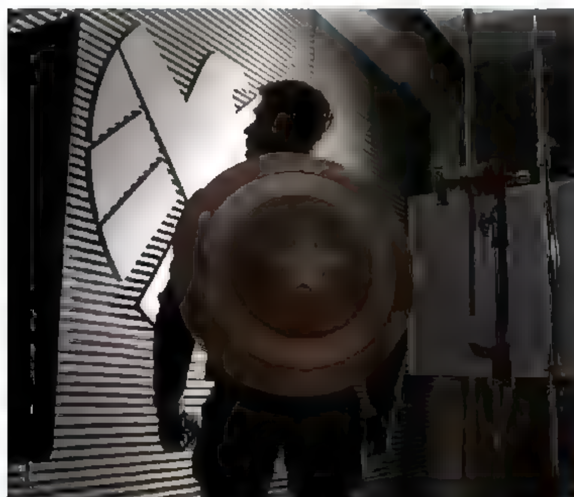



苹果
扫描下载游戏

超级英雄电影《超凡蜘蛛侠 2》的官方同名动作手游已正式登陆中国区。游戏让玩家操纵着蜘蛛侠在曼哈顿城市上空飞荡，完成诸如打倒小混混、追小偷、伏击黑社会、送病人去医院等任务。游戏还通过蜘蛛侠和市民的互动塑造了一个幽默、可爱、乐于助人的超级英雄，让人相当有亲切感。游戏的玩法融合了动作和解谜元素，适当插入的拆炸弹、摧毁发电机等限时任务，让游戏充满了莫名的紧张感。







美国队长 2

外文名：Captain America: The Winter Soldier
上映日期：2014 年 4 月 4 日


扫描观看预告片

在经历了《复仇者联盟》的纽约大战后，美国队长史蒂夫·罗杰斯如今在华盛顿过着恬淡的生活，努力尝试着融入现代社会。然而当一名神盾局同事遭遇袭击后，史蒂夫被迫卷入了一场威胁全球安危的阴谋。他与黑寡妇携手出击，一边防备欲将自己灭口的杀手，一边努力揭露这个巨大阴谋的真面目。而当敌人的邪恶计划全局曝光后，美国队长和黑寡妇得到了一位新同盟“猎鹰”的协助。然而他们也发现自己将要面临的，是前所未遇、出乎意料的黑暗劲敌 ——冬日战士。

相关游戏

美国队长 2：冬日战士

游戏类型：动作冒险
平台：
游戏大小：93.8 MB
APP 评测：6.0 分
售价：￥18.00




苹果
扫描下载游戏

《美国队长 2：冬日战士》的游戏内容基本上忠实还原了电影情节，而上一集中从火车跌下去并掉进冰河的美国队长搭档巴奇（Bucky）也会出现，不过他将被洗脑成为俄国间谍“冬日战士”。回归的“美国队长”克里斯·埃文斯将独闯神盾局，带领众人在华盛顿与反派展开对抗，而“黑寡妇”斯嘉丽·约翰逊的的戏份也将加重。



移动后援团

LG G3

参考价格：5500元



北京时间5月28日，LG在旧金山、纽约、伦敦等地同步发布2014年度旗舰LG G3。

外观方面，LG G3延续了LG G2的设计风格，采用超窄边框设计和金属拉丝的塑料材质，表面覆盖一层抗划伤材料，有黑、白、金、紫、红五种颜色可选。

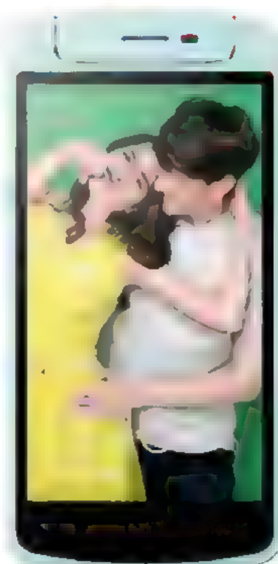
配置方面，LG G3配备5.5英寸2K分辨率（2560x1440像素）IPS超高清屏幕，搭载2.5GHz主频的高通骁龙801（MSM8974AC）四核处理器，支持最大2TB的microSD卡扩展，配备1300万像素后置摄像头和210万像素前置摄像头，拥有双LED闪光灯和激光自动对焦传感器，支持OIS光学防抖技术，标配3000mAh可更换电池，支持LTE 4G高速网络，支持NFC、红外和蓝牙技术等功能。



系统方面，LG G3运行Android 4.4.2操作系统和全新扁平化风格界面，并加入了Knock Code智能键盘功能、Smart Notice智能通知功能和LG Health健康应用。

OPPO N1 mini

参考价格：2699元



N1 mini相比N1身材小巧很多，拥有出色的单手握持感受以及多彩配色。

硬件方面，N1 mini采用5英寸720P显示屏，搭载1.6GHz高通四核处理器，内存为2GB RAM。

拍照是该机的主打功能，采用了SONY IMX 214第二代堆栈式摄像头，像素为1300万，拥有6P镜头和F2.0大光圈，再搭配OPPO自主研发的PI原画引擎2.0，成像能力十分出色。

宏碁 Liquid X1

5月底，宏碁（Acer）推出了一款Android智能新机——宏碁Liquid X1。

该机采用5.7英寸超大显示屏，1.7GHz八核处理器，2GB RAM，Android操作系统，200万像素前置和1300万像素后置摄像头，支持LTE网络，并将于今年第三季度上市发售。



Cuptime 智能水杯：喝水也可以很高端！

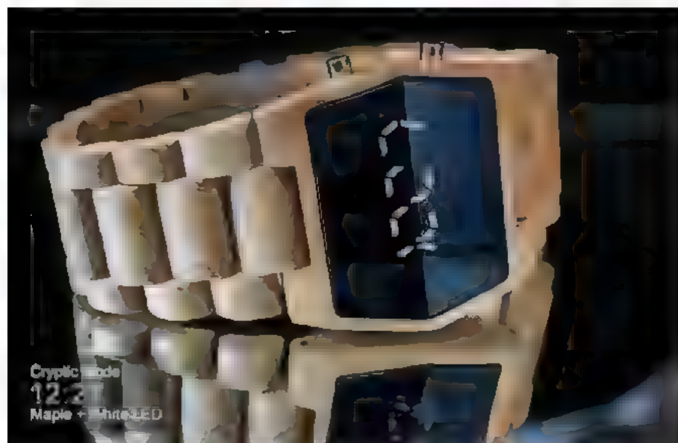
所谓的智能水杯，日常使用与 App 有很大关系，毕竟这个售价 399 元的杯子的价值，很大程度是要体现在 App 的功能上。目前 Cuptime 这个设计漂亮又有稍许科技感的软件能够提供饮水量检测、定时提醒、饮水习惯评分以及历史记录和分享等功能，可以说日常的功能都具备了，不过还欠缺一些有趣的或者持久性的功能。



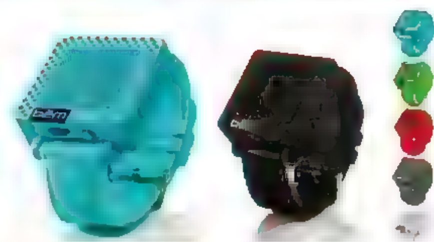
木质智能手表：显示时间看不懂？！

近日，日本的智能手表品牌 Tokyoflash 发布了一款纯木质的限量版款式，名为“Kisai Xtal”，售价 109 美元（约为人民币 690 元），相当独特。Kisai Xtal 拥有黑色檀香木搭配红（绿）LED、枫木搭配蓝（白）LED 两种款式，功能方面包括显示时间、通知警报以及 6 种内置动画，功能方面相对简单。与系列机型一样，Kisai Xtal 同样采用了独特的编码时间显示机制，想要看懂时间还得费点脑子。

总得来说，Kisai Xtal 是一款设计独特、功能简单的智能手表，纯木质机身与晶体式的 LED 液晶屏带来了颇为神秘的设计感，虽然不及 Pebble、三星等智能手表主流，但不失为一款个性化选择。



被骗了吧？这真不是智能手表！



其实，这是 Bem 公司推出的名叫 Speaker Band 腕带式无线扬声器。这款产品乍看上去像是一块智能手表，并且采用了四四方方的造型。不过仔细看看它格栅式的正面，才发现它其实是一块无线便携式音响。目前，这款 Bem 腕带式无线扬声器已经正式上市销售，售价为 49.99 美元（约合人民币 310 元）。

Speaker Band 能够播放手机里的音乐（配有实体控制按键），并且内置了麦克风。尽管没有显示屏，但是它提供了基于语音的来电播报功能。它内置了一枚可充电式电池，可通过 microUSB 接口进行充电，每次充电后可连续播放超过 6 个小时。

当走路也能供电！智能手机有救了？

由美国佐治亚理工学院的研究人员开发出的一种设备可以让我们在日常行走的过程中为自己的手机充电。

这种设备包括 4 个相互叠放的圆盘。第一个圆盘由铜制成，能够旋转。第二个圆盘由聚合材料制成，保持固定。第三个圆盘由黄金制成，被分成许多部分。最后一个圆盘由丙烯酸树脂制成。

随着铜盘旋转，铜金属中的正电荷经过聚合物中的负电荷，造成黄金盘电荷的不平衡，每个部分要么带有更多正电荷，要么带有更多负电荷。这种不平衡意味着如果电线连接不同的部分就会产生电流。只要让第一层铜制圆盘在旋转，这款设备就能产生电量。

这款充电设备 4 英寸大小，利用手臂摆动产生的电能可以驱动一个小灯泡，或产生 5V 电压，足够为一部普通的 iPhone 充电，而我们只需要将其贴在腿上或别在衣服上就可以。



矢島舞美

国　籍：日本
出生地：日本埼玉县岩槻市（现岩槻区）
生　日：1992年2月7日
职　业：歌手、演员、平面模特
血　型：O型
星　座：水瓶座
身　高：170cm（2013年最新）
三　围：B85（C）-W60-H90
爱　好：做串珠吉祥物，给朋友写信
特　长：短跑、单杠、呼啦圈、独轮车等体育运动
擅长的运动：软式垒球，篮球
喜欢的花：芙蓉、波斯菊、铃兰

岛国高妹 快跑舞美

不知大家是否还记得今年4月刊中，大叔介绍的日本妹纸——铃木爱理，那一刊附赠了一张双人的比基尼泳装海报“爱理不理，加送舞美”。杂志上市后便有很多读者发来微信询问舞美是谁？还强烈要求她也能上一次看Ni妹专栏。其实，舞美全名叫“矢岛舞美”，和铃木爱理同属日本人气少女偶像组合℃-ute（早安家族）的成员。好吧，今天就满足读者们的愿望，一同来了解一下我们的舞美酱吧！





矢岛舞美是日本的歌手及女演员，同时为早安少女组的成员，还是" C -ute "的队长。为早安主力团体之一的她们，以矢岛舞美、铃木爱理为中心发挥，深受日本当地粉丝喜爱！又由于两人的身高、身材和脸蛋都非常相似，所以常被人误认为是"双胞胎"。为此，两人最近还一同拍摄了一组天真烂漫的写真，这张海报就是大叔从这套写真里精心挑选出来的哦！这套写真一经发布就被网友们冠以日本最美"双胞胎"，日本最优美少女等称号，是名副其实的宅男女神。











二五妹，爱舞美



眼镜妹必须有！



国民和服妹妹

舞美酱是早安家族中为屈指可数的运动健将，特别是短跑，在早安家族中无女能出其右。在2003年举行的“Hello! Project SPORTS FESTIVAL 2003”东京巨蛋大会中，在60米短跑项目中取得第三名，并被选为最有价值运动员。在2004年举行的“Hello! Project SPORTS FESTIVAL 2004”丰田大会中在60米短跑和1500米长跑中均取得第一，被选为MVP。在同年的埼玉大会中也取得了60米短跑的第一，且获得了审查员特别赏。屈指算来，那时的舞美才12岁……







好基友曾经用这张女神郊游照片骗我相亲……







比基尼专场

伴随着年龄的增长，矢岛舞美所特有的萌系忧郁的天使气质逐渐淡化，而早安少女组合也显露出被 AKB48 取代的趋势。20 岁后成年的她开始尝试性感路线，曾经楚楚可怜的美少女歌手从萌系身体转变为成熟小女人！而在 2012 年舞美酱也与搞笑美女谐星“鸟居美雪”（鸟居みゆき）合作，演出映画《ゾンビデオ》，并开始向影剧演员努力发展中。

PURE EYES
MAIMI YAJIMA
時には優しく、
時には強く……
℃-ute
矢島舞美写真集

